

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
"Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №2

із дисципліни «Розробка мобільних застосувань під Android» ДОСЛІДЖЕННЯ РОБОТИ З КОМПОНЕНТОМ FRAGMENT

Виконала студентка групи IA–24 Сіденко Дар'я **Мета роботи:** дослідити створення та взаємодію з компонентом Фрагмент (Fragment) компоненту Діяльність та набути практичні навички з використання фрагментів для інтерфейсу користувача.

Завдання

Написати програму під платформу Андроїд, яка має інтерфейс, побудований з декількох фрагментів згідно варіанту. Перший фрагмент представляє з себе форму для введення даних та кнопку підтвердження («ОК»), а інший фрагмент відображає результат взаємодії. Тобто другий фрагмент містить тестове поле з результатом та кнопкою «Cancel» (якщо згідно варіанту така існує, якщо ж за варіантом її немає — можете додати за власним бажанням), яка очищає або приховує (або видаляє) другий фрагмент та очищає форму введення з першого фрагменту. Зверніть увагу, що робота з фрагментами відбувається в рамках однієї Діяльності.

Варіант: 138

Вікно містить текстове поле для введення деякого питання, дві опції (радіо батони) для відповіді (так або ні) та кнопку «ОК». Вивести введене питання і обрану відповідь у інше текстове поле.

Хід роботи

Під час виконання минулої лабораторної роботи я створювала єдиний інтерфейс, тепер моя мета розбити його на фрагменти, які будуть чередуватись. Відповідно для виконання цієї задачі потрібно оновити розмітку головної активності таким чином, щоб за відображення відповідав головний клас. Для цього я використовую FrameLayout з ідентифікатором fragment_container — це контейнер, яким керує MainActivity, та tools:context=".MainActivity".

Лістинг коду в activity_main.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/fragment_container"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity" />
```

Відповідно самі фрагменти знаходяться в окремих файлах з розміткою. Лістинг коду в fragment input.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
   android:layout height="match parent"
   android:padding="16dp">
   <EditText
       android:layout height="wrap content"
       android:inputType="text"/>
       android:layout width="wrap content"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout marginTop="16dp"
           android:layout width="96dp"
           android:layout height="wrap content"
           android:text="Tak" />
           android:layout width="83dp"
           android:text="Hi" />
   </RadioGroup>
       android:layout width="wrap content"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout marginTop="16dp"
</LinearLayout>
```

Лістинг коду в fragment output.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:gravity="center"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="16dp">

    <TextView
        android:id="@+id/resultText"
        android:layout_width="262dp"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:padding="8dp"
        android:textSize="16sp" />

    <Button
        android:id="@+id/buttonCancel"</pre>
```

```
android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_marginTop="16dp"
  android:text="Cancel" />
</LinearLayout>
```

Додаємо основну логіку обробки даних в *MainActivity.java* з наступними задачами:

- Керувати переключенням фрагментів
- Передавати між ними дані

А також допоміжні класи *InputFragment* та *OutputFragment* які відповідають за роботу відповідних фрагментів.

Лістинг коду MainActivity.java:

Лістинг коду InputFragment.java:

```
View view = inflater.inflate(R.layout.fragment input, container,
false);
        Button buttonOk = view.findViewById(R.id.buttonOk);
       buttonOk.setOnClickListener(v -> {
            String question = editQuestion.getText().toString().trim();
            int selectedId = radioGroup.getCheckedRadioButtonId();
            if (question.isEmpty() || selectedId == -1) {
                Toast.makeText(getActivity(), "Будь ласка, заповніть всі
поля", Toast. LENGTH SHORT) .show();
           RadioButton selectedRadio = view.findViewById(selectedId);
           String answer = selectedRadio.getText().toString();
           if (getActivity() instanceof MainActivity) {
                ((MainActivity) getActivity()).showOutputFragment(question,
       super.onResume();
       clearForm();
```

Лістинг коду в OutputFragment.java:

```
public class OutputFragment extends Fragment {
    private static final String ARG_QUESTION = "question";
    private static final String ARG_ANSWER = "answer";

    public OutputFragment() {}

    public static OutputFragment newInstance(String question, String answer)

{
        OutputFragment fragment = new OutputFragment();
        Bundle args = new Bundle();
        args.putString(ARG_QUESTION, question);
        args.putString(ARG_ANSWER, answer);
        fragment.setArguments(args);
        return fragment;
```

Останній етап – тестування.

Випадок номер 1: введене питання та натиснута радіо-кнопка

Випадок номер 2: введене лише питання або натиснута радіо-кнопка

Випадок номер 3: поля не заповнені



Рис. 1 - Результати роботи програми при введені данних

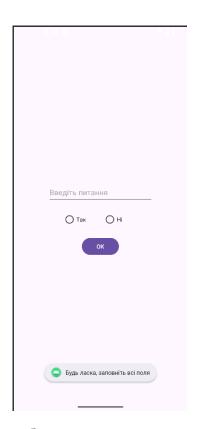


Рис. 2 - Результати роботи програми при не введенних данних Відео з тестом програми за <u>посиланням</u>.

Висновок: під час виконання даної лабораторної роботи я ознайомилась з використанням фрагментів при створенні простих застосунків Android, а також створила власний застосунок та спробувала використати набуті знання на практиці.