Clase 2:

**Ejercicios de JavaScript nivel Inicial**

1. **Consola (Console.log, console.error, etc):**
   * Imprime "Hola, mundo" en la consola.
   * Imprime tu nombre en la consola.
   * Muestra un mensaje de error en la consola.
2. **Prompt:**
   * Pide al usuario que ingrese su nombre y muestra su nombre en la consola.
   * Solicita al usuario que ingrese su edad y luego muestra un mensaje en la consola con esa edad.
3. **Alert:**
   * Muestra un mensaje de bienvenida usando alert.
   * Pregunta al usuario su comida favorita y luego muestra un mensaje de alerta con esa comida.
4. **Combinación de Consola, Prompt y Alert**
   * Pide al usuario que ingrese su nombre y su edad utilizando un prompt.
   * Saluda al usuario utilizando un mensaje de alerta que contenga su nombre y su edad.
   * Calcula el año de nacimiento del usuario utilizando su edad ingresada y muestra este año en la consola.
   * Muestra un mensaje de alerta que indique si el usuario es menor de edad o mayor de edad, dependiendo de su edad ingresada.

Clase 3:

**Ejercicios Básicos de JavaScript**

**Variables y Constantes**

1. Declara una variable llamada nombre y asígnale tu nombre.
2. Declara una constante llamada PI y asígnale el valor de π (pi).

**Booleanos**

1. Declara una variable llamada esMayorDeEdad y asígnale true si tienes más de 18 años, o false si tienes 18 años o menos.

**Prompt, Alert y Console.log**

1. Pide al usuario que ingrese su edad utilizando prompt y almacena el valor en una variable llamada edadUsuario.
2. Muestra un mensaje de alerta que diga "¡Hola!".
3. Imprime en la consola el mensaje "La edad ingresada es: [valor de edadUsuario]".

**Control de Flujo con if y if else**

1. Utilizando un if, verifica si un número ingresado por el usuario es positivo, negativo o cero, e imprime un mensaje correspondiente.
2. Utilizando un if else, verifica si un número ingresado por el usuario es par o impar, e imprime un mensaje correspondiente.
3. Utilizando un if else, verifica si un número ingresado por el usuario es mayor que 100, menor que 100 o igual a 100, e imprime un mensaje correspondiente.

**Operadores Lógicos**

1. Utilizando operadores lógicos, verifica si un número ingresado por el usuario es divisible tanto por 2 como por 3.
2. Utilizando operadores lógicos, verifica si un número ingresado por el usuario es mayor que 0 y menor que 100.
3. Utilizando operadores lógicos, verifica si un número ingresado por el usuario es mayor que 10 o menor que -10.

**Ejercicios Adicionales**

1. Pide al usuario que ingrese un número utilizando prompt, luego verifica si es un número primo e imprime un mensaje correspondiente.
2. Crea una variable llamada hora y asígnale un valor numérico que represente una hora del día. Luego, utilizando un if else, imprime un mensaje que indique si es mañana, tarde o noche.
3. Pide al usuario que ingrese dos números utilizando prompt, luego verifica si el primero es divisible por el segundo e imprime un mensaje correspondiente.
4. Crea una variable llamada nombreUsuario y asígnale un nombre. Luego, verifica si el nombre tiene más de 6 caracteres e imprime un mensaje correspondiente.
5. Utilizando un if else, verifica si un año ingresado por el usuario es bisiesto o no, e imprime un mensaje correspondiente.
6. Pide al usuario que ingrese su nombre utilizando prompt, luego verifica si comienza con la letra "A" o "a" e imprime un mensaje correspondiente.
7. Declara una variable llamada temperatura y asígnale un valor numérico que represente la temperatura actual. Luego, utilizando un if, imprime un mensaje que indique si hace frío, templado o caliente.
8. Pide al usuario que ingrese tres números utilizando prompt, luego verifica si la suma de los dos primeros números es igual al tercer número e imprime un mensaje correspondiente.

