### 公众号【早晚充电】



## 目的

因为一个同学让我解决的问题。问题就是对一份数据用两种算法实现二分类。于是就借鉴网上实现的算法,进行修改,使其适应这份数据。并补充相关资料,使其更加容易理解算法实现及结果。文中资料如有侵权,请告知删除。

### 【决策树分类方案--银行精准营销】

实现算法为ID3和C4.5两种算法

思路参考: <a href="https://blog.csdn.net/weixin\_40683253/article/details/81941583?depth\_1-utm\_source=distribute.pc\_relevant.none-task&utm\_source=distribute.p

不错的资料: https://zhuanlan.zhihu.com/p/68765482 (https://zhuanlan.zhihu.com/p/68765482)

### 算法简介

决策数(Decision Tree)在机器学习中也是比较常见的一种算法,属于监督学习中的一种。其中ID3算法是以信息熵和信息增益作为衡量标准的分类算法。

#### 信息熵(Entropy)

熵的概念主要是指信息的混乱程度,变量的不确定性越大,熵的值也就越大,熵的公式可以表示为:

$$Entropy(S) = -\sum_{i=1}^{m} p(u_i) \log_2 p(u_i)$$

其中,  $p(u_i) = \frac{|u_i|}{|S|}$ ,  $p(u_i)$ 为类别 $u_i$ 在样本S中出现的概率。 $s://b\log. csdn. net/weixin_40683253$ 

#### 信息增益(Information gain) - ID3算法

信息增益指的是根据特征划分数据前后熵的变化,可以用下面的公式表示:

$$infoGain\left(S,A\right) = Entropy\left(S\right) - \sum_{V \in Value(A)} \frac{\left|S_{V}\right|}{\left|S\right|} Entropy\left(S_{V}\right)$$

根据不同特征分类后熵的变化不同,信息增益也不同,信息增益越大,区分样本的能力越强,越具有代表性。 这是一种自顶向下的贪心策略,即在ID3中根据"最大信息增益"原则选择特征。

ID3采用信息增益来选择特征,存在一个缺点,它一般会优先选择有较多属性值的特征,因为属性值多的特征会有相对较大的信息增益。 (这是因为:信息增益反映的给定一个条件以后不确定性减少的程度,必然是分得越细的数据集确定性更高,也就是条件熵越小,信息增益越大)。

#### 信息增益率(gain ratio) - C4.5算法

为了避免ID3的不足,C4.5中是用信息增益率(gain ratio)来作为选择分支的准则。对于有较多属性值的特征,信息增益率的分母 *Split information (S,A)*,我们称之为分裂信息,会稀释掉它对特征选择的影响。分裂信息(公式1)和信息增益率(公式2)的计算如下所示。

$$SplitInformation(S,A) = -\sum_{i=1}^{n} \frac{|S_i|}{|S|} \log \, \frac{|S_i|}{|S|}$$

$$GainRatio(S,A) = \frac{infoGain(S,A)}{SplitInformation(S,A)}$$

$$csdn. net/weixin\_40683253$$

### 数据说明:

#### 客户信息:

Age: 年龄

Job: 工作,工作类型 (分类: "行政管理"、"蓝领"、"企业家"、"女佣"、"管理"、"退休"、"个体户"、"服务"、"学生"、"技术员"、"失业"、"未知")

Marital: 婚姻,婚姻状况(分类:离婚,已婚,单身,未知)(注:"离婚"指离婚或丧偶)

Education: 教育 (分类: '基本.4y', 'Basy.6y', 'Basy.9y", 'Health.学校', '文盲', '专业'课程, '大学学位', '未知')

Default: 违约, 信用违约吗? (分类: "不", "是", "不知道") Housing: 房, 有住房贷款吗? (分类: "不", "是", "不知道") Loan: 贷款, 有个人贷款吗? ((分类: "不", "是", "不知道")

#### 预测相关的其他数据:

Contact:接触方式 (分类: "移动电话", "固定电话")

Month: 月, 最后一个联系月份 (分类: 'MAR', ..., 'NOV', 'DEC')

