

Írjon programot, amely az additív színkeverést mutatja be. Egy négyzet alakú label háttérszíne mutassa a kevert színt. Három scrollbar komponenssel lehessen állítani a szín piros, kék, és zöld összetevőjét. Akármelyik csúszka pozíciója változik, rögtön frissüljön a szín. A színt mutató label méretét szintén egy csúszkával lehessen változtatni, ez 10 és 300 pixel közötti érték lehet.