# Ejercicios Básicos de JavaScript

## Control de Flujo con if y if else y Operadores Lógicos

1. Declara una variable llamada `edad` y asígnale un valor numérico. Utiliza un `if else` para imprimir en la consola si la persona es mayor de edad o no, basándote en el valor de `edad`.

2. Utilizando un `if else` y operadores lógicos, verifica si un número ingresado por el usuario es positivo y par, e imprime un mensaje correspondiente.

3. Pide al usuario que ingrese dos números utilizando `prompt`. Luego, utiliza un `if else` y operadores lógicos para determinar si el primer número es mayor, menor o igual al segundo, e imprime un mensaje correspondiente.

## Ciclos e Iteraciones usando for, while y do while

4. Utiliza un bucle `for` para imprimir en la consola los números del 1 al 10.

5. Pide al usuario que ingrese un número utilizando `prompt`. Utiliza un bucle `while` para imprimir en la consola los números desde 1 hasta el número ingresado por el usuario.

6. Utiliza un bucle `do while` para imprimir en la consola los números del 10 al 1.

## Control de Flujo con if y if else y Operadores Lógicos

7. Declara una constante llamada `TEMPERATURA\_MAXIMA` y asígnale un valor numérico que represente la temperatura máxima permitida. Luego, pide al usuario que ingrese la temperatura actual utilizando `prompt`. Utiliza un `if else` para imprimir un mensaje en la consola indicando si la temperatura actual supera la temperatura máxima permitida.

8. Pide al usuario que ingrese su edad utilizando `prompt`. Utiliza un `if else` y operadores lógicos para imprimir en la consola si la persona es un adolescente (entre 13 y 19 años), un adulto (mayor de 19 años) o un niño (menor de 13 años).

## Ciclos e Iteraciones usando for, while y do while

9. Utiliza un bucle `for` para imprimir en la consola los números pares del 1 al 20.

10. Pide al usuario que ingrese un número utilizando `prompt`. Utiliza un bucle `while` para imprimir en la consola los números desde el número ingresado por el usuario hasta 1.

11. Utiliza un bucle `do while` para imprimir en la consola la tabla del 5 (del 5 al 50).

## Control de Flujo con if y if else y Operadores Lógicos

12. Declara dos variables, `numero1` y `numero2`, y asígnales valores numéricos diferentes. Utiliza un `if else` para imprimir en la consola cuál de los dos números es mayor.

13. Pide al usuario que ingrese tres números utilizando `prompt`. Utiliza un `if else` y operadores lógicos para imprimir en la consola el número más grande de los tres.

## Ciclos e Iteraciones usando for, while y do while

14. Utiliza un bucle `for` para imprimir en la consola los números del 1 al 100 que son divisibles por 3.

15. Pide al usuario que ingrese un número utilizando `prompt`. Utiliza un bucle `while` para imprimir en la consola los números desde el número ingresado por el usuario hasta el doble de ese número.

16. Utiliza un bucle `do while` para imprimir en la consola los números impares del 1 al 25.

## Control de Flujo con switch

17. Pide al usuario que ingrese un día de la semana utilizando `prompt`. Utiliza una declaración `switch` para imprimir en la consola si es un día laboral o un día de descanso.

18. Pide al usuario que ingrese un número del 1 al 7 utilizando `prompt`, donde 1 sea domingo y 7 sea sábado. Utiliza una declaración `switch` para imprimir en la consola el nombre del día de la semana correspondiente al número ingresado por el usuario.

19. Pide al usuario que ingrese el nombre de un mes utilizando `prompt`. Utiliza una declaración `switch` para imprimir en la consola la cantidad de días que tiene ese mes.

20. Pide al usuario que ingrese un número del 1 al 12 utilizando `prompt`, donde 1 sea enero y 12 sea diciembre. Utiliza una declaración `switch` para imprimir en la consola el nombre del mes correspondiente al número ingresado por el usuario.