

React Teszt Feladat v2

Quiz App

Általános leírás

A feladat egy kvíz kezelő alkalmazás fejlesztése.

Az alkalmazás 2 oldalból áll: játékfelület, kérdés kezelő.

A hozzáadott kérdéseket menteni kell, hogy böngésző indítások között megmaradjanak.

Az alkalmazás elrendezése és külleme szabadon választható. Továbbá minden (a feladatban fel nem sorolt) felhasználói élményt javító elem opcionálisan implementálható.

A feladatban nem specifikált játékmechanikai részletek szintén tetszőleges módon megoldhatóak.

Játékfelület

A játékfelület két állapotra osztható: indítás, játék.

Indításhoz egy nevet kell megadni, ezután átvált a felület a játékra.

Játékot nem lehet indítani addig, amíg legalább 1 kérdés nincs hozzáadva.

Az aktív játék felület elemei: aktuális pontszám, kérdés, válaszok, küldés gomb, megválaszolt kérdés esetén egy tovább gomb.

Az aktív játék mindig egy kérdést jelenít meg egyszerre és miután a játékos választott, megmutatja a helyes választ. Ha a válasz helyes, a játékos 1 pontot kap. A következő kérdésre (amennyiben van még) a tovább gomb segítségével lehet lépni.

Kérdés kezelő

A kérdés kezelőben a kérdések vannak felsorolva, ezeket egyesével egy törlés gombbal lehet törölni.

A kérdés és válaszok hozzáadásához az oldal alján található egy form. A form tartalmaz egy inputot a kérdéshez és 4 inputot a válaszok megadásához. A helyes válasz kijelölésének módja tetszőlegesen választható, de kötelező implementálni. Egy kérdéshez mindig 4 válasz tartozik, amelyből 1 helyes. A kérdést menteni egy mentés gombbal lehet.

Felhasználható technológiák

A feladatot React és Redux felhasználásával kell megoldani. Ezek mellett más külsős könyvtár használata is megengedett, kivéve jQuery.