



逻辑教育  
Logic education

# Hello CC

OpenGL ES 主题[7]

视觉班—iOS 系统下实现粒子效果

课程研发:CC老师  
课程授课:CC老师

转载需注明出处,不得用于商业用途.已申请版权保护



逻辑教育  
Logic education

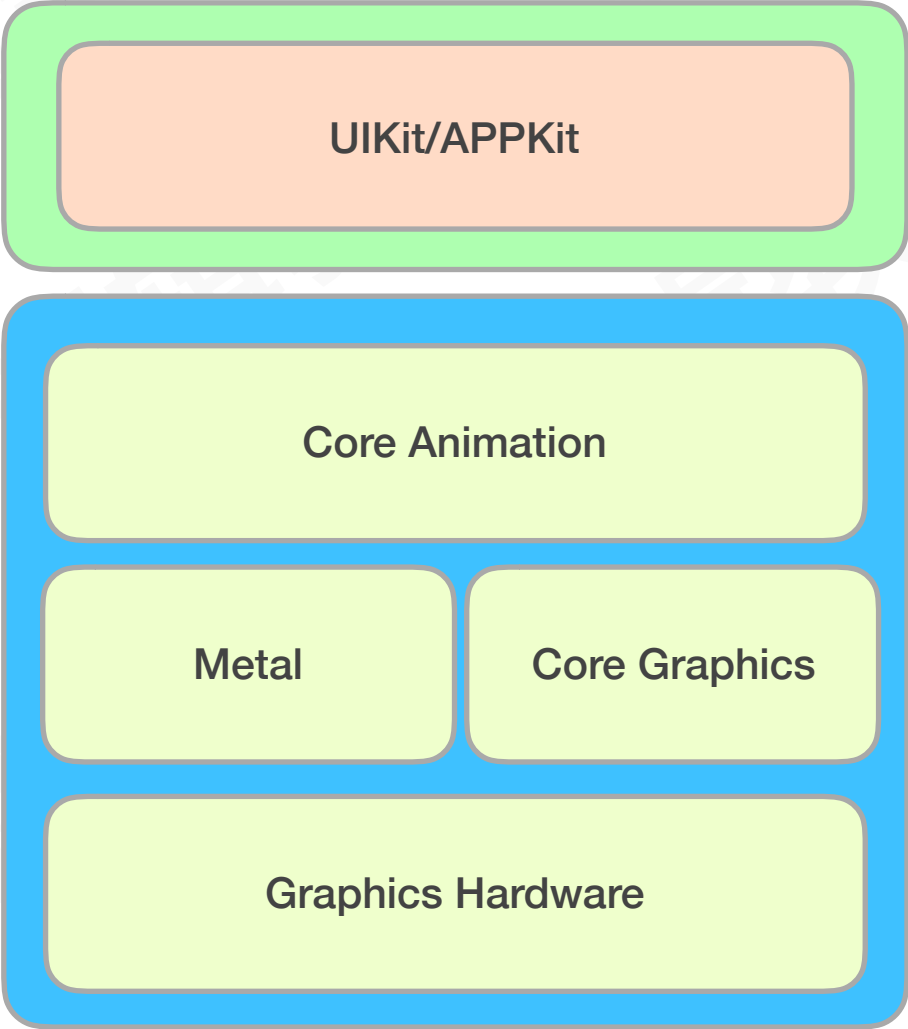
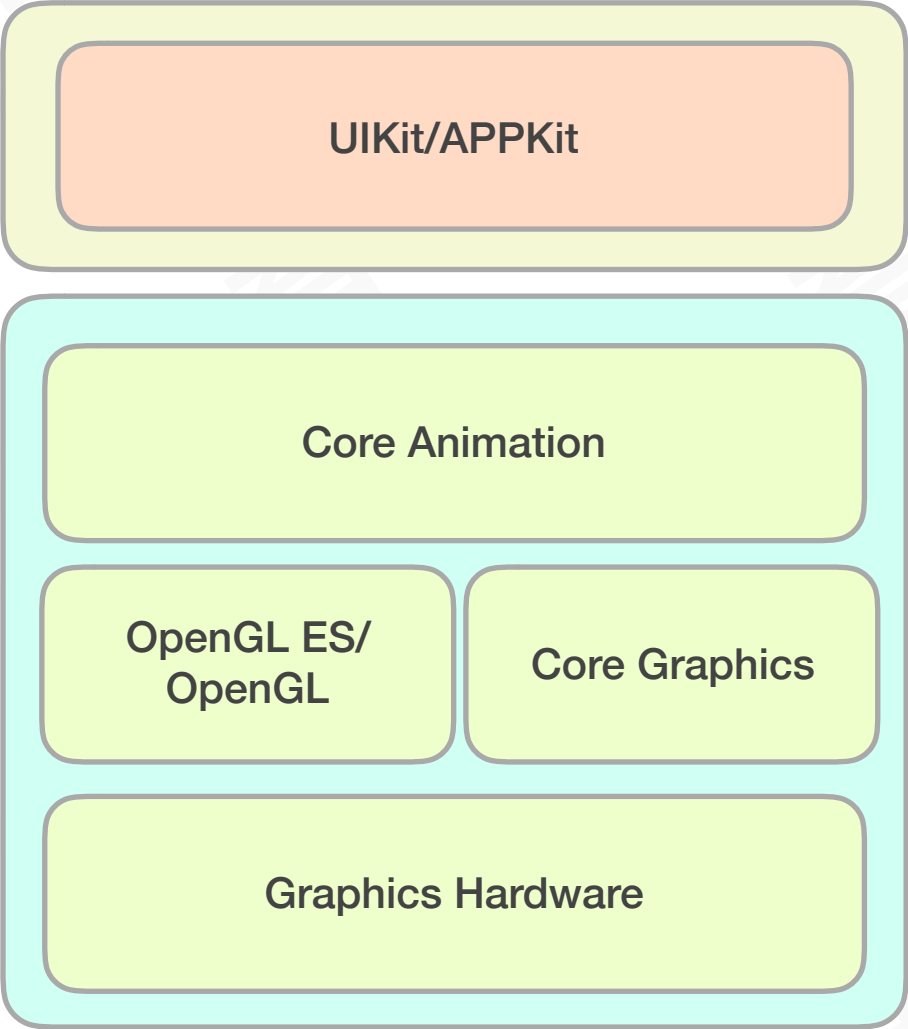
## 课程目标

