

Zootopia

정글왕국

Yi Hye-Seong.

Index

Index.....	2
1. 설정	3
2. 캐릭터	3
3. 게임플레이와 테마	4
3.1. Gameplay.....	4
3.2. Theme	4
4. 파벌 및 캐릭터	5
5. 게임 월드	5
6. 진행 및 선택	6
7. 내러티브 트위스트	6
8. 개괄	6

1. 설정

Zootopia는 수수께끼와 고대 마법으로 뒤덮인 거대하고 불가사의한 정글 왕국입니다. 왕국은 다양한 지역으로 나뉘며 각 지역마다 고유한 생태계와 도전 과제가 있습니다. 생생한 동식물군으로 가득한 울창한 열대우림부터 위험한 습지대와 우뚝 솟은 산에 이르기까지 Zootopia는 탐험할 수 있는 다양한 환경을 제공합니다.

2. 캐릭터

- ① 매카트니: 주인공이자 플레이어의 아바타인 매카트니는 예기치 않게 주토피아로 소환된 자신을 발견한 젊고 용감한 모험가입니다. 그는 수완, 리더십 및 친구들에 대한 충성심으로 유명합니다.
- ② 피오나: 매카트니의 어린 시절 친구이자 그룹의 핵심 멤버. 그녀는 민첩하고 지능적이며 정글의 식물을 이해하고 활용하는 데 필수적인 식물학에 대한 깊은 지식을 가지고 있습니다.
- ③ Ethan: 양궁과 생존 기술이 뛰어난 McCartney의 또 다른 절친한 친구. 그는 동물과 깊은 관계가 있고 그들과 의사 소통을 할 수 있어 왕국을 항해하는 데 매우 중요합니다.
- ④ Nina: 가제트 발명에 열정을 가진 그룹의 기술에 정통한 구성원입니다. 그녀는 그룹이 왕국의 신비를 해독하는 데 도움이 되는 기술 솔루션을 제공합니다.
- ⑤ Ella: 고대 텍스트와 기호를 해독하는 재주가 있는 고고학 애호가. 그녀의 전문성은 Zootopia의 역사를 밝히는 데 결정적인 역할을 합니다.



3. 게임플레이와 테마

3.1. Gameplay

- ① 오픈 월드 탐험: 플레이어는 광대한 주토피아를 자유롭게 탐험하며 숨겨진 폐허, 신비한 랜드마크를 발견하고 다양한 종류의 동물과 괴물을 만날 수 있습니다. 일부는 우호적이며 일부는 위협적입니다.
- ② 퀘스트 및 스토리: 이 게임은 일련의 상호 연결된 퀘스트 및 스토리에 의해 구동되며 각각은 중요한 내러티브에 기여합니다. 퀘스트는 환경 퍼즐을 풀고 고대 비문을 해독하는 것부터 멸종 위기에 처한 생물을 구하고 강력한 적과 싸우는 것까지 다양합니다.
- ③ 길들이기 및 전투: McCartney와 그의 친구들은 만나는 생물을 길들이고 명단에 추가할 수 있습니다. 길들인 생물은 각각 고유한 능력과 전투 스타일을 제공하는 전투를 도울 수 있습니다. 전투는 전략적 계획과 실시간 액션이 혼합되어 있어 플레이어가 다양한 생물 조합을 실험하도록 권장합니다.
- ④ 제작 및 업그레이드: 여정 내내 플레이어는 장비, 물약 및 도구를 제작하기 위한 리소스를 수집할 수 있습니다. 장비와 길들인 생물을 업그레이드하면 능력이 향상되어 점점 더 어려워지는 적과 맞서게 됩니다.
- ⑤ 고대 마법: 이 그룹은 점차 왕국의 고대 마법을 발견하고 전투와 퍼즐 해결에 도움이 되는 주문과 의식을 배웁니다. 이러한 능력은 왕국의 풍부한 역사와 연결되어 있으며 모험의 과정을 형성할 수 있습니다.

3.2. Theme

- ① 우정과 팀워크: 이 게임은 McCartney와 그의 친구들 사이의 강한 유대감을 강조하며 그들의 독특한 기술과 성격이 어떻게 서로를 보완하는지를 강조합니다.
- ② 발견과 모험: Zootopia는 밝혀지기를 기다리는 비밀로 가득 찬 세계입니다. 탐험과 경이로움은 게임 경험의 핵심입니다.
- ③ 자연 보존: 플레이어는 Zootopia의 생태계를 탐험하고 배우면서 환경과 그 주민을 보호하는 것의 중요성에 대해서도 고심하게 됩니다.

