

| | |
|--|---|
| | Отчёт по лабораторной работе №25-26 по курсу _____ 1 _____ студента группы <u>М8О-108Б Попова Матвея _____</u> , № по списку <u>18</u> Адреса www, e-mail, jabber, skype <u>popov.m4tvei@yandex.ru</u> Работа выполнена: “28” апреля 2020г. Преподаватель: _____ Трубоченко Никита Михайлович. _____ Входной контроль знаний с оценкой _____ Отчёт сдан “28” апреля _____ 2021 г., итоговая оценка _____ Подпись преподавателя _____ |
|--|---|

- **Тема:** типы данных
- **Цель работы:** научиться реализовывать типы данных
- **Задание (вариант 18):** Линейный список, сортировка простой вставкой, вставка элемента с сохранением порядка
- **Оборудование (лабораторное):**
 ЭВМ _____, процессор _____, имя узла сети _____ с ОП _____
 МБ _____
 НМД _____ ГБ. Терминал _____ адрес _____. Принтер _____
 Другие устройства _____

Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось:
 Процессор _____ AMD Ryzen 7 4800U _____, ОП 16 _____ ГБ, НМД 1 ТБ. Монитор _____

 Другие устройства _____

- **Программное обеспечение (лабораторное):**
 Операционная система семейства _____, наименование _____ версия _____
 Интерпретатор команд _____ версия _____
 Система программирования _____ версия _____
 Редактор текстов _____ версия _____
 Утилиты операционной системы _____

 Прикладные системы и программы _____
 Местонахождения и имена файлов программ и данных _____

Программное обеспечение ЭВМ студента, если использовалось:
 Операционная система семейства _____, наименование _____ версия _____
 Интерпретатор команд _____ версия _____
 Система программирования _____ версия _____

Редактор текстов _____ версия _____

Утилиты операционной системы _____

Прикладные системы и программы _____

Местонахождения и имена файлов программ и данных _____

- **Идея, метод, алгоритм** решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальное описание с пред- и постусловиями)

main.c

```
#include <stdio.h> //linear list, procedure & method -- 2
#include <stdlib.h>
#include "list.h"
#include "sort.h"
```

```
int main()
{
    printf("Operations:\n");
    printf("a to add element n to the list\n");
    printf("f to find element n in the list\n");
    printf("d to delete element n from the list\n");
    printf("$ to add element n in the right order\n");
    printf("e to check the list if it is empty\n");
    printf("p to print the list\n");
    printf("s to sort the list\n");
    printf("# to finish.\n");
    char op = 'a';
    int e = 1;
    struct list *L = NULL;
    while (op != '#')
    {
        scanf("%c", &op);
        if (op == 'a')
        {
            scanf("%d", &e);
            L = add(L, e);
        }
        if (op == 'f')
        {
            scanf("%d", &e);
            int r = find(L, e, 0);
            if (r == 0)
                printf("Not found\n");
            if (r == 1)
                printf("Found 1 element\n");
            if (r > 1)
                printf("Found %d elements\n", r);
        }
        if (op == 'd')
        {
            scanf("%d", &e);
            int r = find(L, e, 0);
            for (int i = 0; i < r; i++)
```

```

        L = delete(L, e);
    }
    if (op == '$')
    {
        scanf("%d", &e);
        L = add(L, e);
        L = sort(L, length(L, 0) - 1);
    }
    if (op == 'e')
    {
        if (empty(L) == 0)
            printf("List is empty\n");
        else
            printf("List is not empty\n");
    }
    if (op == 'p')
    {
        output(L);
        printf("\n");
    }
    if (op == 's')
    {
        int f = length(L, 0);
        L = sort(L, f-1);
    }
}
L = rem(L);
return 0;
}

```

list.c

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "list.h"

/*struct list
{
    int k;
    struct list *next;
}; */

struct list *add(struct list *l, int n)
{
    if (l == NULL)
    {
        struct list *l = malloc(sizeof(struct list));
        l->k = n;
        l->next = NULL;
        return l;
    }
    l->next = add(l->next, n);
}

```

```

int find(struct list *l, int n, int r)
{
    if (l == NULL)
        return r;
    if (l->k == n)
        r++;
    find(l->next, n, r);
}

```

```

struct list *delete(struct list *l, int n)
{
    if (l->k == n)
        return l->next;
    if (l == NULL)
        return l;
    if ((l->next)->k == n)
    {
        l->next = (l->next)->next;
        return l;
    }
    delete(l->next, n);
    return l;
}

```

```

short int empty(struct list *l)
{
    if (l == NULL)
        return 0;
    else
        return 1;
}

```

```

void output(struct list *l)
{
    if (l == NULL)
        return;
    printf("%d ", l->k);
    output(l->next);
}

```

```

struct list *rem(struct list *l)
{
    if (l == NULL)
        return l;
    if (l->next == NULL)
    {
        free(l);
        return NULL;
    }
    if (l->next != NULL)
        l->next = rem(l->next);
}

```

list.h

```
#ifndef list_h
#define list_h

struct list
{
    int k;
    struct list *next;
};

struct list *add(struct list *l, int n);

int find(struct list *l, int n, int r);

struct list *delete(struct list *l, int n);

short int empty(struct list *l);

void output(struct list *l);

struct list *rem(struct list *l);

#endif
```

sort.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "list.h"
#include "sort.h"

int length(struct list *l, int r)
{
    if (l == NULL)
        return r;
    r++;
    length(l->next, r);
}

int inf(struct list *l, int min)
{
    if (l == NULL)
        return min;
    if (l->k < min)
        min = l->k;
    inf(l->next, min);
}

struct list *replace(struct list *l, int min, int d)
{
    if (l == NULL)
```

```

        return l;
    if (l->k == min)
    {
        l->k = d;
        return l;
    }
    replace(l->next, min, d);
    return l;
}

```

```

struct list *sort(struct list *l, int n)
{
    if (n == 0)
        return l;
    int min = inf(l, l->k);
    l = replace(l, min, l->k);
    l->k = min;
    n--;
    sort(l->next, n);
    return l;
}

```

sort.h

```

#ifndef sort_h
#define sort_h

int length(struct list *l, int r);

int inf(struct list *l, int min);

struct list *replace(struct list *l, int min, int d);

struct list *sort(struct list *l, int n);

#endif

```

Makefile

```

CC ?= gcc
CFLAGS ?= -Werror -pedantic
main: main.o list.o sort.o
    $(CC) -o main main.o list.o sort.o

main.o: main.c
    $(CC) $(CFLAGS) -c main.c

list.o: list.c list.h
    $(CC) $(CFLAGS) -c list.c

sort.o: sort.c sort.h

```

```
$(CC) $(CFLAGS) -c sort.c
```

clean:

```
rm -rf *.o main
```

Пункты 1-7 отчёта составляются **строго до** начала лабораторной работы.

Допущен к выполнению работы. Подпись преподавателя _____

- **Распечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с текстовыми примерами, подписанный преподавателем)
- **Дневник отладки** должен содержать дату и время сеансов отладки, и основные ошибки (ошибки в сценарии и программе, не стандартные операции) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

| № | Лаб. или дом. | Дата | Время | Событие | Действие по исправлению | Примечание |
|---|---------------------|------|-------|---------|----------------------------|------------|
| | | | | | | |

- Замечание автора по существу работы

[illegible]

- Выводы : реализовал тип данных и сортировку

-

Недочеты, допущенные при выполнении задания, могут быть устранены следующим образом _____

Подпись студента _____