-loc in padure unde este acest pillar misterios pe care daca il atingi, se activeaza si apar mobi care te ataca

-o floare misterioasa in mijlocul padurii care se dovedeste de fapt a fi un boss

-loc in care inamicii sunt invincibili si tre sa faci ceva pentru cineva ca sa poti sa ataci inamicii astia  
  
-sa creez un oras care sa aiba 2-3 oameni care sa imi dea quest-uri, sau hint-uri unde sa ma duc/ce sa fac ca sa cresc in nivel  
  
-sa umplu lumea cu obiecte random care sa dea mini stats-uri (hp, dmg, energy)  
  
-sa bag online leaderboard  
  
-fake walls  
  
-o fantana care sa te duca in alta parte din joc  
  
-pestera care sa aiba o sabie super misto pazita de un boss nebun  
  
-cimitir din care ies creaturi cand intri  
  
-un trap in care poti sa cazi si te baga intr-un dungeon  
  
-sa escortezi un npc\*  
  
-sa colectezi pentru cineva ceva  
  
-o fortareata in care intri daca gasesti o cheie inbtr-o cripta de la un inamic/boss/quest  
  
-la marginea prapastiei sa apara boss cu care te lupti  
  
-fantome care n-au picioare(evident) si care plutesc  
  
-iei xp pt orice: cand lovesti inamici, cand ii omori, cand te indepartezi de punctul de origine, cand vorbesti cu oameni, cand vezi inamici,  
  
-un loc in care nu e nimic in afara de ceata si vine din toate partile un boss  
  
-gasesti o casa parasita in padure, iar inuntru gasesti o trapa care te duce in beci  
-acolo gasesti o arma noua/posibil upgrade dar dupa ce vrei sa te intorci esti intampinat de n inamici  
  
-pestera care e inchisa, tre sa gasesti o cheie care se afla in alta parte si care deschide poarta  
  
-sat abandonat unde mai gasesti cateva badg-uri si inamici  
  
-traps: wall care te striveste, sulite care ies din perete, axe care te taie in doua, boulderi care cad din tavan  
  
-sa faci pentru cineva ceva si primesti o harta a unei zone, si pe parcurs poti sa deblochezi toate zonele  
  
-zona blocata de pietre care poate fi deblocata cu explozibil  
  
-sa fac un sistem care iti pastreaza armele daca platesti  
  
  
-cartile care iti dau detalii despre pasivele in care poti sa bagi puncte - iti dau xp  
  
-new building discovered\*-will reward xp  
  
-killing enemy will reward xp  
  
-completing quests will reward xp;  
  
-new enemy/boss discovered will reward xp;  
  
-burn some flags to unlock a new area with a boss/weapon  
  
-sa intri in arena si sa trebuiasca sa supravietuiesti 5 wave-uri, pana la boss, si daca bati boss-ul primesti o arma nebuna  
  
-sa ai un loc in care poti sa pariezi  
  
-tre sa omori toti inamicii dintr-o zona ca sa mergi mai departe   
  
-tre sa omori n inamici intr-un anumit loc