La terza esercitazione prevede:

- 1. Come prima operazione ciascuno deve individuare un insieme di frame (nel seguito riferito come FrameSet) su cui deve lavorare, attraverso la funzione getFrameSetForStudent (cognome). La funzione restituisce, dato un cognome in input, l'elenco di frame da elaborare.
- 2. Per ogni frame nel FrameSet è necessario assegnare un WN synset ai seguenti elementi:
 - o Frame name (nel caso si tratti di una multiword expression (es. "Religious_belief") disambiguare il termine principale, che in generale è il sostantivo se l'espressione è composta da NOUN+ADJ, o il verbo se l'espressione è composta da VERB+NOUN;
 - o Frame Elements (FEs) del frame;
 - o Lexical Units (LUs).

I contesti di disambiguazione possono essere creati utilizzando le definizioni disponibili (sia quella del frame, sia quelle dei FEs), ottenendo Ctx(frame). Per quanto riguarda il contesto dei sensi presenti in WN è possibile selezionare glosse ed esempi dei sensi, e dei loro rispettivi iponimi e iperonimi, in modo da avere più informazione, ottenendo quindi il contesto di disambiguazione Ctx(synset).

Il mapping può essere effettuato utilizzando (almeno) uno fra i due approcci:

- o Approccio bag of words(scelto per questa esercitazione);
- o Approccio grafico.
- 3. L'ultima parte prevede la valutazione dell'output del sistema.

La correttezza dell'output del sistema sviluppato è da calcolare in rapporto all'annotazione effettuata manualmente. Quindi l'annotazione costituisce un elemento molto importante nello svolgimento dell'esercitazione.

Il programma implementato dovrà quindi fornire anche la funzionalità di valutazione, che confronterà i synset restituiti in output dal sistema con quelli annotati a mano dallo studente; su questa base deve essere calcolata l'accuratezza del sistema, semplicemente come rapporto dei corretti sul totale.

1.2 Svolgimento

Il FrameSet individuato in base al cognome è il seguente:

Per ogni frame presente nel FrameSet il metodo getFrameSynsets (frame id) restituisce 3 liste contenenti i synset associati automaticamente al nome, ad ogni *element* e ad ogni *lexical unit* (se presente) del frame. Il metodo, con un approccio *bag of words*, dati il contesto del frame (calcolato come nelle disposizioni della consegna dal metodo getFrameData (frame id)) ed il contesto di ogni synset associato alle parole sulle quali mappare un senso (calcolato con il metodo getSynsetContext (synset))) usa l'algoritmo di lesk per restituire il senso più probabile.

La funzione getFrameSynset() ritorna dunque:

- Il miglior synset determinato per il frame name (getNameSynset(frame name, frame context));
- Il miglior synset per ogni element del frame (getElementSynset(frame name, frame context));
- Il miglior synset per ogni lexical unit del frame (getLuSynset (frame name, frame context)).

Mapping dei Synset sul Frame name

La funzione getElementSynsets (frame name, frame context) prende in ingresso il contesto ed il nome del frame.

Nel caso in cui il frame name sia una multiword expression, cioè contiene il carattere "_", è necessario disambiguare il termine principale. Per fare questo si calcola il part-of-speech del frame name diviso in token e il termine principale corrisponderà al verbo o al nome. Per ogni synset associato al frame name viene calcolato l'overlap tra il contesto del freme e quello del synset. Il contesto del synset (calcolato tramite getSynsetContext(synset)) è composto dai seguenti elementi:

- La definizione del synset;
- Gli esempi d'uso del synset;
- Le definizioni e gli esempi d'uso degli iperonimi del synset;
- Le definizioni e gli esempi d'uso degli iponimi del synset.

Il senso più probabile è quello con overlap maggiore.

Mapping dei Synset sui Frame elements

La funzione getElementsSynsets (frame elements, frame context) prende in ingresso il contesto e la lista di elementi del frame. Per ogni frame element, vengono determinati i synset associati e si applica l'algoritmo di lesk. Il synset che ottiene l'overlap maggiore verrà scelto per essere mappato come senso più probabile per quell'elemento.

Il metodo restituisce una lista contenente tutti i synset relativi ai frame element calcolati.

Mapping dei Synset sulle Lexical units

La funzione getLuSynset (frame lexical units, frame context) prende in ingresso il contesto del frame e la lista di lexical units (se presenti). Per ogni lexical unit, vengono determinati i synset associati e si applica l'algoritmo di lesk. Il synset che ottiene l'overlap maggiore verrà scelto per essere mappato come senso più probabile per quella unità lessicale.

Il metodo restituisce una lista contenente tutti i synset relativi alle lexical units del frame calcolati.

Le liste ottenute vengono poi utilizzate per costruire un dizionario per ogni frame, con campi: *name*, *synsetName*, *elements*, *synsetElement*, *Lexical units*, *synsetLu*.

La seconda parte dell'esercitazione prevede la valutazione dell'annotazione manuale rispetto ai risultati ottenuti . L'annotazione manuale prevede il mapping tra il frame e il synset più appropriato sulla base dell'elemento del frame (frame name, frame element e lexical unit) e viene effettuata andando ad utilizzare wordnet sul web (http://wordnetweb.princeton.edu/perl/webwn), confrontando le definizioni di ogni parte del frame da mappare

e scegliendo il senso che rappresenta di più quello indicato sul frame. Ogni frame mappato viene rappresentato come un dizionario con campi: *name*, *synsetName*, *elements*, *synsetElement*, *Lexical units*, *synsetLu*. L'accuratezza viene calcolata con una semplice formula:

(associazioni corrette / numero totale di elementi)*100

Ed i risultati sono i seguenti:

The accuracy for the frame 1 is: 57.14
The accuracy for the frame 2 is: 60.94
The accuracy for the frame 3 is: 22.22
The accuracy for the frame 4 is: 52.63
The accuracy for the frame 5 is: 50.0