

Programovacie paradigmy

alias Koštofka programovacích štýlov a jazykov

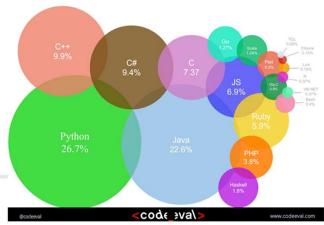
Peter Borovanský, KAI, I-18, borovan(a)ii.fmph.uniba.sk http://dai.fmph.uniba.sk/courses/PARA/ MS-Teams: prihlasovací kód je rclngbt Pondelok, 10:40, M-X





Paradigmy 2025

(úvodné slovo)



Keď sa povie programovacie paradigmy, väčšina *klasikov* si spomenie na **funkcionálnu** a **logickú** paradigmu a **procedurálnu**, s **objektovou** odchýlkou.

- procedurálnu paradigmu poznáte z jazykov, ktoré nevznikli za vášho života, napr. v roku 1985 (C++) a 1995 (Java, JavaScript, Python). Čo sa nič odvtedy neudialo?
- v prvej časti kurzu sa pozrieme na konkurentnú paradigmu s jazykom Go, procedurálny programovací jazyk s podporou konkurentného programovania, čo je ťažká, ale dôležitá disciplína...
- v druhej časti kurzu sa pozrieme na funkcionálnu paradigmu, každý z dnešných moderných programovacích jazykov v nejakej miere podporuje funkcionálne programovanie
- v tretej časti kurzu sa pozrieme na logickú paradigmu, logické programovanie s ohraničeniami (constraint logic programming)



Java 21-release 19.9.2023

príklad, čo dobre poznáte



- Java je zabetónovaná od Java 1.0, 1995, ale snaží sa implementovať novinky nespútaných nových jazykov, ktoré nepotrebujú byť spätne kompatibilné.

 @Deprecated
- v ktorom z dnešných moderných programovacích jazykov sa dnes ešte píše povinne bodkočiarka (za príkazom)?
- je to len dôsledok toho, že pred releasom Java 1.0 sa zdalo mnoho iných vážnejších problémov, ktoré riešiť, že sa J.Gosling neobťažoval domyslieť gramatiku jazyka (resp. syntaktický analyzátor), aby bodkočiarky neboli treba.
- ... a odvtedy povinne píšme ;cr,lf podľa vzoru jazyka Algol (1960)/C (1985).
- ... a vôbec to nie je o bodkočiarke...
 Cieľom je, aby ste pochopili, koľko rôznych 'bodkočiarok' v jazyku Java existuje najmä kvôli spätnej kompatibilite.













long-term-support (LTS) release 19.9.2023

http://www.java-countdown.xyz/

- Je Java mŕtva? Asi nie, na jar vyšla Java 20 nedávno 21. (rýchla odpoveď...)
- Ale neumiera ? (... to už je iná otázka ...)



- Pozreli ste si novinky, ktoré Java 12/13/14/15/16/17/18/19 prináša?
- Viete napísať program v Java 11, ktorý nie je v jazyku Java 10, Java 9?
- V histórii Javy ako iného jazyka nastali výraznejšie dve revolúcie:
 - 2004 Java 5 prišla s generickými typmi (polymorfizmus),
 - 2014 Java 8 prišla so streamami a lambdami, resp. s funkciami paradigm shift
- ale fakticky najväčší prínos Java 8 bol asi Stream API... (ste videli v Proq4)

Paradigm shift - StreamAPI

Príklad imperatívneho kódu, kde popisujeme presne postup, ako sa zo vstupu dostaneme k výstupu Daleko menej sa staráme o to, ako sa operácia prevedie, skôr vyjadrujeme, čo chceme dostať. De-facto, nič nám nebráni operáciu vykonávať paralelne, aj keď nevieme o implementačných detailoch, čo to presne urobí, v akom poradí. Kto vie, ako sa implementuje parallelstream?