1. CoreAnimation 核心动画特殊图层实现粒子效果
2. 使用OpenGL ES 完成粒子效果的封装

课程研发:CC老师  
课程授课:CC老师



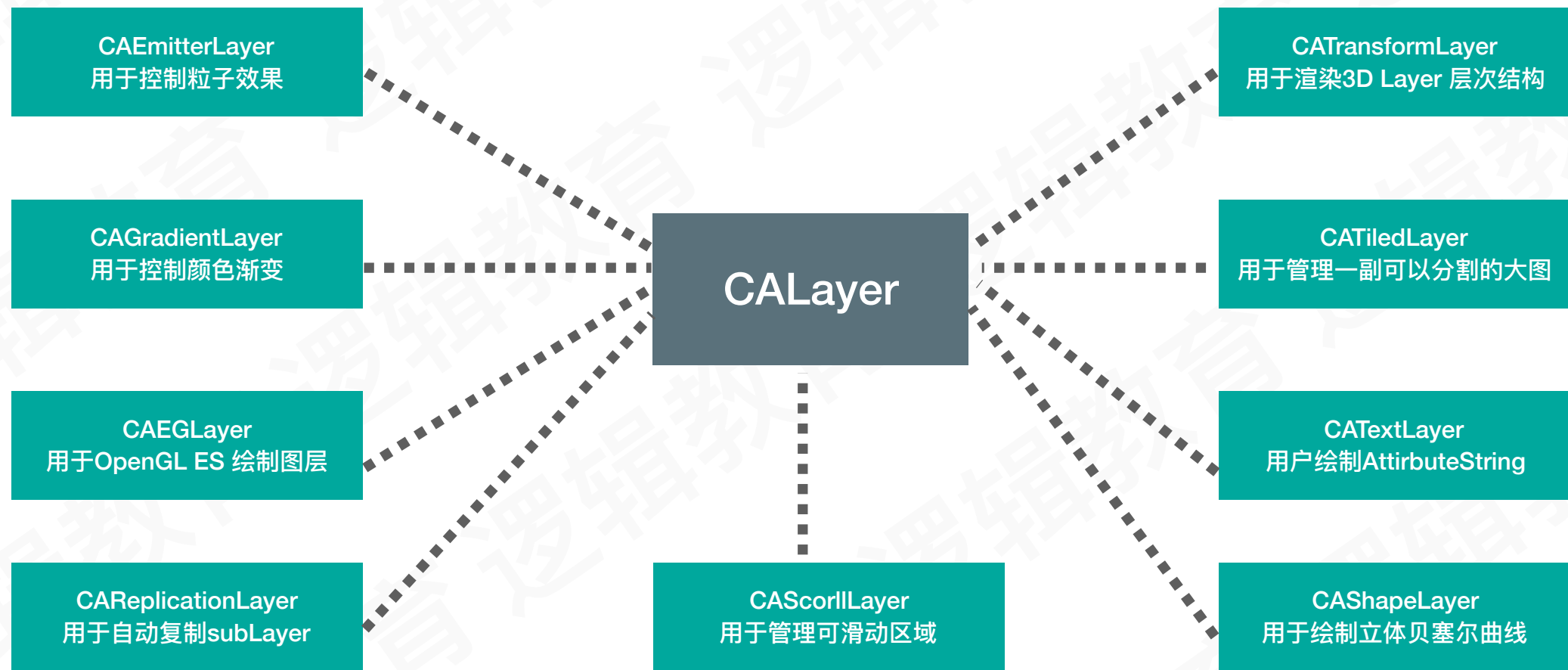
了解—CoreAnimation



课程研发:CC老师  
课程授课:CC老师



## CoreAnimation 特殊图层



课程研发:CC老师  
课程授课:CC老师



逻辑教育  
Logic education

## CAEmitterLayer

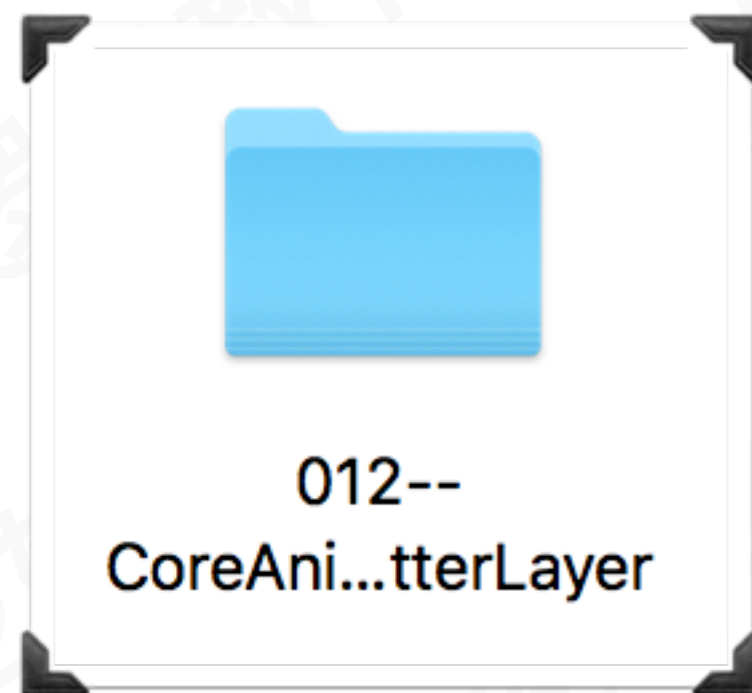
用于控制粒子效果

**CAEmitterLayer**的实现高性能的粒子引擎,被用来创建实现粒子动画,比如烟雾,火,雨等效果

1. 了解**CAEmitterLayer**与**CAEmitterCell**类常用属性与方法

