**被推送禮包後，登入開始計時7天的程式邏輯**

【排除清單】欄位 :

ID : role\_id

Login\_date : 空值(記錄後尚未登入)、記錄後的登入日期

執行程式 : jjna\_free\_gift\_build.py。函式: build。

1. 抓出前24小時有上線的用戶，且註冊超過7天，作為【預測清單】。(函式: dau\_24hr)
2. 讀入【排除清單】Json (這段若之前無建立會跳至6)。(函式: update\_id\_list)

只保留推送日期空值、距今小於7天的玩家

* 日期空值 : 代表曾經推送過，到今天都沒登入
* 距今小於7天 : 上次推送到今天仍在7天內

1. 更新【排除清單】。(函式: update\_id\_list)

若玩家之前是空值 (沒上線過)，且24小時內上線了，更新上線日期

1. 將【預測清單】排除掉【排除清單】玩家
2. 將更新的【排除清單】覆蓋舊的【排除清單】Json
3. 將【預測清單】排除掉付費玩家 (首次的話會直接跳到這裡)

執行程式 : model.py。函式: data\_modeling。

1. 將【預測清單】丟入模型預測，會排除掉無法被預測的玩家 (有效的消費商品數量不夠多)
2. 將【預測清單】的login\_date都設定為空值
3. 若為首次，則直接建立Json並寫入【預測清單】
4. 若非首次，讀入Json並以字典記錄，採用字典的update功能將【預測清單】更新至【控制清單】，最後寫入Json