Paradigm shift – Konkurentnosť

```
static int qlobalVar = 0;
static Thread smallThread(String label, int delta) {
  return
       new Thread(new Runnable() {
                                                     // OLD SCHOOL
              @Override
              public void run() {
                 System.out.println(label + (globalVar += delta));
           });
       new Thread(
                                                     // NEW STYLE
                        () -> System.out.println(label + (globalVar += delta))
public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
  Thread t1 = smallThread("prvy", 10); t1.start();
  Thread t2 = smallThread("druhy", 20); t2.start();
  t1.join(); t2.join();
  System.out.println(globalVar);
```

druhy20 prvy30 30 prvy10 druhy30 30 druhy30 prvy10 30 prvy30 druhy20 30

> druhy20 prvy10 20

Concurrency.java

Konkurencia vs. Paralelizmus

Otázku, ktorú si môžete/máte položiť po Prog4: sú Thready a synchronized, ... jediné formy či modely konkurencie (v Jave)? Btw, java.lang.Thread existuje od JDK-1

Aké iné modely konkurencie nájdete v JDK (úmyselne nechané do prémie)?

- ?
- ??
- ????

Aké iné modely nájdete napr. v Kotline (pre tých čo bežia VMA)?

Coroutines

Počuli ste, že coroutines = awaitables (ako model asynchrónneho programovania) existujú už aj v Pythone ?

Paradigm shift – Clojures/Lambdas

```
static void compare1(String[] arr) {
    Arrays.sort(arr, new Comparator<String>() {
        @Override
        public int compare(String o1, String o2) {
            return o1.toUpperCase().compareTo(o2.toUpperCase());
        } });
    for(String elem : arr) System.out.println(elem);
```

```
String[] test = {"zelen", "GULA", "Srdce", "zALUD"}; compare1(test);
System.out.println(List.of(test));

String[] test = {"zelen", "GULA", "Srdce", "zALUD"}; compare2(test);
System.out.println(List.of(test));

[zelen, GULA, Srdce, zALUD]

Lambdas.java
```

Java 17 - features

- sealead interface/class (zapečatená trieda)
- switch pattern

```
sealed interface S permits A, B, C {}
final class A implements S {}
final class B implements S {}
record C(int i) implements S {} // Implicitly final
static int testSealedCoverage(S s) {
  return switch (s) {
    case A a -> 1;
    case B b -> 2;
    case C c -> 3;
  };
```

What's New in Java 19: The end of Kotlin (dec 2019)

https://www.youtube.com/watch?v=te3OU9fxC8U



What's new in Java 19: The end of Kotlin?

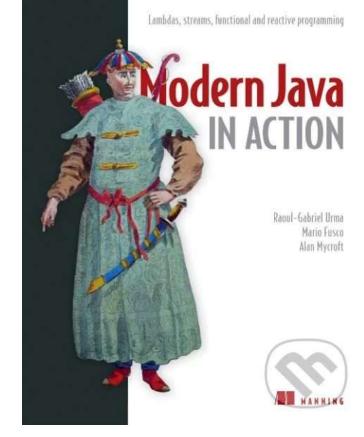
Jake Wharton



Čo by som si mohol prečítať po Programovanie 4

 Modern Java in Action: Lambdas, streams, functional and reactive

programming



Motto: Java is dead, long live JVM!



(úvodné slovo)

V rámci kurzu sa stretnete s:

- konkuretným jazykom GO,
- funkcionálnym jazykom Haskell,
- logickým programovacím jazykom Prolog.

Prednáška dáva intro (ochutnávku) rôznych paradigiem, spôsobov rozmýšľania

- nadväzujúce magisterské predmety idú hlbšie do princípov tej-ktorej paradigmy
- očakáva sa schopnosť dohľadať si detaily potrebné k DÚ
- a očakáva to dnes každý z vašich potenciálnych zamestnávateľov…

Ak vám tento prístup nevyhovuje, lepšie si zvoliť iný PV predmet...

