Хмельницький національний університет

Кафедра комп’ютерної інженерії та системного програмування

З в і т

з виконання лабораторної роботи №1

(Cинтаксичні особливості мови програмування C#

Класи та структури. Конструктори та деструктори)

дисципліни «Об’єктно-орієнтоване проектування»

ЛРКІ. 200101.01.01.01

Виконав: студент 2 курсу, група КІ2-20-1 Авсієвич В. Р.

Перевірив: асистент кафедри КІСП Савенко Б. О.

Хмельницький, 2022

Мета: вивчити структуру програми мови C#, ознайомитися з основними синтаксичними особливостями мови програмування С#, а саме структурою програми, операторами введення-виведення, отримати навички з використання файлових операцій в мові C#. Ознайомитися з основними синтаксичними особливостями побудови класів, конструкторів мови програмування С#.

Завдання 1. Розробити програму на мові С#, що реалізує: функції читання та запис у текстовий файл INFO.TXT згідно варіанту (додаток повинен містити GUI)

Варінти завдань текстового файлу INFO.TXT

1. Сформувати файл, що містить інформацію про N студентів (прізвище та ім'я, стать, курс, група).

Впорядкувати інформацію та вивести її в алфавітному порядку за прізвищами, вказавши курс та групу.