

Règles d'affaires

au 15 minutes près

Si une activité normale se termine dans une autre journée, idéalement on pourrait avoir comme règle d'affaire, l'activité ne dépasse pas l'intervall d'une journée. Donc si on commence a 23h et termine a 1h. Il faut créer deux activité, une de 23h a 24h et l'autre de 0h à 1h.

Ordre de la centaine de règles d'affaires dans notre cas. Souvent la règle d'affaire vient impacter le modèle conceptuel.

Liste des règles d'affaires

- notion heure militaire : 0:00 à 23:59
- un analyste ne peut avoir plus de 16h d'activités dans 24h consécutive
- les seules activité qui peuvent dépasser la date et l'heure, c'est les absences
 - il faut remplir la feuille de temps avant de partir pour ne pas bloquer le système
- les seules minutes valide c'est 00, 15, 30, 45
- minimum de 35h dans la feuille de temps
 - du temps projet
 - * projet externe (mandat)
 - déplacement
 - * projet interne (groupe)
 - représentation devant un autre client
 - imprévu (tempête de neige)
 - déplacement
 - administration
 - encadrement des nouveaux venus
 - * projet personnel
 - temps absence
 - * vacances
 - * maladies
 - * congé personnel
 - * congé férié
 - * temps d'étude (formation, suivi de cours)