O čom to bude?

(Paradigmy 2025)

Programming language features:

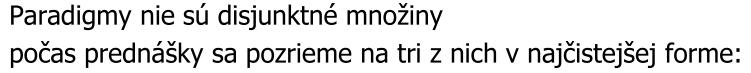
- static/dynamic typing
- type inference
- duck typing
- goroutines
- block chain
- coroutines
- tail recursion optimisation
- function as value
- lazy evaluation
- list comprehension
- pattern-matching
- backtracking and lot of recursion
- Horn clause, (SLD) resolution, choice point, unification
- constraint logic programming

WOW! - TALK ABOUT A PARADIGM SHIFT!



Hlavné paradigmy

- objektovo-orientovaná paradigma
- procedurálna paradigma
- funkcionálna paradigma
- logická (relačná) paradigma
- konkurentná paradigma



CP - Go,

FP - Haskell,

LP - Prolog.



Konkrétnejšie?

(toto je plán)





- Go procedurálna/konkurentná paradigma, cca 4x október
 - konkurentné programovanie go-routines
 - static typing
 - duck typing
- Haskell funkcionálna paradigma, cca 4x november
 - type inference
 - function as value
 - lazy evaluation
 - list comprehension
 - backtracking and recursion
 - pattern-matching
- Prolog logická paradigma, cca 3x december
 - Horn clause
 - resolution
 - choice point
 - unification

Jazyky rokov

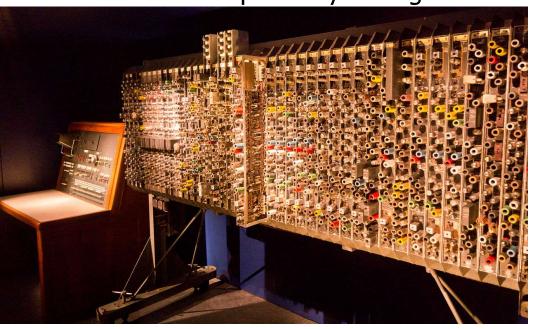
(1945-55-65-75-85-95-05-15)

- 1938 binary code, The Bombe
- 1946 Base 32, Ace

#computers = O(1)

#programmers = O(1) - Alan Turing

We shall need a **great number** of **mathematicians of ability** because there will probably be a good deal of work of this kind to be done.





0 010 010 010 010 010 010 0

One of our difficulties will be the maintenance of an appropriate (i.e. discipline), so that we do not lose track of what we are doing



Jazyky rokov

(1945-**55**-65-75-85-95-05-15)

- 1953 Fortran, Lisp Functional Programming
- IBM

#computers = $O(10^2)$ #programmers = $O(10^3)$

- Inžinieri,
- Matematici,
- Fyzici,

. . .

ľudia, ktorí majú:

- svoju materskú profesiu,
- vybudované pracovné návyky,
- vedia už komunikovať





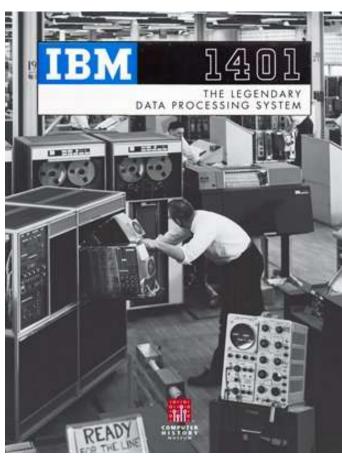
(1945-55-**65**-75-85-95-05-15)



- 1960 Algol
- 1960 COBOL, PL/1
- 1962 APL
- 1967 Simula OOP
- 1968 Pascal
- 1968 No-Goto Structured Programming
- 1968 C
- IBM 1401, IBM 360#computers = O(10^4)

#programmers = O(10^5)

Ukazuje sa prvý vážny nedostatok ľudí schopných ovládať počítače, tak vznikajú prvé univerzitne programy Computer Science...





