

МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика»
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

Лабораторная работа №4
по курсу «Программирование графических процессоров»

Работа с матрицами. Метод Гаусса.

Выполнил: Попов М. Р.

Группа: 8О-408Б

Преподаватели: К.Г. Крашенинников,
А.Ю. Морозов

Москва, 2023

Условие

1. **Цель работы:** Использование объединения запросов к глобальной памяти. Реализация метода Гаусса с выбором главного элемента по столбцу. Ознакомление с библиотекой алгоритмов для параллельных расчетов Thrust. Использование двумерной сетки потоков. Исследование производительности программы с помощью утилиты nvprof
2. **Вариант 1:** вычисление детерминанта матрицы.

Программное и аппаратное обеспечение

1. Графический процессор: Nvidia GeForce GT 545
 - a. Количество потоковых процессоров: 144
 - b. Частота ядра: 720 МГц
 - c. Количество транзисторов: 1.170 млн
 - d. Тех. процесс: 40 нм
 - e. Энергопотребление: 70 Вт
2. ОС: Ubuntu 16.04
3. Текстовый редактор: VS Code
4. Компилятор: nvcc

Метод решения

Вспомним, что детерминант матрицы равен произведению элементов на главной диагонали у матрицы, приведённой к нижнему треугольному виду. Соответственно нам необходимо привести заданную матрицу к такому виду, используя двумерную сетку потоков, а потом найти произведение элементов на главной диагонали. Самое главное использовать преобразования, которые не изменяют определитель матрицы: поменять две строки местами, разделить строку на число и др.

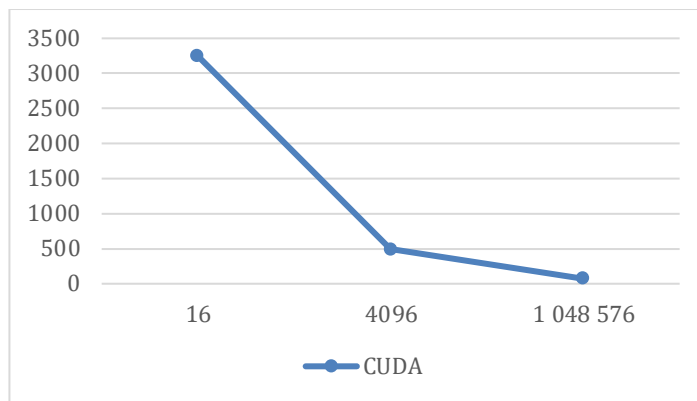
Описание программы

Программа состоит из одного файла, в котором есть функции `swap_rows_kernel`, `divide_row_kernel` и `kernel`. Первые две функции используют одномерную многопоточность для действий с одной или двумя строками матрицы, `kernel` использует двумерную сетку потоков.

Результаты

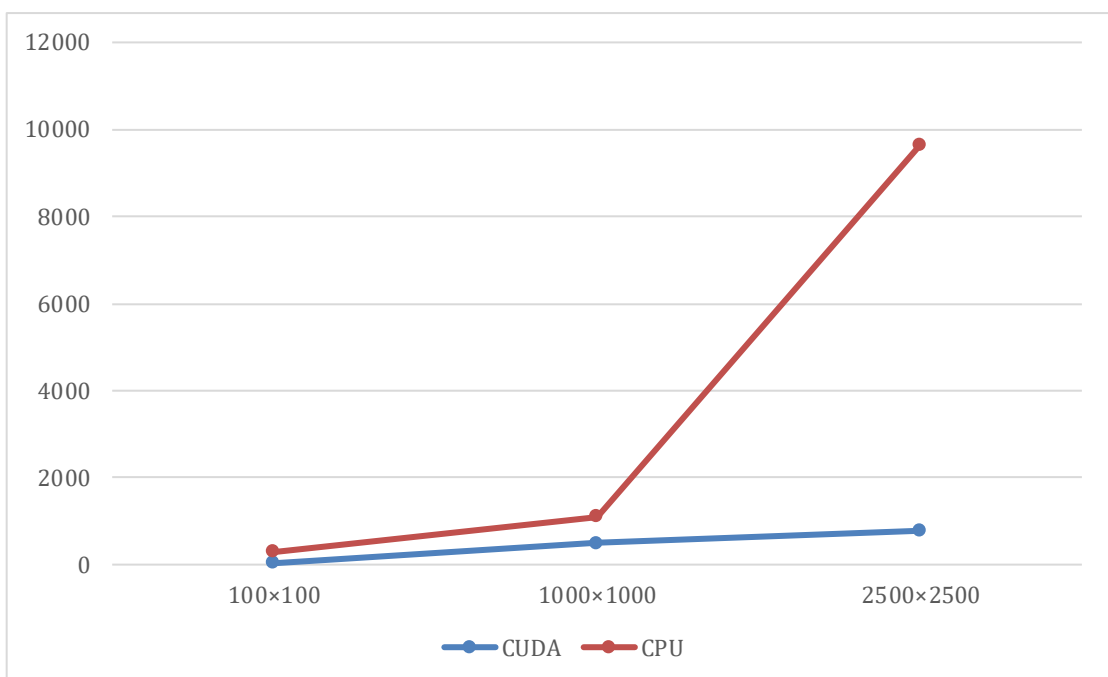
1. Зависимость времени выполнения программы от количества используемых потоков (для тестов использовалась матрица 1000×1000 элементов):

