## 在线桌游服务平台项目的WBS

1 项目启动阶段

1.1 组建团队

1.1.1 划分组内责任，确认各自职责

1.2 产品范围

1.2.1完成需求结构包图

1.2.2 完成用例图和用例说明

1.2.3 提交《产品范围说明书》

2 项目计划阶段

2.1 提交《项目进度计划》

2.2 提交《项目质量计划》

3 项目需求分析阶段

3.1 需求分析（分析用户需求）

3.2 提交需求报告

4 项目设计阶段

4.1 概要设计

4.1.1 软件系统结构设计

4.1.2 数据库设计（e-r图、建库）

4.1.3 用户界面设计

4.1.4 接口设计（外部接口、内部接口、用户接口）

4.1.5 提交《总体设计说明书》

4.2 详细设计

4.2.1 算法设计

4.2.2 输入/输出设计

4.2.3 数据结构设计

4.2.4 提交《详细设计说明书》

4.3 测试计划

5 项目编程阶段

5.1 编程

5.1.1 用户模块

5.1.2 游戏大厅模块

5.1.3 社区中心模块

5.1.4 游戏仓库模块

5.1.5 意见反馈模块

5.1.6 游戏介绍模块

5.1.7 整体代码的整合和实现

5.1.8 对所有代码进行复核

5.2 测试

5.2.1 单元测试

5.2.2 集成测试

5.2.3 确认测试

5.2.4 系统测试

6 项目交付阶段

6.1 文档编写（同时整理之前所有的文档）

6.2 系统的配置和调试

6.3 验收总结（做最后的检查并总结心得体会）