

مجموعه از کتاب خونه هاست که امکانات خوبی به کاربر ها میده مثل انواع جدیدی از کالکشن ها مثل

Guava

مولتی مپ ها و مولتی ست ها و کالکشن های تغییر ناپذیر کتاب خونه ای برای گراف و خیلی کد ها برای استرینگ و ...

Apache commons

این کتاب خونه هم یک سری کد های سودمند برای کاربر اش داره
از جمله کلاس های خیلی سودمند این کتاب خونه

کلاس StringUtils

این کلاس امکانات زیادی داره از جمله این که به استریتگ های null هم یک سری امکانات میده.
و متود های مختلفی داره از جمله مشخص کردن اینکه اون string خالیه و با حروف کوچیکه یا بزرگ
و ...

کلاس ArrayUtils

این کلاس هم امکانات زیادی برای ارایه ها داره. مثلاً متود toString یا یک متود برای وقتی که ارایه هست Null

و کلاس های دیگه ای مثل fraction, NumberUtils و ...

مستندات برخی متود های استرینگ

متود Concat

این متود یک استریتگ ورودی میگیره و اونو به ته یک استرینگ دیگه میچسبونه.

متود toUpperCase

این متود یک شی ورودی میگیره و تمام حروف اون رو بزرگ میکنه

متود ToLowerCase

این متود هم یک شی ورودی میگیره و تمام حروف اونو کوچیک میکنه

CompareTo

این متود یک استرینگ میگیره و اون رو با استرینگ دیگه مقایسه میکنه و اون هارو به unicode تبدیل میکنه و اگه برابر بودن 0 و در غیر اینصورت عدد غیر صفر برمیگردونه.

replaceAll

این متود به این صورته که دو تا استرینگ ورودی میگیره یکی استرینگی که میخوایم جایگزین کنیم و یکی استرینگی که قراره جایگزین اولی بشه.

Split

که کاراکتر تجزیه ی المان های رشته را تعیین **regular expression** عبارت باقاعده یا **regex**:

کرده و محتوای رشته بر اساس آن از هم جدا می شوند.

این پارامتر حداکثر تعداد المان های موجود در خروجی/آرایه ای از رشته ها را مشخص می کند. **limit**:

منطبق باشند را در **regex** اگر برابر 0 باشد، در آن صورت تمامی رشته هایی که با مقدار پارامتر

خروجی برمی گرداند.

subString

این متود دو مدله :

یا یک عدد ورودی میگیره و از اونجا به بعد استرینگو میده یا دو تا عدد ورودی میگیره یکی ابتدای اون استرینگ و یکی انتهایش و بعد اون ساب استرینگ رو برمیگردونه.

Trim

این متود اسپیس های ابتدا و انتها رو پاک میکنه ولی اسپیس های بین کلمات رو نه.

Visualvm

این برنامه وضعیت حافظه رو موقع اجرای یک برنامه نشون میده .مقدار **cpu** مصرفی و حافظه مصرفی از **heap** رو نشون میده.حافظه مصرفی در زمان اجرای برنامه تغییر میکنه چون ممکنه دیگه اشاره گری به اون شی اشاره نکنه برای همین **garbage collector** حافظه ی اختصاص یافته بهش رو پاک میکنه یا مثلا اگه اون شی **anonymous** باشه حافظه **heap** اون شی پاک میشه.