МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙФЕДЕРАЦИИ МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСТИТЕТ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2по курсу объектно-ориентированное программирование I семестр, 2021/22уч. год

Студент: Попов Матвей Романович, группа М8О-208Б-20Преподаватель: Дорохов Евгений Павлович

**Задание**

Разработать программу на языке C++ согласно варианту задания. Программа на C++ должна собираться с помощью системы сборки CMake. Программа должна получать данные из стандартного ввода и выводить данные в стандартный вывод. Реализовать над объектами реализовать в виде перегрузки операторов. Реализовать пользовательский литерал для работы с константами объектов созданного класса.

**Вариант 18**

Создать класс IPAddress для работы с адресом в интернет. Класс состоит из четырех чисел unsigned char (a,b,c,d). Реализовать арифметические операции сложения, вычитания, а также операции сравнения (для сравнение на больше/меньше считать что левые байты главнее т.е. вначале сравниваются первые байты, потом вторые и т.д.). Так же реализовать функцию, которая будет определять принадлежность адреса к подсети по адресу подсети (a1,b1,c1,d1) и битовой маске подсети (a2,b2,c2,d2). Например, адрес 192.168.1.30 принадлежит подсети 192.168.0.0 с маской 255.255.0.0.

**Описание программы**

Программа состоит из 3 файлов: main.cpp, IP.cpp и IP.h, содержит класс IPAdress, конструктор по умолчанию, перегрузки операторов сравнения, сложения, вычитания и пользовательский литерал, инкапсуляция соблюдена.

**Дневник отладки**

При отладке ошибок в выполнении программы не выявлено.

**Выводы**

Проделав лабораторную работу, познакомился с системой пользовательских литералов.

**Листинг**

main.cpp

#include <iostream>

#include <stdio.h>

#include <string>

#include "IP.h"

std::string operator "" \_with\_dots(const char\* s, size\_t size)

{

std::string str;

for (int i = 0; i < 16; ++i)

{

if (s[i] == ' ')

{

str.push\_back('.');

}

else

{

str.push\_back(s[i]);

}

}

return str;

}

int main()

{

std::cout << "Enter A and B IPAddresses:\n";

int a, b, c, d;

std::cin >> a >> b >> c >> d;

IPAddress A(a, b, c, d);

std::cin >> a >> b >> c >> d;

IPAddress B(a, b, c, d);

if (A == B)

{

std::cout << "IPAdresses are equal\n";

}

if (A > B)

{

std::cout << "A is greater than B\n";

}

if (A < B)

{

std::cout << "B is greater than A\n";

}

std::cout << "Sum of A and B is ";

(A + B).Print();

std::cout << "Difference of A and B is ";

(A - B).Print();

std::cout << "Enter the mask: \n";

std::cin >> a >> b >> c >> d;

IPAddress M(a, b, c, d);

if (A.Check(B, M))

{

std::cout << "A belongs to B\n";

}

else

{

std::cout << "A do not belongs to B" << std::endl;

}

std::cout << "Using of the literal: \n";

//char\* s = M.Get();

std::cout << "192 168 10 12"\_with\_dots << std::endl;

return 0;

}

IP.h

#ifndef IP\_H

#define IP\_H

class IPAddress

{

public:

IPAddress();

IPAddress(unsigned char \_a, unsigned char \_b, unsigned char \_c, unsigned char \_d);

friend IPAddress operator+(IPAddress A, IPAddress B);

friend IPAddress operator-(IPAddress A, IPAddress B);

friend bool operator==(IPAddress A, IPAddress B);

friend bool operator!=(IPAddress A, IPAddress B);

friend bool operator<(IPAddress A, IPAddress B);

friend bool operator>(IPAddress A, IPAddress B);

friend bool operator<=(IPAddress A, IPAddress B);

friend bool operator>=(IPAddress A, IPAddress B);

void Print();

bool Check(IPAddress Addr, IPAddress Mask);

private:

unsigned char a, b, c, d;

};

#endif

IP.cpp

#include "IP.h"

