

UI 디자인 테스트

테스트용 문서

희성 이

[회사 이름] [회사 주소]

목차

1 장: 에테리아에서 깨어남	2
2 장: 부서진 왕국	2
제 3 장: 신비주의 길드	2
제 4 장: 어둠의 숲과의 만남	2
5 장: 정령의 탑	2
제 6 장: 불량 카드마스터	2
제 7 장: 잃어버린 카드의 도시	2
8 장: 거울 크기	3
9 장: 승천 토너먼트	3
10 장: 운명의 결합	3
UI 디자인 세부사항	3
홈 화면	3
카드 수집 인터페이스	3
전투 인터페이스	3
퀘스트 일지	3
길드 허브	4
마켓플레이스	4
설정 및 사용자 정의	4
자습서 및 도움말 센터	4

1장: 에테리아에서 깨어남

- 플레이어가 매력적인 튜토리얼을 통해 카드 수집 및 전투의 기본 사항을 배울 수 있는 Aetheria의 세계를 소개합니다. 이 장은 플레이어가 첫 번째 주요 카드를 얻는 것으로 끝납니다.

2장: 부서진 왕국

- 플레이어는 주요 갈등을 발견합니다. 영역이 분열되어 혼란을 야기합니다. 목표는 전투와 퀘스트를 통해 영역 조각을 모아 균형을 회복하는 것입니다. 영역별 카드 팩에 대한 소개가 포함되어 있습니다.

제3장: 신비주의 길드

- 길드 시스템을 소개합니다. 플레이어는 길드에 가입하거나 길드를 생성하고, 길드 퀘스트에 참여하고, 독점 카드를 얻을 수 있습니다. 이 장에서는 협동 플레이와 전략에 중점을 둡니다.

제4장: 어둠의 숲과의 만남

- 플레이어의 첫 번째 주요 도전 과제인 어둠의 숲을 통과하는 여정은 보스 전투로 마무리됩니다. 이 장에서는 덱 구축 전략을 강조하고 사이드 퀘스트를 소개합니다.

5장: 정령의 탑

- 플레이어는 각각 특정 요소를 담당하는 5개의 타워를 탐험합니다. 타워를 완성하면 플레이어에게 강력한 원소 카드가 보상으로 제공됩니다. 다양한 상대에게 자신의 덱을 적용하는 플레이어의 능력에 도전합니다.

제6장: 불량 카드마스터

- PvP 요소 도입. 플레이어는 카드 결투에서 다른 사람에게 도전할 수 있습니다. 이 장에는 균형 잡힌 덱을 구성하는 방법과 PvP 전투 전략에 대한 팁이 포함되어 있습니다.

제7장: 잃어버린 카드의 도시

- 플레이어가 가장 희귀한 카드를 보유하고 있다고 알려진 신화의 도시를 검색하는 퀘스트 중심 챕터입니다. 탐색과 퍼즐 해결을 강조합니다.

8장: 거울 크기

- 플레이어는 전투에서 자신의 덱의 미리 버전을 마주하며 자신의 전략에 대한 이해와 이에 대응하는 방법을 테스트합니다. 이 장에서는 플레이어가 카드 컬렉션을 다양화하도록 권장합니다.

9장: 승천 토너먼트

- 플레이어가 게임의 가장 강력한 NPC 를 상대로 토너먼트에 참여하는 두 번째 장입니다. 높은 보상을 제공하고 전설적인 카드를 소개합니다.

10장: 운명의 결합

- 플레이어가 Aetheria 의 완전한 조화를 회복하기 위해 궁극적인 적대자와 대결하는 마지막 장입니다. 메인 스토리라인을 마무리하고 향후 확장을 위한 무대를 마련합니다.

UI 디자인 세부사항

홈 화면

- 게임 내 시간과 플레이어 진행 상황에 따라 변경되는 동적 홈 화면. 퀘스트, PvP 전투, 길드 및 플레이어의 카드 컬렉션에 빠르게 액세스할 수 있습니다.

카드 수집 인터페이스

- 희귀도, 요소, 유형 및 영역에 대한 필터가 포함된 그리드 기반 디스플레이입니다. 통계, 지식, 업그레이드 경로를 보여주는 자세한 카드 보기가 포함되어 있습니다.

전투 인터페이스

- 플레이어의 손, 경기장, 상대 필드를 표시하는 깔끔하고 직관적인 레이아웃입니다. 더 빠른 게임 플레이를 위한 자동 재생 및 빨리 감기 옵션이 포함되어 있습니다.

퀘스트 일지

- 플레이어가 메인 스토리 퀘스트, 사이드 퀘스트, 길드 퀘스트의 진행 상황을 추적할 수 있는 체계적인 일지입니다. 보상 보기와 퀘스트 레벨 난이도가 포함됩니다.

길드 허브

- 회원 목록, 길드 퀘스트, 길드 순위 등 길드와 관련된 모든 것을 모아 놓은 중앙 허브입니다. 길드 채팅과 길드 공지사항 게시판이 있습니다.

마켓플레이스

- 플레이어가 다른 사람과 카드를 사고 팔고 거래할 수 있는 거래 플랫폼입니다. 희귀 카드에 대한 입찰 시스템과 새 릴리스에 대한 "추천 카드" 섹션이 포함되어 있습니다.

설정 및 사용자 정의

- 플레이어가 게임플레이와 시각적 설정을 맞춤 설정할 수 있는 광범위한 설정 메뉴. 덱 스킨, 아바타, 알림 설정에 대한 옵션이 포함되어 있습니다.

자습서 및 도움말 센터

- 신규 플레이어를 위한 대화형 튜토리얼과 FAQ, 전략 가이드, 커뮤니티 팁을 제공하는 도움말 센터입니다. 플레이어가 게임 플레이를 개선할 수 있는 지원과 리소스를 확보하도록 합니다.