Day\_of\_week:每周的天数,最后一周的联系日(分类): "Mon"、"Tee"、"We"、"TUU"、"FRI"

Duration:持续时间,最后的接触持续时间,以秒为单位 Campaign:在这次战役和这个客户联系的执行人数量

Pdays: 客户上次从上次活动中联系过去之后的天数 (数字; 999表示以前没有联系过客户)

Previous: 本次活动之前和本客户端的联系人数(数字)

Proutcome: 前一次营销活动的结果(分类: 失败, 不存在, 成功)

#### 社会和经济背景属性

EMP.var.rate:就业变化率-季度指标(数字)cons.price.idx:消费者价格指数-月度指标(数字)cons.conf.idx:消费者信心指数-月度指标(数字)

euribor3m:: 欧元同业拆借利率3个月利率-每日指标(数字)

nr.employed: 员工人数-季度指标(数字)

### 输出变量:

Y-客户是否会定期存款?"是"、"否"

这里两种算法实现选取的数据特征为: marital; housing; loan; contact; 标签: y

为了更好的可视化我们的决策树,实现两种算法具体实现的探索

ps.去除了其他离散值太多的特征。使画的决策树更好看,更容易理解我们的决策树的生成

如下图,看看我们扔进算法的数据长什么样子

In [85]: datafile = './demodemo.csv' #文件所在位置, u为防止路径中有中文名称 pd. read\_csv(datafile, encoding = 'gb18030'). head(5)

Out[85]:

|   | ID | marital  | housing | loan | contact  | У |
|---|----|----------|---------|------|----------|---|
| 0 | 1  | married  | yes     | no   | unknown  | 桕 |
| 1 | 2  | divorced | yes     | no   | cellular | 冶 |
| 2 | 3  | married  | yes     | no   | unknown  | 否 |
| 3 | 4  | single   | no      | yes  | unknown  | 否 |
| 4 | 5  | single   | no      | no   | cellular | 否 |

