

## Projektni zadatak (VI10/p20)

Napisati C program koji će omogućiti rad sa podacima o evidentiranim vaterpolo klubovima u međunarodnom takmičenju. Za svaku klub beleži se evidencioni broj (6 cifara), naziv (najviše 30 karaktera), naziv države (do 40 karaktera), datum osnivanja i broj trofeja (do 250).

Svi podaci moraju biti smešteni u binarnu datoteku sa statičkom rasutom organizacijom i linearnim traženjem lokacija za smeštaj prekoračilaca sa fiksnim korakom  $k$ .

Program treba da ponudi sledeće funkcionalnosti kroz formu tekstualnog korisničkog menija:

1. formiranje prazne datoteke (sa  $B$  baketa i  $b$  faktorom baketiranja) pri čemu korisnik zadaje naziv nove datoteke
2. izbor aktivne datoteke zadavanjem njenog naziva
3. prikaz naziva aktivne datoteke [meni i prve tri tačke (3\*)]
4. upis novog sloga u aktivnu datoteku direktnim unosom podataka u realnom vremenu (3\*)
5. prikaz svih slogova aktivne datoteke zajedno sa adresom baketa i rednim brojem sloga u baketu (3\*)
6. promenu vrednosti obeležja datum osnivanja u zadatom slogu iz aktivne datoteke (4\*)
7. fizičko brisanje aktuelnog sloga iz aktivne datoteke i reorganizaciju sadržaja datoteke (6\*)

Pripremiti posebnu test datoteku sa podacima koja će sadržati bar 10 aktuelnih slogova i primer bar dva sloga prekoračioca. (1\*)

Poštovati sledeća ograničenja:

1. vrednost faktora baketiranja  $b$  je 5
2. broj baketa  $B$  je 9
3. fiksni korak  $k$  je 1
4. za probabilističku transformaciju identifikatora sloga u adresu baketa koristiti metodu ostatka pri deljenju
5. prilikom rada nad datotekom, dozvoliti preuzimanje i upis isključivo čitavih baketa
6. prisustvo statusnog polja u slogu
7. upotrebu isključivo ASCII karaktera za tekstualni sadržaj

Napomena:

- za najviše 20 poena, realizovati sve funkcionalnosti poštujući uputstva i ograničenja