Техническое задание проекта Сотникова Ярослава и Курасова Александра на Pygame

**Название проекта**: Relax

**Создатели**: Сотников Ярослав и Курасов Александр

**Описание игры**: В игре будет реализована функция, где человек выбирает игру, а после того, как он выберет, ига начнется. Первая игра будет платформером чем-то похожим на Mario, где главный герой будет королем, задача которого добраться до конца уровня. На его пути будут препятствия, которые будут мешать игроку пройти до конца уровня и прейти на следующий. Вторая игра будет копией игры под названием Space Invaders. Геймплей в игре будет точно такой же. Главный герой находиться на поверхности планеты и старается сбить корабли пришельцев, которые пытаются сделать высадку на данную планету. Если игроку не удается защитить планету от инопланетных захватчиков, то игра заканчивается. Понять когда ты проиграл можно тогда, когда хоть один инопланетный корабль долетит до поверхности. И для реализации данного проекта будут реализованы следующие вещи:

Будет реализован начальный экран, где при нажатии на две конкретные кнопки будет начинаться та или иная игра

Для игры Сотникова Ярослава будут реализованы функции загрузки карты, анимации главного героя, блоков из которых будет состоять мир игры. Функции передвижения персонажа и камеры. Также для игры будет сделан начальный экран, где при нажатии на любую кнопку начнется игра. Будет реализован экран окончания игры с выводом счета если персонаж умирает. Будет создана функция по изменению анимации персонажа при движении. Персонаж сможет соприкасаться со всеми блоками, которые будут созданы во время игры. Персонаж будет находиться в группе спрайтов.

Для игры Курасова Александра будут реализованы классы игрока и врагов, пушки персонажа. Также в игре будет реализована ситуация, когда игрок будет проигрывать, будут реализованы функции передвижения персонажа и врагов

Требования к игре: Требований как таковых для игры нет и каждый может беспрепятственно получить удовольствие от прохождения игр, которые будут сделаны