

LIES

An accusation card game

Gabriel S. Matheus L. Nathalia B.

May 24, 2018

INTRODUÇÃO

INSTRUÇÕES

PREPARO

Primeiro, é necessário construir o baralho de jogo em função do número de jogadores/as. Para isso, separe as cartas que não são de personagem em 4 pilhas, de acordo com as categorias de cartas - lugar, arma, pista e ferimento.

Distribua uma carta de personagem para cada jogador/a. Cada uma delas possui o nome do/a personagem, o lugar onde ele/a geralmente é encontrado e as armas que ele/a geralmente usa. Remova das pilhas de lugar e arma quaisquer cartas que não estejam nas cartas de personagem sorteadas.

Em seguida, retire aleatoriamente uma carta de lugar, uma de arma e uma de ferimento dos respectivos montes e coloque as na mesa. Retire também uma carta de personagem dentre as que sobraram. Coloque a carta de lugar no centro da mesa, com as cartas de arma e personagem parcialmente sobre ela (indicando que a vítima foi encontrada nesse lugar junto dessa arma) e a carta de ferimento cobrindo parcialmente a de personagem (indicando que o/a personagem foi encontrado com este ferimento).

De acordo com o número de jogadores/as, construa o baralho de jogo da seguinte forma:

- 3 jogadores -
- 4 jogadores -
- 5 jogadores -
- 6 jogadores -
- 7 jogadores -
- 8 jogadores -

Finalmente, distribua aleatoriamente 5 cartas do baralho de jogo para cada jogador/a. Cada jogador/a coloca sua carta de personagem à sua frente e o jogo está pronto para começar.