4. 파벌 및 캐릭터

- ① **Zootopia의 수호자:** 여러 세대에 걸쳐 정글 왕국을 지켜온 고대 수호자 집단입니다. Syllas 장로라는 현명하고 수수께끼 같은 인물이 이끄는 그들은 Zootopia의 과거 비밀을 풀 수 있는 열쇠를 쥐고 있습니다.
- ② **Shadow-claw Tribe:** 정글 마법의 어두운 측면을 활용한 생물 그룹입니다. 그들의 동기는 수수께끼에 싸여 있고 그들의 존재는 이야기에 음모와 갈등의 요소를 더합니다.
- ③ **Eira:** 정글의 마법에 대한 깊은 지식을 가진 신비한 방랑자. 그녀는 수수께끼의 베일 뒤에 숨겨진 진정한 의도인 그룹을 돕고 도전하는 것을 번갈아 가며 합니다.

5. 게임 월드

- ① **고대 유적:** Zootopia 전역에 흩어져 있는 것은 한때 위대한 문명의 잔재입니다. 이 폐허를 탐험하면 왕국의 역사, 흥망성쇠, 대지를 흐르는 마법의 기원을 알 수 있습니다.
- ② **정글 생태계:** 왕국의 지역은 각각 고유한 도전과 기회가 있는 생명으로 가득합니다. 우뚝 솟은 나무 꼭대기 마을에서 숨겨진 동굴과 수중 동굴에 이르기까지 플레이어는 다양한 생태계에 적응하여 진행해야 합니다.
- ③ **마법의 제단:** 이 사이트는 주토피아 마법의 초점으로 고대 에너지를 활용할 때 그룹에 새로운 능력을 부여합니다. 제단은 종종 강력한 생물에 의해 보호되며 내부의 마법에 접근하려면 전략적인 전투가 필요합니다.

6. 진행 및 선택

- ① 도덕 시스템: 여정 중에 플레이어가 내린 선택은 이야기의 결과와 캐릭터 간의 관계에 영향을 미칩니다. 윤리적 결정은 동맹 또는 경쟁으로 이어져 게임의 최종 절정을 형성할 수 있습니다.
- ② 캐릭터 성장: McCartney 와 그의 친구들은 전투, 탐험 및 퀘스트 완료를 통해 얻은 경험을 통해 힘과 기술을 성장시킵니다. 그룹에서 능력과 역할을 사용자 지정하면 다양한 플레이 스타일이 가능합니다.
- ③ 월드 임팩트: 그룹의 행동은 주토피아 환경의 상태에 영향을 미칩니다. 긍정적인 선택은 땅의 균형을 회복할 수 있지만 부정적인 선택은 더 큰 혼란을 초래할 수 있습니다.

7. 내러티브 트위스트

- ① 배신: 그룹의 구성원이 어린 시절부터 공유한 단결에 도전하고 서로에 대한 신뢰에 의문을 제기하는 은밀한 동기가 있는 것으로 드러났습니다.
- ② The Lost Legend: 그룹은 자신의 여정을 반영하는 고대 이야기를 발견하여 그들이 직면한 도전과 그들이 내려야 할 선택에 대한 통찰력을 제공합니다.
- ③ The Ascendant: 그룹이 강해짐에 따라 McCartney 는 다른 어떤 것보다도 달리 고대 마법과의 연결을 보여주기 시작합니다. 이 새로 발견된 힘은 강력한 세력의 관심을 끌어 절정의 대결을 위한 무대를 마련합니다.

8. 개괄

Zootopia Chronicles: Tales of the Jungle Kingdom 은 풍부하고 몰입도 높은 RPG 로, 플레이어를 발견, 팀워크 및 자기 발견의 장대한 모험으로 초대합니다. 매혹적인 세계, 복잡한 캐릭터, 서로 얽힌 내러티브를 통해 이 게임은 플레이어가 주토피아의 구석구석을 열심히 탐험하는 동시에 왕국의 숨겨진 비밀을 밝히고 가장 강력한 도전에 직면하게 하는 경험을 제공합니다.