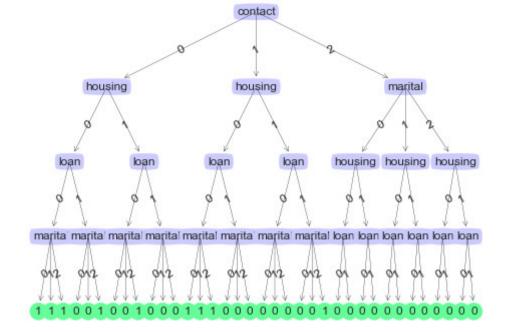
# 01代码实现 - ID3算法

```
In [94]: from math import log
         import operator
         import numpy as np
         import pandas as pd
         from pandas import DataFrame, Series
         # 计算数据的熵(entropy)-原始熵
         def dataentropy (data, feat):
            lendata=len(data) #数据条数
            labelCounts={} # 数据中不同类别的条数
            for featVec in data:
                category=featVec[-1] # 每行数据的最后一个字(叶子节点)
                if category not in labelCounts.keys():
                   labelCounts[category]=0
                labelCounts[category]+=1 # 统计有多少个类以及每个类的数量
            entropy=0
            for key in labelCounts:
                prob=float(labelCounts[key])/lendata # 计算单个类的熵值
                entropy-=prob*log(prob, 2) # 累加每个类的熵值
            return entropy
         # 处理后导入数据数据
         def Importdata(datafile):
            dataa = pd. read_csv(datafile, encoding = 'gb18030') #datafile是excel文件,所以用read_excel,如果是csv文件则用read_csv
             #将文本中不可直接使用的文本变量替换成数字
            productDict={'married':0, 'divorced':1,'single':2, 'no':0, 'yes':1, 'cellular':0, 'telephone':1, 'unknown':2, '否':0, '是':1}
            dataa['marital'] = dataa['marital']. map(productDict)
              dataa['education'] = dataa['education'].map(productDict)
              dataa['default'] = dataa['default']. map(productDict)
             dataa['housing'] = dataa['housing'].map(productDict)
            dataa['loan'] = dataa['loan'].map(productDict)
            dataa['contact'] = dataa['contact'].map(productDict)
            dataa['y'] = dataa['y'].map(productDict)
            data = dataa.iloc[:,1:].values.tolist()#取量化后的几列,去掉文本列
            b = dataa. iloc[0:0, 1:-1]
            labels = b. columns. values. tolist()#将标题中的值存入列表中
            return data, labels
         # 按某个特征value分类后的数据
         def splitData(data, i, value):
            splitData=[]
            for featVec in data:
                if featVec[i] == value:
                   rfv =featVec[:i]
                   rfv.extend(featVec[i+1:])
                   splitData.append(rfv)
            return splitData
         # 选择最优的分类特征
         def BestSplit(data):
            numFea = len(data[0])-1#计算一共有多少个特征,因为最后一列一般是分类结果,所以需要-1
            baseEnt = dataentropy(data, -1) # 定义初始的熵, 用于对比分类后信息增益的变化
            bestInfo = 0
            bestFeat = -1
            for i in range(numFea):
                featList = [rowdata[i] for rowdata in data]
                uniqueVals = set(featList)
                newEnt = 0
                for value in uniqueVals:
                    subData = splitData(data, i, value) #获取按照特征value分类后的数据
                   prob =len(subData)/float(len(data))
                   newEnt +=prob*dataentropy(subData, i) # 按特征分类后计算得到的熵
                info = baseEnt - newEnt # 原始熵与按特征分类后的熵的差值,即信息增益
                if (info>bestInfo): # 若按某特征划分后,若infoGain大于bestInf,则infoGain对应的特征分类区分样本的能力更强,更具有代表性。
                   bestInfo=info #将infoGain赋值给bestInf,如果出现比infoGain更大的信息增益,说明还有更好地特征分类
                   bestFeat = i #将最大的信息增益对应的特征下标赋给bestFea,返回最佳分类特征
            return bestFeat
         #按分类后类别数量排序,取数量较大的
         def majorityCnt(classList):
            c count={}
            for i in classList:
                if i not in c count.keys():
                   c_count[i]=0
                c_count[i]+=1
            ClassCount = sorted(c_count.items(), key=operator.itemgetter(1), reverse=True)#按照统计量降序排序
            return ClassCount[0][0]#reverse=True表示降序,因此取[0][0],即最大值
         #建树
         def createTree(data, labels):
            classList = [rowdata[-1] for rowdata in data] # 取每一行的最后一列,分类结果 (1/0)
            if classList.count(classList[0]) == len(classList):
                return classList[0]
            if len(data[0]) == 1:
                return majorityCnt(classList)
            bestFeat = BestSplit(data) #根据信息增益选择最优特征
            bestLab = labels[bestFeat]
```

```
{'contact': {0: {'housing': {0: {'loan': {0: {'marital': {0: 1, 1: 1, 2: 1}}, 1: {'marital': {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1: {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1: {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1: {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1: {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1: {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1: {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1: {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1: {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1: {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1: {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1: {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1: {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1: {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1: {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}}}}
```

