

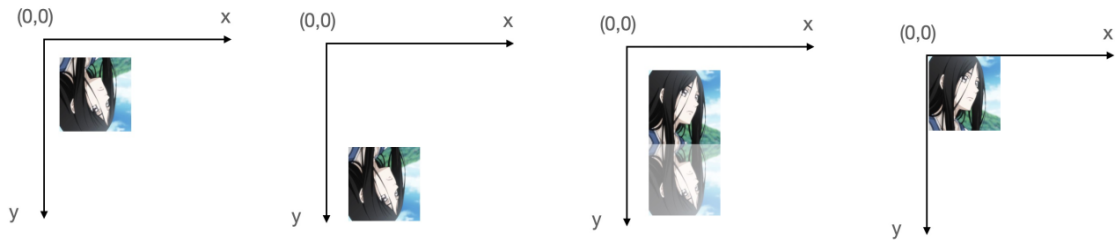
# 013--视觉班第13次课程[OpenGL ES专题]



## 一. 视觉班课程安排:

- 课程日期: 2020 年 7 月 31 日 周三 第 13 次课程 (共 21 次课程)
- 授课老师: CC 老师 (QQ: 1323177506)
- 研发老师: CC 老师
- 班主任老师:
  - 大大老师 (QQ: 188706023)
  - 朵朵老师 (QQ: 1550934962)
  - 婷婷老师 (QQ: 3470520842)
- 课程时长: 2小时
- 课程时间安排:
  - 上课: 20:00 – 21:00
  - 休息: 21:00 – 21:10
  - 上课: 21:10 – 22:00
- 课程内容:
  - 阅读-纹理翻转策略代码;
  - 渲染流水线
  - 索引绘图技巧;
  - 利用索引绘图技巧使用OpenGL ES \_ GLKit 绘制图形并使其进行旋转处理;
  - 利用索引绘图技巧使用OpenGL ES \_ GLSL 绘图图形并使其进行旋转处理;
- 课后作业:
  - 练习课堂上案例001与002;

- 在案例001与002的原有基础上, 将图形进行颜色与纹理混合填充;



```
CGContextTranslateCTM(spriteContext, rect.origin.x, rect.origin.y);
CGContextTranslateCTM(spriteContext, 0, rect.size.height);
CGContextScaleCTM(spriteContext, 1.0, -1.0);
CGContextTranslateCTM(spriteContext, -rect.origin.x, -rect.origin.y);
```

此图来自-"恍然如梦" 同学