

Játékelmélet vizsgatematika, 2011/2012 őszi félév

1. Kombinatorikus játékok, "backward tracking", nyerő stratégia létezése, játék magja.
2. k -nim, nim-összeg, Grundy-számozás, Sprague–Grundy tétel.
3. Példák: több kupacos játék, kugli, sövényvágó játék.
4. Hex, stratégialopás példákkal.
5. Stratégiai játékok: alapfogalmak, fogolydilemma.
6. Tiszta Nash-egyensúly, iterált eliminálás. Szennyezési és közlegelő játékok.
7. Kevert stratégiák, kevert Nash-egyensúly, legjobb válaszok, iterált eliminálás.
8. Kevert Nash-egyensúly: geometriai módszer, Neumann tétele (2 személyes, 0 összegű játék).
9. Lemke–Howson algoritmus.
10. Brouwer fixponttétele (csak kimondani), Nash tétel.
11. Korrelált egyensúly.
12. Pizzaszeletelés, Arrow tétele.
13. Vickrey árverés, Vickrey–Clarke–Groves mechanizmusok.
14. Újraelosztási feladat.