

ТОЛИК | БОЛИК | ТРАЛАЛЕРО | ТРАЛАЛА

Ход личности из реальности в виртуальную среду



**Современное общество
столкнулось с новой глобальной
угрозой – массовым уходом людей
от реального взаимодействия в
виртуальное пространство.**

Основные причины этой проблемы:

Технологический прогресс

Психологические факторы

Экономическая выгода
корпораций

Культурные изменения

Последствия невмешательства

Кризису демографии

Снижение рождаемости из-за замены реальных отношений виртуальными.

Деградации социальных навыков

Люди разучатся выстраивать отношения в реальности.

Росту психических расстройств

Депрессия, тревожность, цифровая зависимость.

Предложения по решению проблемы

- Государственное регулирование цифровых платформ – ограничение алгоритмов, вызывающих зависимость (как в случае с запретом бесконечной ленты в некоторых странах).
- Пропаганда живого общения – образовательные программы, соцреклама, поддержка офлайн-мероприятий.
- Психологическая помощь – создание центров по борьбе с цифровой зависимостью.
- Развитие альтернативного досуга – спорт, искусство, волонтерство с господдержкой.



**Уход в виртуальную реальность – серьёзный
вызов, требующий системного решения.**

Спасибо за внимание!