"Consistently separating words by spaces became a general custom about the tenth century A.D., and lasted until about 1957, when FORTRAN abandoned the practice."—Sun FORTRAN Reference Manual

IF (X - Y) 100, 200, 300

if
$$(x - y) < 0$$
 then goto 100 if $(x - y) = 0$ then goto 200

if (x - y) > 0 then goto 300

if (x .lt. y) then goto 100 if (x .eq. y) then goto 200 if (x .gt. y) then goto 300

Cyklus, ktorý sčíta nepárne čísla

$$do 10 i = 1, n, 2$$

$$sum = sum + i$$

$$continue$$

$$do10i=1100$$

 $do10i=1,100$

Fortran IV, Fortran 77, Fortran 95, Fortran 2003, ... What will the language of the year 2000 look like? ... Nobody knows but it will be called FORTRAN ©



FORTRAN (IBM)

polia, priradenie, 3-IF, GOTO, DO

- FORTRAN II
 - SUBROUTINE, CALL
- FORTRAN III
 - inline assembler, strojovo závislý na IBM
- FORTRAN IV
 - strojovo nezávislý, boolean, logický IF
- FORTRAN 66
 - INTEGER, REAL, DOUBLE PRECISION, COMPLEX, LOGICAL
 - external, 6-písmenové identifikátory
- FORTRAN 77
 - CHARACTER typ, DO WHILE-END DO, bitové operácie
- Fortran 90
 - case-sensitive, moduly, rekurzívne procedúry, overloading
 - pointre, allocate a deallocate, dynamické dát.štruktúry
 - exit, inline comments
- Fortran 2003
 - objektovo-orientovaný, dedenie, polymorfizmus,
 - procedúry ako pointre
- Fortran 2008

A good FORTRAN programmer can write FORTRAN code in any language

"GOD is REAL (unless declared INTEGER)."



```
FUNCTION NGCD(NA, NB)

IA = NA
IB = NB

I IF (IB.NE.0) THEN
ITEMP = IA
IA = IB
IB = MOD(ITEMP, IB)
GOTO 1
END IF
NGCD = IA
RETURN
END
```

```
program GCD
    integer m, n, r

10 print *, 'Please give values for m and n'
    read *, m, n

20 if (n .eq. 0) go to 30
    r = mod(m,n)
    m = n
    n = r
    go to 20

30 print *, 'gcd = ', m
    go to 10
    end
```

```
! Hello World in Fortran 90 and 95 
PROGRAM HelloWorld 
WRITE(*,*) "Hello World!" 
END PROGRAM
```

COME FROM

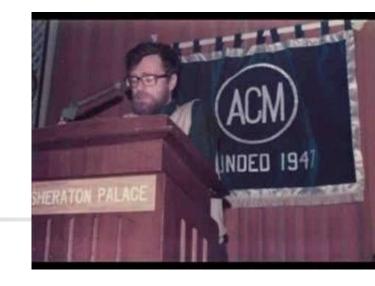
The author feels that the COME FROM will prove an invaluable contribution to the field of computer science. It is confidently predicted that this solution will be implemented in all future programming languages, and will be retrofitted into existing languages.

```
10 J = 1
   11 COME FROM 20
    12 WRITE (6,40) J STOP
    13 COME FROM 10 ←
    20 J = J + 2
    40 FORMAT (14)
    I = 1
    IF (I .LT. 10) COME FROM 50
    I = I + 1
   WRITE (6,60) I
50
    STOP
    FORMAT (14)
60
```

http://www.fortranlib.com/gotoless.htm

```
DO 200 INDEX=1,10
10
    X=1.
    X = X * 2.
20
30
    X = X * 3.
    X = X * 4
40
    X = X * 5.
50
    X = X * 6.
60
    X = X * 7.
70
    X = X * 8.
80
90
    X = X * 9.
100 X = X * 10
     COME FROM
       (10,20,30,40,50,60,70,80,90,100),INDEX
    WRITE (6,500) INDEX,X
200 CONTINUE
     STOP
500 FORMAT (14,2X,F12.0)
```





