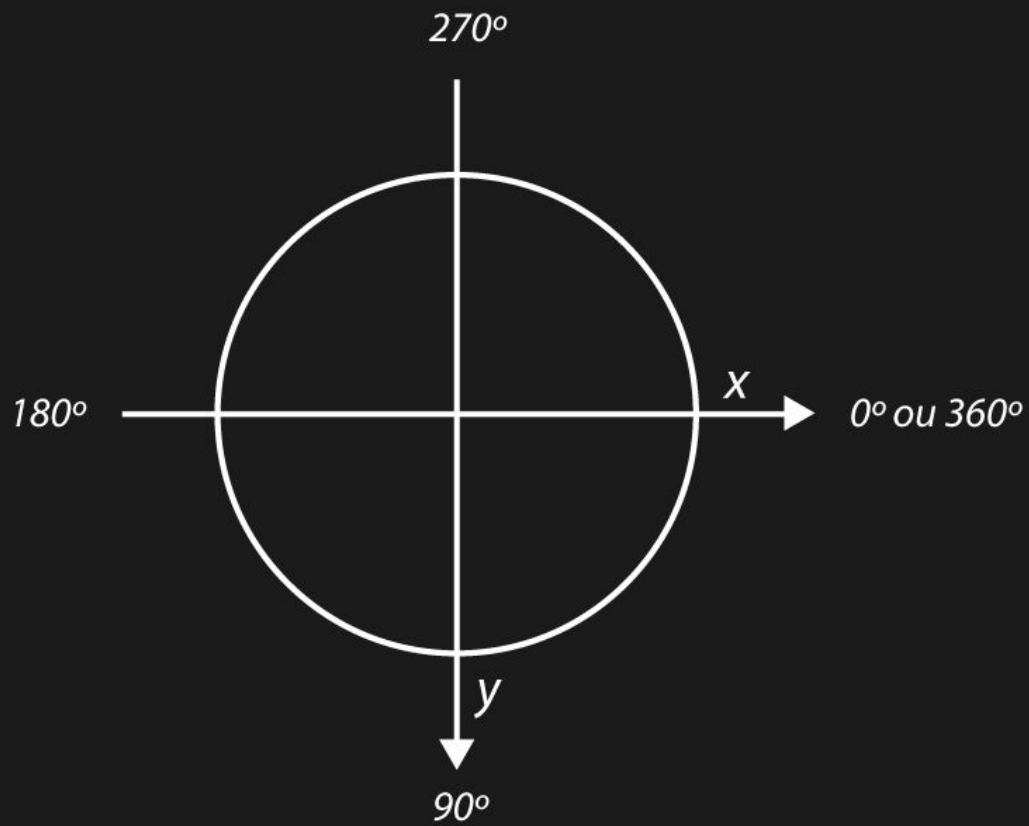
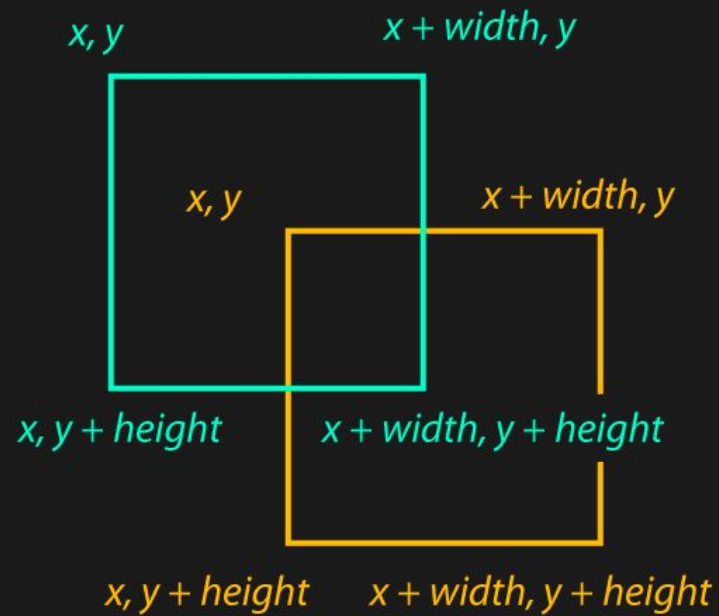


# pong

semana 10



# AABB Collision



*X com X + WIDTH*

*Y com Y + HEIGHT*

*X + WIDTH com X*

*Y + WIDTH com Y*

## Próxima aula

17/11 - Continuação Pong

**Atividade:** Atualizar o próprio jogo com as funcionalidades estudadas na aula de hoje e preparar os assets de áudio!