

IN2T - Concepts informatiques

# Cours 7 Réseaux

Sébastien Combéfis, Quentin Lurkin



## Rappels

- Lire et écrire des fichiers textes
  - Ouverture et fermeture d'un fichier
  - Fonctions de lecture et d'écriture
  - Encodage des caractères
  - Base de données
- Lire et écrire des fichiers binaires
  - Fonctions de lecture et d'écriture
  - Définition du format

## Objectifs

- Protocole *Ethernet*
- Protocole Internet (IP)
- Address Resolution Protocol (ARP)
- Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)

#### Protocole *Ethernet*

#### Utilisé couramment dans :

- Les réseaux câblés Ethernet Cuivre et fibre optique
- Les réseaux sans fil Wifi
- Les réseaux sans fil Bluetooth
- . . . .

#### Protocole Ethernet

- Messages découpés en paquets qui contiennent entre autres :
  - Adresse MAC destination
  - Adresse MAC source
  - Somme de contrôle
- Livraison non garantie

#### Protocole *Ethernet*: Adresses MAC

Identifiant unique des appareils d'un réseau Ethernet

- Media Access Control
- Assignée par le fabricant
- 48 bits préfixes de 24 bits dépend du fabricant
- En hexadécimal  $\Rightarrow$  5*E* : *FF* : 56 : *A*2 : *AF* : 15

#### Protocole *Ethernet* : Réseau à collisions

- Tous les membres sont connectés au même fil topologie en bus
- Tous les membres voient tous les paquets
- Un appareil à la fois peut émettre
- L'usage de concentrateurs (hubs) permet une topologie physique en étoile
  - mais se comporte toujours comme un bus

#### Protocole Ethernet: Réseau commuté

- Utilisation de commutateurs Ethernet (switchs)
- Chaque membres ne reçoit que ses paquets
- Grosse diminution des collisions disparition avec le mode Full-duplex

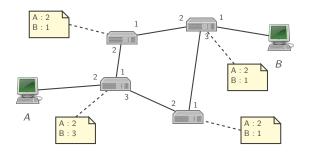
## Protocole Internet (IP)

- Couche au dessus de l'Ethernet peut utiliser l'Ethernet ou autre chose
- Permet d'utiliser des intermédiaires
   Pas besoin d'être directement connecté
- Permet une topologie générale de graphe
- Les membres intermédiaires sont appelés routeur
- Les messages sont découpé en paquets
   Un paquet IP peut être transporté en plusieurs paquets Ethernet

# Protocole Internet (IP): Routage

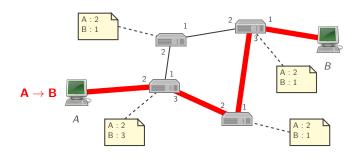
- Transfert pas à pas d'un paquet vers une destination

  Le paquet est passé de machine en machine à travers Internet
- Chaque routeur possède une table de routage Détermine sur quel lien envoyer un paquet reçu



# Protocole Internet (IP): Routage

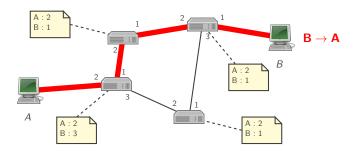
- Transfert pas à pas d'un paquet vers une destination Le paquet est passé de machine en machine à travers Internet
- Chaque routeur possède une table de routage Détermine sur quel lien envoyer un paquet reçu



# Protocole Internet (IP): Routage

- Transfert pas à pas d'un paquet vers une destination

  Le paquet est passé de machine en machine à travers Internet
- Chaque routeur possède une table de routage Détermine sur quel lien envoyer un paquet reçu



## Protocole Internet (IP) : Adresses

- IPv4
  - Composées de 4 octets (32 bits)
  - Généralement écrit au format décimal séparés par des points Exemple : 192.168.1.1
- IPv6
  - Composées de 128 bits
  - représenté en 8 groupe de 16 bits en hexadécimal Exemple :

2001 : 0db8 : 0000 : 0042 : 0000 : 8a2e : 0370 : 7334

## Protocole Internet (IP): Sous-réseaux

- Division en réseaux local, Local Area Network (LAN) et réseaux étendu, Wide Area Network (WAN)
- Les machines qui peuvent se parler directement sont dans un même LAN

Via Ethernet par exemple

■ Le masque de sous-réseau permet de reconnaître les adresses appartenant au LAN

## IP : Masque de sous-réseaux

- Permet d'identifier la partie l'adresse IP qui désigne le sous-réseau
- A le même format qu'une adresse IP
- Le sous réseau est obtenu en faisant un ET logique entre les bits de l'adresse et ceux du masque

	192	168	1	2
	11000000	10101000	0000001	00000002
	255	255	255	0
ET	11111111	11111111	111111111	00000000
ET	<b>11111111</b> 192	11111111 168	111111111	00000000

### IP : Masque de sous-réseaux

Lorsqu'une machine veut envoyer un paquet à une autre

- Elle identifie son propre sous-réseau en utilisant le masque
- Elle identifie le sous-réseau du destinataire en utilisant le masque
- Si les deux sous-réseaux sont identiques, l'envoie se fait directement
  - Via Ethernet par exemple
- Sinon, la table de routage est utilisée.

## IP : Passerelle par défaut

- C'est une partie de la table de routage
- Elle est utilisée lorsqu'aucune autre entrée de la table ne correspond au sous-réseau de destination
- Pour les utilisateurs finaux, la table de routage se limite à la passerelle par défaut

## Address Resolution Protocol (ARP)

Comment envoyer un paquet à une machine du même sous-réseau dont on connaît l'IP mais pas l'adresse MAC?

- C'est la fonction de ARP
- ARP est utilisé pour les adresses IPv4 En IPv6 c'est le Neighbor Discovery Protocol (NDP)

## Address Resolution Protocol (ARP)

#### Fonctionnement:

- Envoie d'un broadcast (à toute les machines du sous-réseau)
   "quelle est l'adresse MAC correspondant à l'adresse IP
   X.X.X.X.? signé Y.Y.Y.Y"
- La machine concernée répond à Y.Y.Y.Y "je suis X.X.X.X, mon adresse MAC est xx : xx : xx : xx : xx : xx "
- Les deux machines sauvent la correspondance dans leur cache ARP.

#### Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)

Comment une machine connait-elle ses propres adresse IP, masque de sous-réseau et passerelle par défaut?

- Ces informations peuvent être configurées manuellement.
- L'utilisation d'un serveur DHCP permet une configuration automatique.

### Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)

#### Fonctionnement:

- Envoie d'un *broadcast* "je suis xx : xx : xx : xx : xx et j'ai besoin d'une adresse IP"
- Le ou les serveurs DHCP du sous-réseau lui répondent "je suis Y.Y.Y.Y. Je peux te proposer l'adresse X.X.X.X"
- La machine choisi la première réponse DHCP qu'elle reçoit et renvoie un broadcast pour informer tous les serveur DHCP de son choix.
- Le serveur DHCP choisi envoie les autres paramètres

#### Crédits

- https://openclipart.org/detail/171414/router
- https://openclipart.org/detail/180746/tango-computer-green