## 画决策树代码-treePlotter

```
In [95]: #绘制决策树
                  import matplotlib.pyplot as plt
                  # 定义文本框和箭头格式,boxstyle用于指定边框类型,color表示填充色
                  decisionNode = dict(boxstyle="round4", color='#ccccff') #定义判断结点为圆角长方形,填充浅蓝色
                  leafNode = dict(boxstyle="circle", color='#66ff99') #定义叶结点为圆形,填充绿色
                  # arrow_args = dict(arrowstyle="<-", color='ffcc00') #定义箭头及颜色
                 arrow_args = dict(arrowstyle='<-')</pre>
                  #绘制带箭头的注释
                  def plotNode(nodeTxt, centerPt, parentPt, nodeType):
                        createPlot.axl.annotate(nodeTxt, xy=parentPt, xycoords='axes fraction', xytext=centerPt, textcoords='axes fraction', va="center", ha="center", larger textcoords in the context of the con
                  #计算叶结点数
                  def getNumLeafs(myTree):
                        numLeafs = 0
                       # firstStr = myTree.keys()[0]
                        firstStr = list(myTree.keys())[0] #python3写法
                        secondDict = myTree[firstStr]
                        for key in secondDict.keys():
                              if type(secondDict[key]). __name__ == 'dict':
                                     numLeafs += getNumLeafs(secondDict[key])
                               else:
                                     numLeafs += 1
                        return numLeafs
                  #计算树的层数
                  def getTreeDepth(myTree):
                        maxDepth = 0
                           firstStr = myTree.keys()[0]
                        firstStr = list(myTree.keys())[0] #python3写法
                        secondDict = myTree[firstStr]
                        for key in secondDict.keys():
                               if type(secondDict[key]).__name__ == 'dict':
                                     thisDepth = 1 + getTreeDepth(secondDict[key])
                               else:
                                     thisDepth = 1
                              if thisDepth > maxDepth:
                                     maxDepth = thisDepth
                        return maxDepth
                  #在父子结点间填充文本信息
                  def plotMidText(cntrPt, parentPt, txtString):
                        xMid = (parentPt[0] - cntrPt[0]) / 2.0 + cntrPt[0]
                        yMid = (parentPt[1] - cntrPt[1]) / 2.0 + cntrPt[1]
                        createPlot.ax1.text(xMid, yMid, txtString, va="center", ha="center", rotation=30)
                  def plotTree(myTree, parentPt, nodeTxt):
                        numLeafs = getNumLeafs(myTree)
                        depth = getTreeDepth(myTree)
                           firstStr = myTree.keys()[0]
                        firstStr = list(myTree.keys())[0] #python3写法
                        cntrPt = (plotTree.xOff + (1.0 + float(numLeafs)) / 2.0 / plotTree.totalW, plotTree.yOff)
                        plotMidText(cntrPt, parentPt, nodeTxt) #在父子结点间填充文本信息
                        plotNode(firstStr, cntrPt, parentPt, decisionNode) #绘制带箭头的注释
                        secondDict = myTree[firstStr]
                        plotTree.yOff = plotTree.yOff - 1.0 / plotTree.totalD
                        for key in secondDict.keys():
                               if type(secondDict[key]). __name__ == 'dict':
                                     plotTree(secondDict[key], cntrPt, str(key))
                               else:
                                     plotTree. xOff = plotTree. xOff + 1.0 / plotTree. totalW
                                     plotNode(secondDict[key], (plotTree.xOff, plotTree.yOff), cntrPt, leafNode)
                                     plotMidText((plotTree.xOff, plotTree.yOff), cntrPt, str(key))
                        plotTree.yOff = plotTree.yOff + 1.0 / plotTree.totalD
                  def createPlot(inTree):
                        fig = plt. figure(1, facecolor='white')
                        fig. clf()
                        axprops = dict(xticks=[], yticks=[])
                        createPlot.ax1 = plt.subplot(111, frameon=False, **axprops)
                        plotTree. totalW = float(getNumLeafs(inTree))
                        plotTree. totalD = float(getTreeDepth(inTree))
                        plotTree.xOff = -0.5 / plotTree.totalW;
                        plotTree.yOff = 1.0;
                        plotTree(inTree, (0.5, 1.0), '')
                        plt.show()
                  createPlot(myTree id3)
```



# 代码实现 - C4.5算法

In [96]: # 选择最优的分类特征

def BestSplit c4(data):

