Техническое задание проекта Сотникова Ярослава на Pygame

**Название проекта**: Relax

Создатели: Сотников Ярослав и Курасов Александр

В игре будет реализована функция, где человек выбирает игру, а после того, как он выберет для разных игр, будут использоваться следующие функции:

Для игры Сотникова Ярослава будут реализованы функции загрузки карты, анимации главного героя, блоков из которых будет состоять мир игры. Функции передвижения персонажа и камеры. Также для игры будет сделан начальный экран, где при нажатии на любую кнопку начнется игра. Будет реализован экран окончания игры с выводом счета если персонаж умирает. Будет создана функция по изменению анимации персонажа при движении. Персонаж сможет соприкасаться со всеми блоками, которые будут созданы во время игры. Персонаж будет находиться в группе спрайтов.

Для игры Курасова Александра будут реализованы классы игрока и врагов, пушки персонажа. Также игре будет реализована ситуация, когда игрок будет проигрывать, будут реализованы функции передвижения персонажа и врагов

Требования к игре: Требований как таковых для игры нет и каждый может беспрепятственно получить удовольствие от прохождения игр, которые будут сделаны