

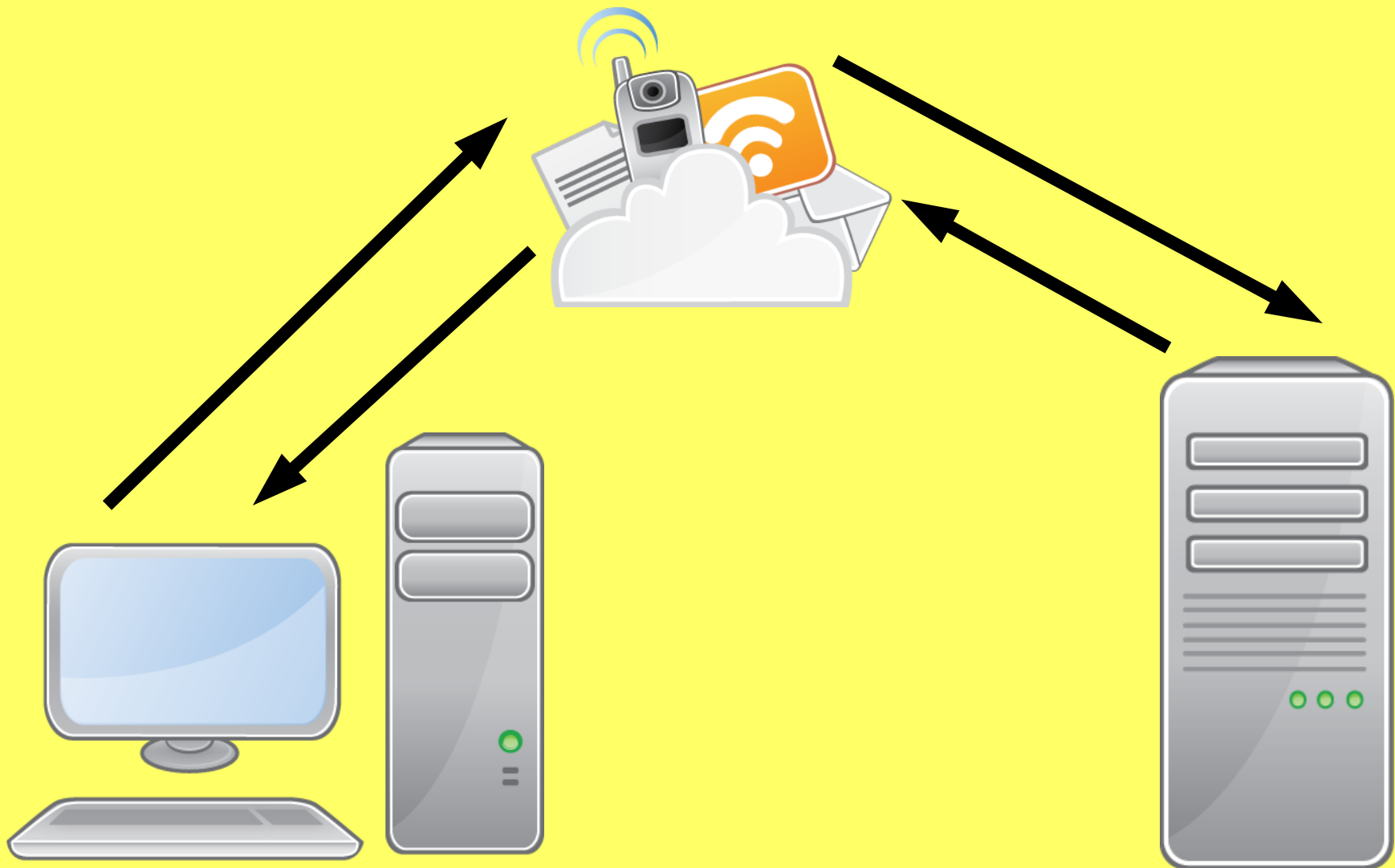
Desenvolvimento para Web 3

Prof. Me. Guilherme da Costa Silva

Roteiro

- Desenvolvimento Web (no lado servidor)
- Programas da Disciplina
- Boas Práticas

