

## 캐릭터 개념

정체성 면모

고민 면모

이름

## 백스토리 3단 설정

제1단계: 나의 모험

제1단계 면모

제2단계: 만남

제2단계 면모

제3단계: 만남

제3단계 면모

## 기능

- 대단함 (+4)으로 하나
- 우수 (+3)로 둘
- 양호 (+2)로 셋
- 보통 (+1)로 넷

## 특기 & 운명 기준치

- 특기 3개 = 운명 기준치 3
- 특기 4개 = 운명 기준치 2
- 특기 5개 = 운명 기준치 1

## 스트레스 & 타격

- 체력이 보통이나 양호이면 3점짜리 신체적 스트레스 칸 1개 추가.
- 체력이 우수나 대단함이면 3점짜리 및 4점짜리 신체적 스트레스 칸 1개씩 추가
- 체력이 엄청난 이상이면 3점짜리 및 4점짜리 신체적 스트레스 칸 1개씩 추가, 그리고 미약한 타격 칸 하나 추가.
- 정신력이 보통이나 양호이면 3점짜리 신체적 스트레스 칸 1개 추가.
- 정신력이 우수나 대단함이면 3점짜리 및 4점짜리 신체적 스트레스 칸 1개씩 추가
- 정신력이 엄청난 이상이면 3점짜리 및 4점짜리 신체적 스트레스 칸 1개씩 추가, 그리고 미약한 타격 칸 하나 추가.