```
سوال دوم :شماره اخرین شی 18 میشه در واقع همه اشیا تو اون لیست شیفت میخورن بله این امکان
                    و جود داره و اون شی میره ته لیست و میشه اخرین شی که شماره اش میشه 19.
                                              سو ال 3(ججوري با while بيمايش كنيم ليست رو)
                              با متود size تعداد اعضای اون لیست رو بیدا میکنیم و به این شکل:
while(index < list.size){
       Do something:
       index++
}
                                                         سو ال 4:جر ا iterator جنریک است؟
   چون که ما از قبل نمیدونیم اون لیستی که میخوایم روش بیمایش کنیم اشیا توش از چه کلاس اند و اسه
                           همین باید generic باشه تا ما خودمون دستی نوع اعضا رو تعیین کنیم.
                                                                     سو ال 5: اشكال زدايي كد
                                                                                  ىک اىنكە
 دوم اینکه متود contains به این صورته که شما یک ابجکت بهش میدی و اون لیست اگر اون ابجکت
  ر و داشت true بر میگر دونه اگر نه false پس از ش نمیشه به این شکل استفاده کر د و بر ای انجام این
  کار باید از این دستور استفاده کر د و یکی اینکه و قتی که میخو ایم ر و ی لیست بیمایش کنیم و یک چیز ی
       رو remove کنیم نباید از for استفاده کنیم بلکه از iterator باید استفاده کنیم. و اینکه باید تو
                                                        کانستر اکتور arravlist رو new کنیم
شکل در ست کد:
package Music;
   import java.util.ArrayList;
  import java.util.lterator
   public class MusicOrganizer {
     private ArrayList<String> tracks;
     public MusicOrganizer
```

سوال اول :اگر این اتفاق بیفتد متود IndexOutOfBoundsException میدهد.

سو الات در طول متن

```
{
    tracks = new ArrayList<String>();
}

public void removeTrack(String nameLike) {
    Iterator<String> it = tracks.iterator();
    while (it.hasNext()) {
        String t = it.next();
        if (t.equals(nameLike))
            tracks.remove(it);
    }
}
```

ياسخ دهيد:

1. تفاوت کد اول و دوم این است که در کد اول ابجکت های کلاس Student s سورس دارن ولی در کد دوم anonymous object داریم. anonymous یعنی بدون اسم و در واقع هیچ اسم و رفرنسی نداره.

2. کلاس درس که یک لیست داره از اشیا دانشجوها و اسم استاد درس کلاس دانشجو که شامل اسم و فامیل و شماره دانشجوییش میشه و نمراتش در درس های مختلف 3. سه نمونه از کلاس های جاوا بر ای دسته بندی اشیا:

این کلاس اشیا رو با دو ایتم کلید و مقدار ذخیره میکنه که کاربردش برای وقتیه که ما:Hash map میخوایم با استفاده از اون کلید به اون مقدار دسترسی داشته باشیم مثل دفترچه تلفن

که مثل مجموعه هاست و عضو تکر اری نمیگیره و عضو نال هم میتونه داشته باشه: Hash set

که اندازه اش ثابت نیست و برای زمان هایی مناسبه که تعداد دقیق اشیا رو نمیدونیم و:Linked list توش میشه اعضای تکراری داشت و ترتیب هم توش حفظ میشه

4.APACHE POI