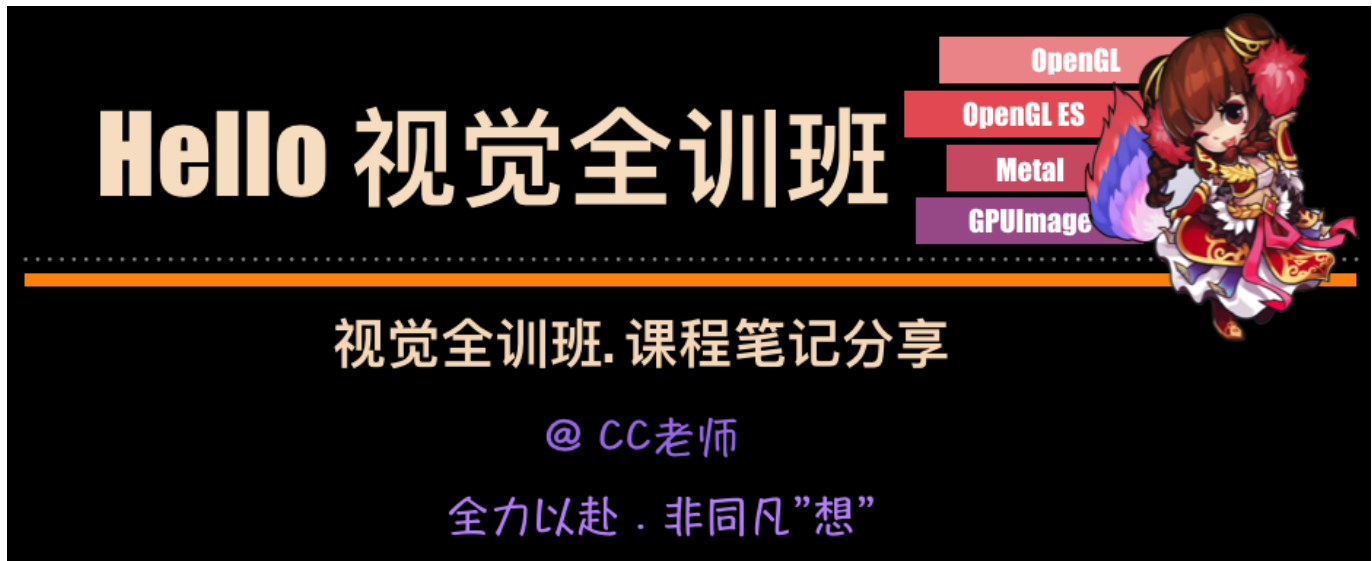


012--视觉班第12次课程[OpenGL ES专题]



一. 视觉班课程安排:

- 课程日期: 2020 年 7 月 29 日 周三 第 12 次课程 (共 21 次课程)
- 授课老师: CC 老师 (QQ: 1323177506)
- 研发老师: CC 老师
- 班主任老师:
 - 大大老师 (QQ: 188706023)
 - 朵朵老师 (QQ: 1550934962)
 - 婷婷老师 (QQ: 3470520842)
- 课程时长: 2小时
- 课程时间安排:
 - 上课: 20:00 – 21:00
 - 休息: 21:00 – 21:10
 - 上课: 21:10 – 22:00
- 课程内容:
 - 回顾顶点着色器/片元着色器编写
 - 顶点着色器/片元着色器 手动编译链接使用
 - 客户端代码如何将数据传递到顶点着色器/片元着色器
 - 帧缓存区以及渲染缓存区的开辟与绑定
 - png/jpg 图片解压成位图
 - 案例002—使用 OpenGL ES GLSL 自定义着色器来加载一张图片
 - 案例003--关于纹理翻转的策略

- 课后作业:
 - 练习案例002--使用 OpenGL ES GLSL 自定义着色器来加载一张图片
 - 将OpenGL ES GLSL 图片的加载以及纹理翻转总结成博客