#include <iostream>

#include <stdio.h>

IPAddress::IPAddress() : a(0), b(0), c(0), d(0)

{}

IPAddress::IPAddress(unsigned char \_a, unsigned char \_b, unsigned char \_c, unsigned char \_d) : a(\_a), b(\_b), c(\_c), d(\_d)

{}

void IPAddress::Print()

{

printf("%d %d %d %d\n", a, b, c, d);

}

bool IPAddress::Check(IPAddress Addr, IPAddress Mask)

{

if (Mask.a == 0)

{

return ((Addr.a == 0)&&(Addr.b == 0)&&(Addr.c == 0)&&(Addr.d == 0));

}

if (Mask.a < 255)

{

return ((Addr.b == 0)&&(Addr.c == 0)&&(Addr.d == 0)&&(Mask.a + a - 255 == Addr.a));

}

if (Mask.b == 0)

{

return ((a == Addr.a)&&(Addr.b == 0)&&(Addr.c == 0)&&(Addr.d == 0));

}

if (Mask.b < 255)

{

return ((a == Addr.a)&&(Mask.b + b - 255 == Addr.b)&&(Addr.c == 0)&&(Addr.d == 0));

}

if (Mask.c == 0)

{

return ((a == Addr.a)&&(b == Addr.b)&&(Addr.c == 0)&&(Addr.d == 0));

}

if (Mask.c < 255)

{

return ((a == Addr.a)&&(b == Addr.b)&&(Mask.c + c - 255 == Addr.c)&&(Addr.d == 0));

}

if (Mask.d == 0)

{

return ((a == Addr.a)&&(b == Addr.b)&&(c == Addr.c)&&(Addr.d == 0));

}

if (Mask.d < 255)

{

return ((a == Addr.a)&&(b == Addr.b)&&(c == Addr.c)&&(Mask.d + d - 255 == Addr.d));

}

return true;

}

IPAddress operator+(IPAddress A, IPAddress B)

{

unsigned \_a = (A.a + B.a) % 256;

unsigned \_b = (A.b + B.b) % 256;

unsigned \_c = (A.c + B.c) % 256;

unsigned \_d = (A.d + B.d) % 256;

return IPAddress(\_a, \_b, \_c, \_d);

}

IPAddress operator-(IPAddress A, IPAddress B)

{

int \_a = (A.a - B.a) % 256;

int \_b = (A.b - B.b) % 256;

int \_c = (A.c - B.c) % 256;

int \_d = (A.d - B.d) % 256;

return IPAddress(\_a, \_b, \_c, \_d);

}

bool operator==(IPAddress A, IPAddress B)

{

return ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b)&&(A.c == B.c)&&(A.d == B.d));

}

bool operator!=(IPAddress A, IPAddress B)

{

return !((A.a == B.a)&&(A.b == B.b)&&(A.c == B.c)&&(A.d == B.d));

}

bool operator>(IPAddress A, IPAddress B)

{

if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b)&&(A.c == B.c))

{

return A.d > B.d;

}

if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b))

{

return A.c > B.c;

}

if (A.a == B.a)

{

return A.b > B.b;

}

return A.a > B.a;

}

bool operator<(IPAddress A, IPAddress B)

{

if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b)&&(A.c == B.c))

{

return A.d < B.d;

}

if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b))

{

return A.c < B.c;

}

if (A.a == B.a)

{

return A.b < B.b;

}

return A.a < B.a;

}

bool operator>=(IPAddress A, IPAddress B)

{

if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b)&&(A.c == B.c))

{

return A.d >= B.d;

}

if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b))

{

return A.c > B.c;

}

if (A.a == B.a)

{

return A.b > B.b;

}

return A.a > B.a;

}

bool operator<=(IPAddress A, IPAddress B)

{

if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b)&&(A.c == B.c))

{

return A.d <= B.d;

}

if ((A.a == B.a)&&(A.b == B.b))

{

return A.c < B.c;

}

if (A.a == B.a)

{

return A.b < B.b;

}

return A.a < B.a;

}