

测试用例报告

目录

1、概述	3
2、测试策略	3
2.1 功能测试	4
2.2、界面测试	7

1、概述

本测试主要针对纸飞机小程序的各个模块进行功能测试和界面测试，对纸飞机小程序各个模块的功能和用户交互性能进行测试。

2、测试策略

通过测试纸飞机小程序各个模块的功能实现来检测系统功能的健壮性及完整性等。

界面测试：通过用户界面测试来核实用户与模块的交互。确保用户界面向用户提供了适当的访问和浏览测试对象功能的操作。

功能测试：本次测试主要针对纸飞机小程序中打卡签到、签退进行测试。

2.1 功能测试

模块名	纸飞机小程序					
开发人员	纸飞机开发团队			版本号	/	
测试日期	2021-6-11			测试方法	白盒测试	
测试类型	功能测试			测试工具	微信小程序开发者工具	
用例 ID	用例名称	测试目的	输入描述	预期结果	实际结果	测试数据
SS0001	微信登录	测试用户能否使用微信号授权登录小程序	点击选择小程序登录首页的微信登录，点击允许，登录小程序。	1、可以正常选择微信登录 2、新用户数据存入云数据库 3、用户能正常登录小程序	用户登录成功，云数据库存有用户信息	无
SS0002	打卡签到	打卡签到记录打卡时长	点击打卡，签到签退	1.可以打卡 2.提示“打卡成功” 3.提示“签退成功”	达到预期目的	无
SS0003	查看排行榜	能查看排行榜信息	点“排行榜”按钮	跳转显示排行榜内容	达预期目的	无
SS0004	用户体验首页	在用户登录之前给用户体验	点“开始签到”	跳转至用户登录界面	达预期目标	无

int GetHeight(BinTree BT);

模块名	纸飞机小程序					
开发人员	纸飞机开发团队			版本号		
测试日期	2021-6-11			测试方法	黑盒测试	
测试类型	手工测试			测试工具	真机模拟	
用例 ID	用例名称	测试目的	操作步骤	预期结果	实际结果	测试数据
YYZX0001	微信登录	能够在真机上登录小程序	点击微信登录按钮	成功登录	登录成功	无
YYZX0002	签到签退	测试应用能否正常签到签退	点击“签到”“签退”按钮	成功签到签退并记录时长	签到成功	无
YYZX0003	游客界面查看	测试未登录状态下查看	扫码小程序后首页	游客能够阅览	成功	无