A Case against the GO TO Statement.

by Edsger W.Dijkstra

Technological University

Eindhoven, The Netherlands

Since a number of years I am familiar with the observation that the quality of programmers is a decreasing function of the density of go to statements in the programs they produce. Later I discovered why the use of the go to statement has such disastrous effects and did I become convinced that the go to statement should be abolished from all "higher level" programming languages (i.e. everything except -perhaps- plain machine code).

<u>Edsger Dijkstra</u> (1968). "Go To Statement Considered Harmful", Communications of the ACM Frank Rubin (1987). ""GOTO Considered Harmful" Considered Harmful", Communications of the ACM Donald Moore; ...(1987). "" 'GOTO Considered Harmful' Considered Harmful" Considered Harmful", Dijkstra, Edsger On a Somewhat Disappointing Correspondence (EWD-1009)

Počítač SIEMENS 4004 ÚVTVŠ



v Mlynskej doline H3/H6



https://youtu.be/_DTpQ4Kk2wA?t=612





APL is a mistake, carried through to perfection. It is the language of the future for the programming techniques of the past: it creates a new generation of coding bums - Edsger W.Dijkstra

- 1957 Kenneth E. Iverson, Turingova cena
- interaktívny interpreter (v čase sálových počítačov)
- priradenie vektora hodnôt 4 5 6 7 to N. $N \leftarrow 4 \ 5 \ 6 \ 7$

- pričítanie 4 k vektoru (dostaneme 8 9 10 11) N+4
- tlač súčtu N, t.j. 22.





"APL, in which you can write a program to simulate shuffling a deck of cards and then dealing them out to several players in four characters, none of which appear on a standard keyboard." David Given 52?52

$$(\sim R \in R \circ ... \times R) / R \leftarrow 1 \downarrow \iota R$$

Here's how to read it, from right to left:

- *i* creates a vector containing integers from 1 to R (if R = 6 at the beginning of the program, iR is 1 2 3 4 5 6)
- 2. Drop first element of this vector (\downarrow function). So, $1 \downarrow i$ R is 2 3 4 5 6
- Set R to the vector (\leftarrow , assignment primitive), i.e. R = 2 3 4 5 6
- Generate outer product of R multiplied by R, i.e. a matrix which is the multiplication table of R by R (o.x function)
- 5. Build a vector the same length as R with 1 in each place where the corresponding number in R is in the outer product matrix (ε, set inclusion function), i.e. 0 0 1 0 1
- Logically negate the values in the vector (change zeros to ones and ones to zeros) (\sim , negation function), i.e. 1 1 0 1 0
- 5. Select the items in R for which the corresponding element is 1 (/), i.e. 2 3 5

Apollo 11

- júl 1969, 2kB+32kB ROM, 1MHz
- 1980, prvé IBM XT 16kB, 4MHz
- OS: multitasking pre 8 taskov
- I/O: signály, senzory, snímače vo frekvencii Hz (raz z sekundu ;-)
- Interface: skôr ako blikajúci switch
- Errors: 1201, 1202 príliš veľa dát radšej pristal N.Amstrong bez počítača
- Updates: treba prekódovať EPROM-ku

Dnes:

- používame QuadCore (2.23 GHz, 32..256GB+3GB RAM) na telefonovanie, ...
- často nevieme naprogramovať komunikáciu s odozvou, napr. cez BlueTooth,
- každé ráno nájdeme v mobile niekoľko updatov našich apps
- málo kto (už dnes) vie napísať aplikáciu do 16kB

 $2^{(23/2)} = 2M$ 16kB * 2M = 32GB

 $2^{54/2} = \text{milión} = 128M$

2kB * 128M = 256GB

4

Jazyky rokov

(1945-55-65-**75**-85-95-05-15)

- 1972 Prolog Logické programovanie
- 1972 SQL Relačné programovanie
- 1973 C

What Happened To Women In Computer Science?