Потоки	Время (в мс)
$2 \times 2 \times 2 \times 2$	3245
$8 \times 8 \times 8 \times 8$	494
$32 \times 32 \times 32 \times 32$	71



2. Сравнение программы на CUDA с $8 \times 8 \times 8 \times 8$ потоками и программы на CPU с одним потоком:

Размер матрицы	Время на CUDA (в мс)	Время на CPU (в мс)
100×100	31	288
1000×1000	494	1108
2500×2500	778	9645



3. Результаты исследования производительности с помощью nvprof (матрица 1000×1000 , сетка потоков $8 \times 8 \times 8 \times 8$)

==20814== Profiling result:

Time(%)	Time	Calls	Avg	Min	Max	Name
86.11%	258.18ms	999	258.44us	2.0470us	785.51us	kernel(double*, int, int)
4.53%	13.574ms	999	13.587us	6.9620us	16.776us	void thrust::system::cuda
3.67%	10.996ms	992	11.084us	6.7380us	13.306us	swap_rows_kernel(double*,
2.76%	8.2857ms	1999	4.1440us	2.8160us	1.3587ms	[CUDA memcpy DtoH]
1.05%	3.1423ms	392	8.0160us	6.4170us	8.2000us	void thrust::system::cuda
0.81%	2.4137ms	999	2.4160us	1.4970us	4.6610us	divide_row_kernel(double*,
0.57%	1.7043ms	999	1.7050us	1.3840us	1.9000us	void thrust::system::cuda:
0.51%	1.5388ms	1	1.5388ms	1.5388ms	1.5388ms	[CUDA memcpy HtoD]

==20814== API calls:

Time(%)	Time	Calls	Avg	Min	Max	Name
51.33%	299.31ms	1998	149.81us	18.677us	799.51us	cudaMemcpyAsync
25.45%	148.41ms	1000	148.41us	82.677us	61.691ms	cudaMalloc
9.49%	55.331ms	1000	55.330us	52.184us	166.39us	cudaFree
7.10%	41.376ms	5380	7.6900us	4.4430us	429.25us	cudaLaunch
3.47%	20.236ms	9168	2.2070us	1.8310us	12.175us	cudaFuncGetAttributes
0.58%	3.4042ms	7170	474ns	254ns	4.2740us	cudaGetDevice
0.55%	3.2219ms	2390	1.3480us	991ns	9.7870us	cudaEventCreateWithFlags
0.53%	3.0987ms	2	1.5493ms	1.4986ms	1.6001ms	cudaMemcpy
0.37%	2.1585ms	2390	903ns	571ns	232.80us	cudaEventDestroy
0.36%	2.0856ms	12352	168ns	107ns	9.0080us	cudaSetupArgument
0.35%	2.0522ms	2390	858ns	689ns	4.6260us	cudaEventRecord
0.32%	1.8571ms	5380	345ns	206ns	231.91us	cudaConfigureCall
0.06%	375.18us	83	4.5200us	194ns	161.65us	cuDeviceGetAttribute
0.02%	101.94us	1	101.94us	101.94us	101.94us	cuDeviceTotalMem
0.01%	40.626us	1	40.626us	40.626us	40.626us	cuDeviceGetName
0.00%	5.9380us	11	539ns	390ns	1.3980us	cudaDeviceGetAttribute
0.00%	1.6620us	2	831ns	363ns	1.2990us	cuDeviceGetCount
0.00%	713ns	2	356ns	226ns	487ns	cuDeviceGet

Выводы

Проделав лабораторную работу, я реализовал алгоритм нахождения определителя матрицы с помощью метода Гаусса, для этого я использовал библиотеку Thrust, двумерную сетку потоков и объединение запросов к глобальной памяти.