

Rejtélyes kódfeltörő játék

Készíts egy játékot, ahol a felhasználónak egy titkos kódot kell megfejtenie!

- A program generáljon egy véletlenszerű **4 jegyű számkódot**.
- A felhasználó egy **TextBoxba** írhat be próbálkozásokat.
- Minden próbálkozás után egy **Label** vagy **ListBox** jelenítse meg, hogy hány számjegyet talált el helyesen.
- A cél: **minél kevesebb próbálkozásból megfejteni a kódot!**