### 案例:012—CoreAnimation

实现粒子效果



课程研发:CC老师

课程授课:CC老师



逻辑教育  
Logic education

CAEmitterLayer

用于控制粒子效果

## 案例:013—CoreAnimation

粒子模拟下雨效果



课程研发:CC老师

课程授课:CC老师



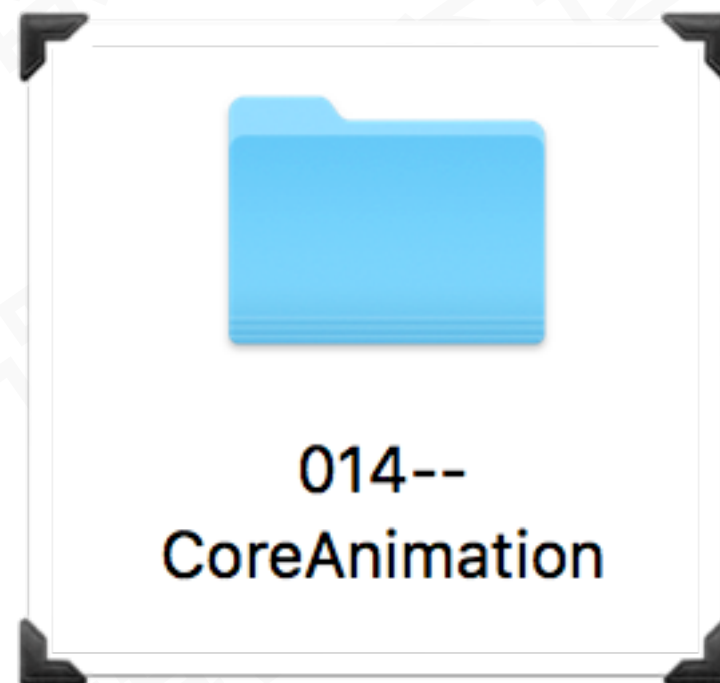
逻辑教育  
Logic education

CAEmitterLayer

用于控制粒子效果

## 案例:014—CoreAnimation

实现QQ点赞效果



课程研发:CC老师

课程授课:CC老师



逻辑教育  
Logic education

课程研发:CC老师  
课程授课:CC老师

转载需注明出处,不得用于商业用途.已申请版权保护