Law School

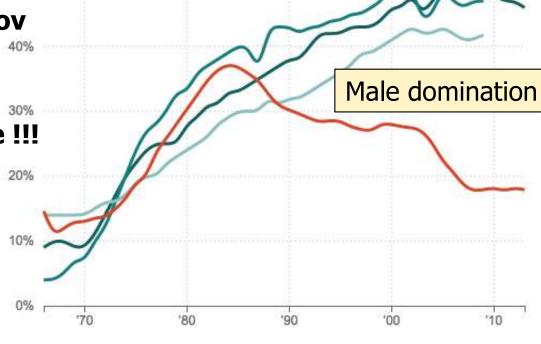
% Of Women Majors, By Field

Medical School



Takže každý druhý má < 5 rokov programátorskej praxe !!!

#computers = $O(10^6)$ #programmers = $O(10^7)$



Physical Sciences

Computer science



Jazyky rokov

(1945-55-65-75-**85**-95-05-15)

- 1980 C++
- 1983 Ada
- 1985 Eiffel
- 1986 Objective-C
- 1987 Perl

Araine 5



```
L_M_BV_32 := TBD.T_ENTIER_32S ((1.0/C_M_LSB_BV) * G_M_INFO_DERIVE(T_ALG.E_BV));
if L_M_BV_32 > 32767 then
    P_M_DERIVE(T_ALG.E_BV) := 16#7FFF#;
elsif L_M_BV_32 < -32768 then
    P_M_DERIVE(T_ALG.E_BV) := 16#8000#;
else
    P_M_DERIVE(T_ALG.E_BV) := UC_16S_EN_16NS(TDB.T_ENTIER_16S(L_M_BV_32));
end if;
P_M_DERIVE(T_ALG.E_BH) :=
    UC_16S_EN_16NS (TDB.T_ENTIER_16S ((1.0/C_M_LSB_BH) *
    G_M_INFO_DERIVE(T_ALG.E_BH)));</pre>
```

https://itsfoss.com/a-floating-point-error-that-caused-a-damage-worth-half-a-billion/



Jazyky rokov

(1945-55-65-75-85-**95**-05-15)

Internet!

- 1990 Haskell
- 1991 Python
- 1991 VB
- 1995 Java
- 1995 JavaScript

Agile Manifesto





Manifesto for Agile Software Development

We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it. Through this work we have come to value:

Individuals and interactions over processes and tools
Working software over comprehensive documentation
Customer collaboration over contract negotiation
Responding to change over following a plan

That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.

Clean Code Blog

- https://blog.cleancoder.com/
- Why Clojure?

08-22-2019

Why won't it...

07-22-2019

• Classes vs. Data Structures

06-16-2019

Types and Tests

06-08-2019

•737 Max 8

05-18-2019

•FP vs. OO List Processing

12-17-2018





- v IntelliJ nájdete Cursive plugin
- Reinkarnácia Lispu z roku 1960
- generuje kód do JVM alebo do .JS

Bob Martin: Why Clojure

http://blog.cleancoder.com/uncle-bob/2019/08/22/WhyClojure.html

Čo prinieslo Funkcionálne prog.