Desenvolvimento Web

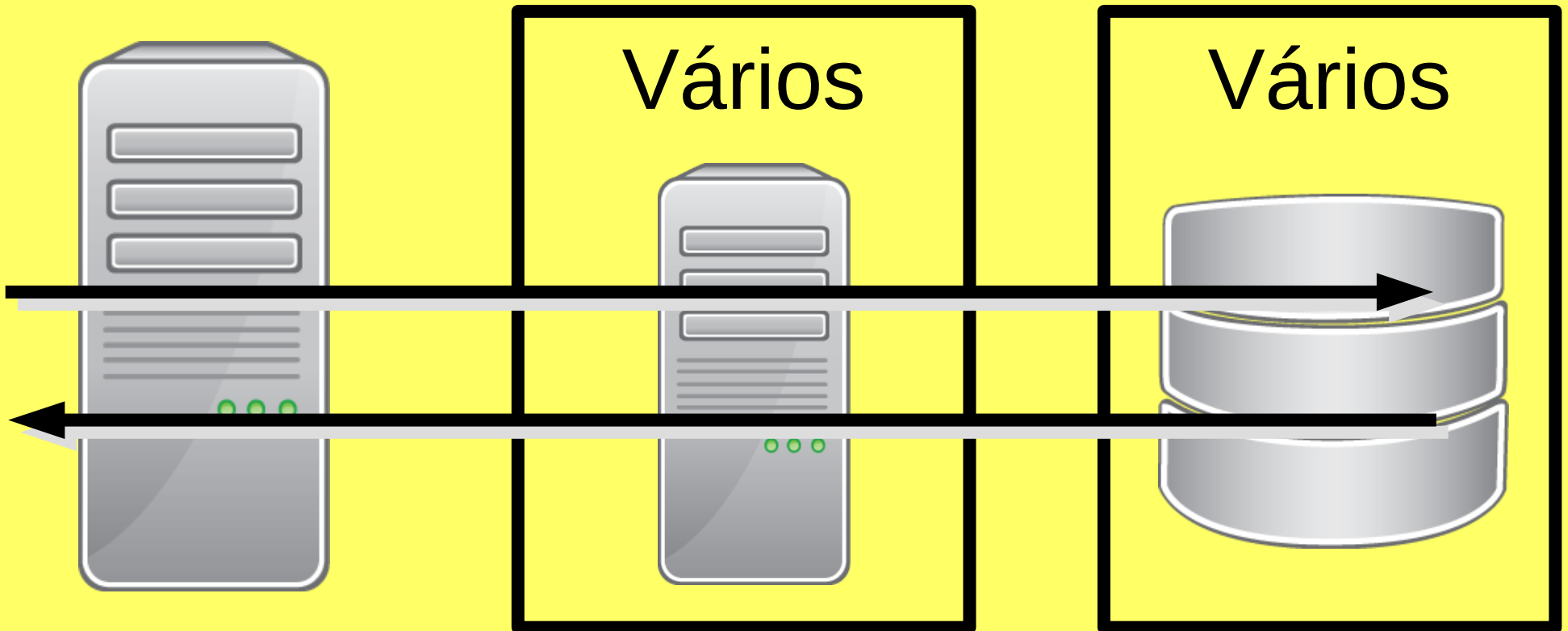


Desenvolvimento Web

Servidor
Web

Servidores
de Aplicação

Servidores
de Dados



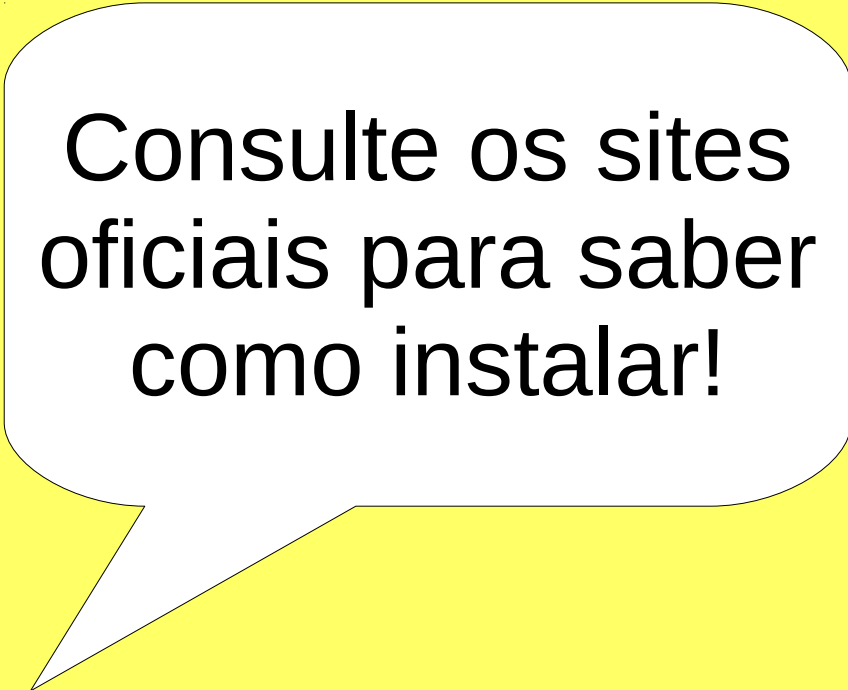
Desenvolvimento Web

Servidor de Aplicação



Programas da Disciplina

- Ubuntu ou Debian
- PHP
- Apache
- MySQL e/ou SQLite
- Composer (PHP)
- Laravel e dependências



Consulte os sites
oficiais para saber
como instalar!

Para Windows: usar o XAMPP
(Apache, PHP e MySQL)

Boas Práticas

- Livro: Martin, R. C. **Clean Code**. 2008
- Um código limpo terá uma manutenção facilitada, tanto pela equipe, quanto pelo próprio desenvolvedor. Um código limpo também tende a ter menos problemas.
- Em resumo, um código limpo é bem escrito, claro e de fácil entendimento.

Boas Práticas

- Algumas diretrizes:
 - Identificadores não longos, significativos e pronunciáveis. Seguir as convenções de nomeação da linguagem.
 - Linhas curtas (80 caracteres por linha).
 - Métodos curtos, que realizam apenas uma única ação e que possuem apenas um nível de abstração. O nome do método deve ser um verbo (ação).
 - Evite comentários.

Boas Práticas

- Editor recomendado: Sublime ou Atom.
- Recomendo instalar os adicionais que auxiliam na escrita, na verificação de erros sintáticos e na verificação de convenções.



Boas Práticas

- Versionamento: git.
- Recomendo usar um Gerenciador de Controle de Versão, no caso o Git. Também é recomendado hospedar o código no Github.



Boas Práticas

- Contêiner: docker.
- Recomendo utilizarem um contêiner para isolarem da máquina pessoal o ambiente de execução.



Resumo da Aula

- Vimos como funciona um programa web no lado servidor e quais serão as tecnologias/ferramentas utilizadas. Ademais, foram mencionadas as boas práticas de programação.
- Nas próximas aulas, começaremos nossos estudos sobre a linguagem de programação PHP.