

Aluop	func	aluctr	
100	0001	001	//add
100	0010	010	//sub
100	0011	011	//mul
100	0100	100	//div
100	0101	101	//and
100	0110	110	//or
100	0111	111	//xor
001	xxxx	001	//add: lw, sw
010	xxxx	010	//sub: beq