**Plan de pruebas para el software ComunicELA:**

Para la realización de las pruebas, contamos con diferentes conjuntos de usuarios para los cuales realizaremos diferentes pruebas y valoraremos la eficacia del software.

* Usuarios con movilidad completa no relacionados con la asociación Agaela.
* Usuarios con movilidad reducida pertenecientes a la asociación Agaela.
* Usuarios con movilidad casi nula pertenecientes a la asociación Agaela.

Primero se realizarán las pruebas con usuarios externos a la asociación, asegurando así un correcto funcionamiento de todos los test a la hora de realizarlos con usuarios afectados reales.

Las pruebas consisten en escribir frases preestablecidas y valorar el tiempo que el usuario tarda en escribirlas junto con los errores que comete, así se podrá valorar cuantitativamente la eficacia del software.

**Prueba 1: Movilidad por un tablero**

Se basa oraciones simples, en la que el usuario para completarlas solamente deberá utilizar palabras de un tablero específico, por lo tanto, no será necesario para el usuario cambiar entre ellos y así valoraremos la velocidad de escritura dentro de uno mismo. Para esta prueba se comenzará a contar el tiempo ya desde el tablero seleccionado.

* TU QUERER COMER MAS
* YO NECESITAR MENOS AYUDA PARA BEBER

**Prueba 2: Movilidad entre los diferentes tableros**

Se basa en oraciones más complejas, en las que el usuario necesita desplazarse por los tableros para poder completarlas, por lo que ya consideramos más complejidad y realismo. Para esta prueba se comenzará a contar el tiempo desde el tablero inicial, como en un caso de uso real.

* YO NECESITAR COCHE PARA IR PARQUE
* TU PODER ABRIR VENTANA Y CERRAR PUERTA?

**Prueba 3: Reentreno del software y repetición de pruebas**

Esta prueba se basa en la repetición de las dos pruebas anteriores, pero antes se realizará un reentrenado de la red neuronal con los datos del usuario para que esta se ajuste a las características de este. Para realizar este reentreno simplemente el usuario simplemente deberá mirar a un punto rojo que se desplaza por la pantalla para obtener así las referencias de su mirada. Esto se realiza desde el apartado Reentrenar de la aplicación.

**Análisis de resultados:**

Para el análisis de resultados se utilizarán las diferentes métricas ya comentadas anteriormente, el tiempo desde que la prueba se inicia hasta que el usuario reproduce la oración por síntesis de voz y la cantidad de palabras borradas (si el usuario selecciona “Borrar Todo” se sumará el número de palabras que hubiera escritas).

Posteriormente se analizarán los diferentes resultados comprobando la usabilidad en un entorno real del sistema, y se valorará la eficacia del algoritmo de reentreno comparando los tiempos que los usuarios han tardado en escribir las oraciones con el sistema de serie o reentrenado.