(len dve myšlienky)

- Garbage collection mal už prvý LISP 1960
- Tail Recursion Optimisation (TRO)
- chvostová rekurzia
- malý Gauss riešenie [n*(n+1)]/2

```
fun recursiveSum(n: Long) : Long {
   return if (n <= 1) {
        n
      } else {
        n + recursiveSum(n - 1)
      }
}
fun main() {
   println(recursiveSum(100_000L))
}
Stack overflow...</pre>
```

Kód je v jazyku Kotlin, viete to čítať?

```
And anion to the state of the sent of the
```

Trail Recursion Optimisation

(Show in ByteCode)

```
public final static recursiveSum(J)J
10 LINENUMBER 3 10
    LLOAD 0
   LCONST 1
    LCMP
    TFGT 11
12 LINENUMBER 4 12
    LLOAD 0
    GOTO L3
L1 LINENUMBER 6 L1
   FRAME SAME
   LLOAD 0
   LLOAD 0
   LCONST 1
    LSUB
    INVOKESTATIC recursiveSum (J)J
    LADD
13 LINENUMBER 3 13
    FRAME SAME1 J
    LRETURN L4
    LOCALVARTABLE n J LO 14 0
   MAXSTACK = 6
   MAXLOCALS = 2
```

```
public final static Sum(JJ)J
LO LINENUMBER 11 LO
    FRAME SAME
    LLOAD 0
   LCONST 0
    LCMP
    IFGT L1
L2 LINENUMBER 12 L2
   LLOAD 2
    GOTO L3
L1 LINENUMBER 14 L1
    FRAME SAME
    LLOAD 0
    LCONST 1
    I SUB
    LLOAD 0
    LLOAD 2
    LADD
    LSTORE 2
    LSTORE 0
    GOTO LO
L3 LINENUMBER 11 L3
```

FDAME CAMEA T



Jazyky rokov

(1945-55-65-75-85-95-**05**-15)

- 2001 C#
- 2003 Scala
- 2007 Clojure
- **2009 Go**



Jazyky rokov

(1945-55-65-75-85-95-05-**15**)

- **2011** Dart
- 2011 Kotlin
- 2014 Swift

Historia programovacích jazykov

- 1943 ENIAC coding system
- 1951 Assembly Language
- **1954 FORTRAN** (J.Backus,IBM)
- **1958 LISP** (J.McCarthy)
- 1958 ALGOL (Backus-Naur)
- 1959 COBOL
- 1962 APL
- 1962 Simula (J.Dahl)
- 1964 BASIC
- 1964 PL/I
- 1970 Pascal (N.Wirth)
- 1972 C (D.Ritchie)

- **1972 Smalltalk** (A.Kay,Xerox)
- 1972 Prolog (A.Colmenauer)
- 1973 ML
- 1978 SQL (T.Codd)
- 1983 Ada
- 1983 C++ (B.Stroustrup)
- 1985 Eiffel (B.Mayer)
- 1987 Perl
- 1990 Haskell
- 1990 Python
- 1991 Java (Sun)
- 2000 C#
- 2006 Scala (Martin Odersky)
- **2007 Go**
- 2014 Swift
- **2016 Kotlin**



50-60 -te roky

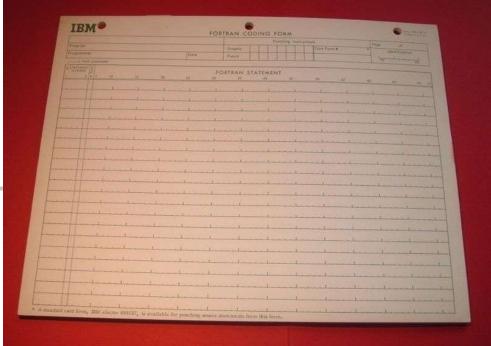
Computer Science without FORTRAN and COBOL is like birthday cake without ketchup and mustard.

