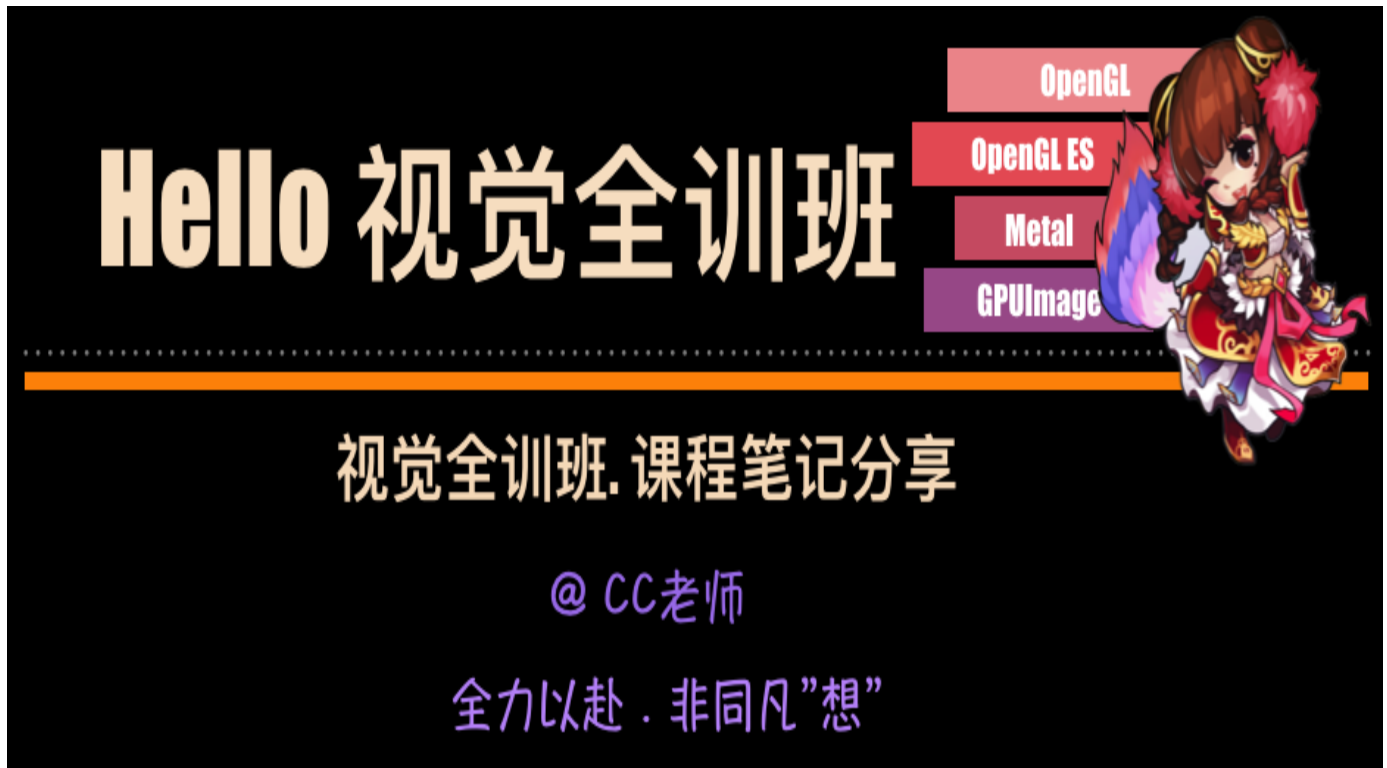


021--视觉班第21次课程[Metal 专题]



一. 视觉班课程安排:

- 课程日期: 2020 年 8 月 19 日 周五 第 21 次课程 (共 21 次课程)
- 授课老师: CC 老师 (QQ: 1323177506)
- 研发老师: CC 老师
- 班主任老师:
 - 大大老师 (QQ: 188706023)
 - 朵朵老师 (QQ: 1550934962)
 - 婷婷老师 (QQ: 3470520842)
- 课程时长: 2小时
- 课程时间安排:
 - 上课: 20:00 – 21:00
 - 休息: 21:00 – 21:10
 - 上课: 21:10 – 22:00
- 课程内容:
 - Hello Metal
 - 学习Metal 的渲染流程技巧.
 - 案例001--使用Metal 实现颜色的渲染加载;
 - 案例002--使用Metal 加载三角形

- 案例003--使用OpenGL ES 加载三家形
- Metal 与 OpenGL ES 对比拆解学习;
- 课程作业:
 - 练习课堂上 Metal 案例001/ 002;
 - 熟悉Metal Kit 下的相关API
 - 将案例以及Metal 的学习过程总结在博客上;(温故而知新)

第三方

Metal

并发运算 -> GPU 来

利用GPU 提供计算能力 -> AVFoundation 人脸识别/.... 计算量非常高 -> 硬件加速器(苹果非常高频) -> GPU

音视频-> 音频编码/解码 / 视频编码/解码 ->压缩任务 -> 硬件加速器(硬编码/硬解码)

准备: Metal 框架 -> iOS开发 -> 机器学习 -> 并发处理入口 (计算是自定义编程)

真机版本 A7处理器 : 6s

提醒: Metal 必须真机执行-> 不支持模拟器

2018年-> 核心动画-> 内核(Metal)

1. cpu 非低;
2. Metal GPU 发挥最大性能;
3. 最大限度CPU/GPU 并发性;
4. 管理我们资源

苹果Metal MetalKit

相似的是: GLKView -> MTKView