C4.5算法和ID3算法逻辑很相似,只是ID3算法是用信息增益来选择特征,而C4.5算法是用的信息增益率,因此对代码的影响也只有BestSplit(data)函数的定义部分,只需要加一个信息增益率的计算即可 BestSplit(data)函数定义代码更改后如下:

```
numFea = len(data[0])-1#计算一共有多少个特征,因为最后一列一般是分类结果,所以需要-1
            baseEnt = dataentropy(data, -1) # 定义初始的熵, 用于对比分类后信息增益的变化
            bestGainRate = 0
            bestFeat = -1
            for i in range(numFea):
                featList = [rowdata[i] for rowdata in data]
               uniqueVals = set(featList)
               newEnt = 0
               for value in uniqueVals:
                   subData = splitData(data, i, value) #获取按照特征value分类后的数据
                   prob =len(subData)/float(len(data))
                   newEnt +=prob*dataentropy(subData, i) # 按特征分类后计算得到的熵
               info = baseEnt - newEnt # 原始熵与按特征分类后的熵的差值,即信息增益
               splitonfo = dataentropy(subData, i) #分裂信息
               if splitonfo == 0:#若特征值相同 (eg:长相这一特征的值都是帅) ,即splitonfo和info均为0,则跳过该特征
                   continue
               GainRate = info/splitonfo #计算信息增益率
               if (GainRate>bestGainRate): #若按某特征划分后,若infoGain大于bestInf,则infoGain对应的特征分类区分样本的能力更强,更具有代表性。
                   bestGainRate=GainRate #将infoGain赋值给bestInf,如果出现比infoGain更大的信息增益,说明还有更好地特征分类
                   bestFeat = i #将最大的信息增益对应的特征下标赋给bestFea,返回最佳分类特征
            return bestFeat
In [97]: ##建树
         def createTree_c4(data, labels):
            classList = [rowdata[-1] for rowdata in data] # 取每一行的最后一列,分类结果(1/0)
            if classList.count(classList[0]) == len(classList):
               return classList[0]
            if len(data[0]) == 1:
               return majorityCnt(classList)
            bestFeat = BestSplit_c4(data) #根据信息增益选择最优特征
            bestLab = labels[bestFeat]
            myTree = {bestLab:{}} #分类结果以字典形式保存
            del(labels[bestFeat])
            featValues = [rowdata[bestFeat] for rowdata in data]
            uniqueVals = set(featValues)
            for value in uniqueVals:
               subLabels = labels[:]
               myTree[bestLab][value] = createTree(splitData(data, bestFeat, value), subLabels)
            return myTree
         datafile = './demodemo.csv' #文件所在位置, u为防止路径中有中文名称
         data, labels=Importdata(datafile) # 导入数据
         myTree_c4 = createTree_c4(data, labels)
         print(myTree_c4) # 输出决策树模型结果
```

{'contact': {0: {'housing': {0: {'loan': {0: {'marital': {0: 1, 1: 1, 2: 1}}, 1: {'marital': {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1': {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital 1': {0: 0, 1: 0, 2: 0}}}}}, 1: {'housing': {0: {'loan': {0: {'marital': {0: 1, 1: 1, 2: 1}}}, 1: {'marital 1': {0: 0, 1: 0, 2: 0}}}}}, 1: {'loan': {0: {'marital': {0: 0, 1: 0, 2: 1}}}}}}, 2: {'marital': {0: {'housing': {0: {'loan': {0: 0, 1: 0}}}}}, 1: {'loan': {0: 0, 1: 0}}}}, 1: {'housing': {0: {'loan': {0: 0, 1: 0}}}}, 1: {'loan': {0: 0, 1: 0}}}}, 2: {'housing': {0: {'loan': {0: 0, 1: 0}}}}, 1: {'loan': {0: 0, 1: 0}}}}}}}}

In [98]: createPlot (myTree\_c4)

contact

housing housing marital

loan loan loan housing housing housing

marital marital marital marital marital marital marital marital marital loan loan loan loan loan

## 如果你想了解更多关于银行精准营销的方案,可以看看这个

这是一个数据科学比赛的解决方案。里面非常全。完整的给出了一个机器学习数据处理探索过程。非常值 得学习!

https://nbviewer.jupyter.org/github/suu1994/kesci/tree/master/ (https://nbviewer.jupyter.org/github/suu1994/kesci/tree/master/)

| In | [ | ]:  |  |
|----|---|-----|--|
| In | [ | ]:[ |  |
| In | [ | ]:  |  |