

# Egzamin (pierwszy termin) - Programowanie strukturalne - Zestaw 3

*Zadanie 1: 10 pkt. Zadanie 2: 12 pkt. Zadanie 3: 13 pkt. Zadanie 4: 15 pkt.*

*Punktacja: 46-50 pkt - bdb(5,0); 41-45 pkt - db+(4,5); 36-40 pkt - db(4,0); 31-35 pkt - dst+(3,5); 26-30 pkt - dst(3,0); 0-25 pkt - ndst (2,0).*

1. W folderze Debug3 znajduje się projekt z kodem w języku C. W pliku main.c w niektórych liniach są komentarze. Twoim zadaniem jest wpisanie wartości odpowiednich zmiennych po wykonaniu konkretnej linii kodu. Dopisanie nowych linii i instrukcji poza komentarzami będzie powodowało 0 pkt.
2. Napisz funkcję, której zadaniem jest posortowanie trzech liczb typu `float` w porządku niemalejącym. Stwórz dwa przypadki testowe dla funkcji.
3. Napisz funkcję, która otrzymuje w argumentach dwie kwadratowe tablice tablic elementów typu `int` oraz ich wspólny wymiar, i zwraca jako wartość wynik dodawania macierzy przechowywanych w przekazanych argumentach. Wynik powinien zostać zwrócony w nowo utworzonej tablicy tablic. Stwórz przypadek testowy.
4. Napisz funkcję, która porównuje dwie listy z głową o elementach typu:

```
struct node {  
    int x;  
    struct node * next;  
};
```

i zwraca wskaźnik na nową listę z głową zawierającą maksimum odpowiadających sobie elementów (możesz przyjąć, że obie listy mają tyle samo elementów). Stwórz jeden przypadek testowy.