

Utveckling efter tävlingen

Hur Åke kan bli en bättre vän

Eftersom alla i gruppen är studenter och kommer studera på heltid efter tävlingen så har ingen några planer att fortsätta utveckla Åke. Då Åke endast är en prototyp finns det en stor potential för vidareutveckling.

Först och främst behövs mycket testning och buggfixande. En app som Åke bör fungera på så många mobiltelefoner som möjligt, men eftersom utvecklingsperioden var så kort så la vi fokus på att få in funktionerna vi ville att appen skulle ha, snarare än ordentlig testning.

För att spara på batteritid och datatrafik bör man utforska hur ofta Åke behöver data från de olika API:erna. Just nu gör vi troligtvis REST-förfrågningar lite för ofta, vilket slösar batteri och datatrafik i onödan.

Ett fåtal funktioner är beroende av Innovationsplattformen och fungerar således inte med andra linjer än 55:an. Däremot använder den stora majoriteten av funktioner sig utav Västtrafiks API och fungerar för alla linjer. Om Innovationsplattformen inte utökas till alla linjer behöver man se till att appen är funktionsduglig ändå (vilket den faktiskt i stort sett är).

Åke är tänkt som en slags reseassistent, snarare än en reseplanerare, och under utvecklingen fokuserade vi främst på funktioner som passar in i det konceptet. Men egentligen kan man inkludera fler reseplaneraraktiga funktioner. Om det skulle göras i enlighet med principerna vi utvecklade konceptet med, att användaren ska presenteras med det hen troligtvis vill se, så bör sådana funktioner kunna läggas till utan att överväldiga användaren med information.

För att Åke ska kunna nå så många som är rimligt möjligt på Android så bör Åke översättas till fler språk och ha stöd för röststyrning och text-till-tal.

El Bús

Tobias Hallberg, Thomas Högberg, Anton Josefsson, Henry Ottervad, Mikael Ragnhult