- 1954 FORTRAN (J.Backus,IBM)
 - vedecko-technické výpočty, numerické výpočty
- 1958 LISP (J.McCarthy)
- 1958 ALGOL (Backus-Naur)
 - algoritmický jazyk, štruktúrované programy, riadiace štrukt.
- 1959 COBOL (Pentagon)
 - biznis, financie
- 1962 APL (Kenneth E. Iverson, Harvard)
 - vektorovo orientovaný jazyk



Technické možnosti hardware ovplyvňujú programovacie jazyky a tým aj paradigmu

- C It was the first programming language
- C with the comments support! WRITE (6,7)
- 7 FORMAT(15H Hello, world!)
 STOP
 END



WRITE(*,17) A, B, C 17 FORMAT(F6.3, F6.3, F10.5)

printf("%f6.3%f6.3%f10.5", A, B, C);



Originány Apple kód na verifikovanie certifikatu (2014, update iOS 7.0.6): Vidíte chybu v tomto kóde ? ... nevadí, ani Apple ju nenašiel...

```
if ((err = SSLFreeBuffer(hashCtx)) != 0)
    fail();
if ((err = ReadyHash(SSLHashSHA1, hashCtx)) != 0)
    fail();
if ((err = SSLHashSHA1.update(hashCtx, clientRandom)) != 0)
    fail();
if ((err = SSLHashSHA1.update(hashCtx, serverRandom)) != 0)
    fail();
if ((err = SSLHashSHA1.update(hashCtx, signedParams)) != 0)
    fail();
if ((err = SSLHashSHA1.final(hashCtx, hashOut)) != 0)
    fail();
```

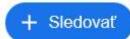
1

Boing 737Max

2019

Boeing NYSE: BA

1 deň



Max.

5 rokov

1 rok

375,63 USD -7,31 (1,91 %) +

5 dni

Zavreté: 13. 9., 7:46 GMT-4 · Vylúčenie zodpovednosti Pred otvorením burzy 378,15 +2,52 (0,67 %)

1 mesiac

450	422,54	USD pi 8. 3.			
400	Jun 1	L. Mms	_		٨
350	~~~		phys. Man	my	m
300	2/2019	4/2019	6/2019	8/2019	

DDD

6 mesiacov



Boing 737Max – celá pravda

2020

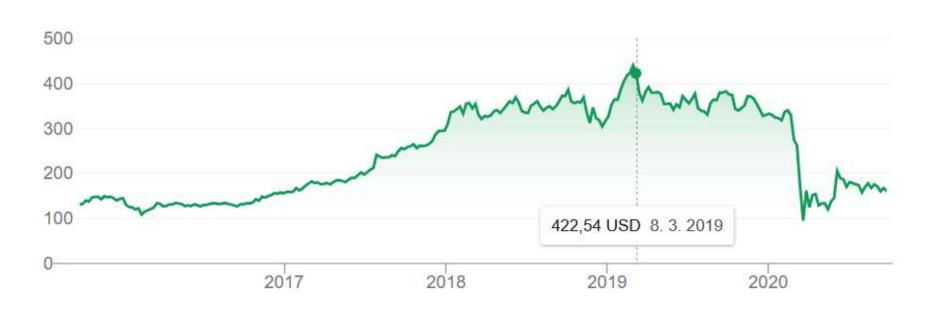
Boeing NYSE: BA



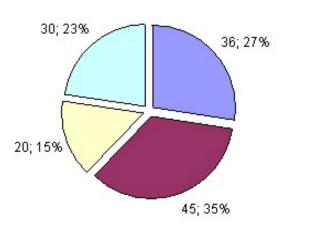
161,14 USD -6,39 (3,81 %) **→**

Zavreté: 18. 9., 19:59 GMT-4 · Vylúčenie zodpovednosti Po zavretí 161,82 +0,68 (0,42 %)

1 deň 5 dni 1 mesiac 6 mesiacov DDD 1 rok 5 rokov Max.



Pre koho nie/je prednáška





nie je:

- neznáša, resp. nevidí dôvod naučiť sa, rekurziu
- učí sa len to, čo môže zajtra použiť v robote
- verí, že s javou, c++, php prežije do dôchodku...
- nerád pracuje cez semester

je:

- uznáva tzv. programovanie
 so zamyslením, ako analógiu
 čítania s porozumením
- rád hľadá a rieši malé "triky" programíky a rébusy