

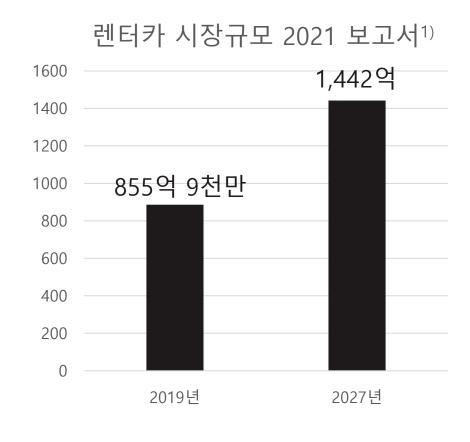
Index

01 기획의도 02 스케쥴 03 업무분장 04 Skill & Tool 05 ERD 06 USECASE 07 작업 사진 08 프로젝트 시연 09 느낀점

### 기획의도

#### My Car 렌터카 예약 시스템

- 쉐어카 시장의 성장과 차량 구매에 부담을 느끼는 사람들로 인해 전 세계 렌터카 산업 시장은 2019년 855억 9,000만 달러에서 2027년이면 66% 증가한 1,442억 달러에 이를 것으로 전망
- 코로나19 유행으로 인해 대중교통 대신 자차 이용을 선호하는 소비자가 늘어나 렌터카서비스 산업의 성장 은 더욱 가속화
- 단기/장기 렌탈로 나누어 특별한 일정으로 짧게 이용 하고자 하는 고객과 평상시 출퇴근 등으로 장기간 이 용하고자 하는 고객 모두를 만족시키고자 함



1) 글로벌 시장조사기관 포춘 비즈니스 인사이트 출처

### 스케쥴



当。





업무 협의 및 설계 (1/17 ~ 1/18) 기능 구현 (1/19 ~ 2/10) 통합 검증 (2/11 ~ 2/14) 시연 및 발표 (2/15)

주제 선정 및 기획 역할 분담 및 일정 협의 스토리 보드 작성 DB 설계 기능 설계 및 개발 데이터 통합 시연 테스트

프로젝트 시연 발표

# 업무분장

담당자	기능	세부 기능
손종국	회원, 통합	관리 - 회원 목록 조회, 추가, 검색, 수정, 삭제, index
이찬호	회원, 통합	고객 - 회원 가입, 정보 조회, 수정, 탈퇴, 메인 index
이재준	상품	상품 목록 조회, 추가, 검색, 수정, 삭제
홍예나	예약	관리 - 예약 목록 조회, 추가, 검색, 수정, 삭제
권민경	예약	고객 - 예약 목록 조회, 추가, 수정, 취소
신건호	QnA, 통합	QnA 조회, 수정, 삭제, 답글 작성, 답글 삭제
박창준	공지사항	공지사항 조회, 추가, 검색, 수정, 삭제

### Skill & Tool



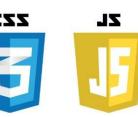














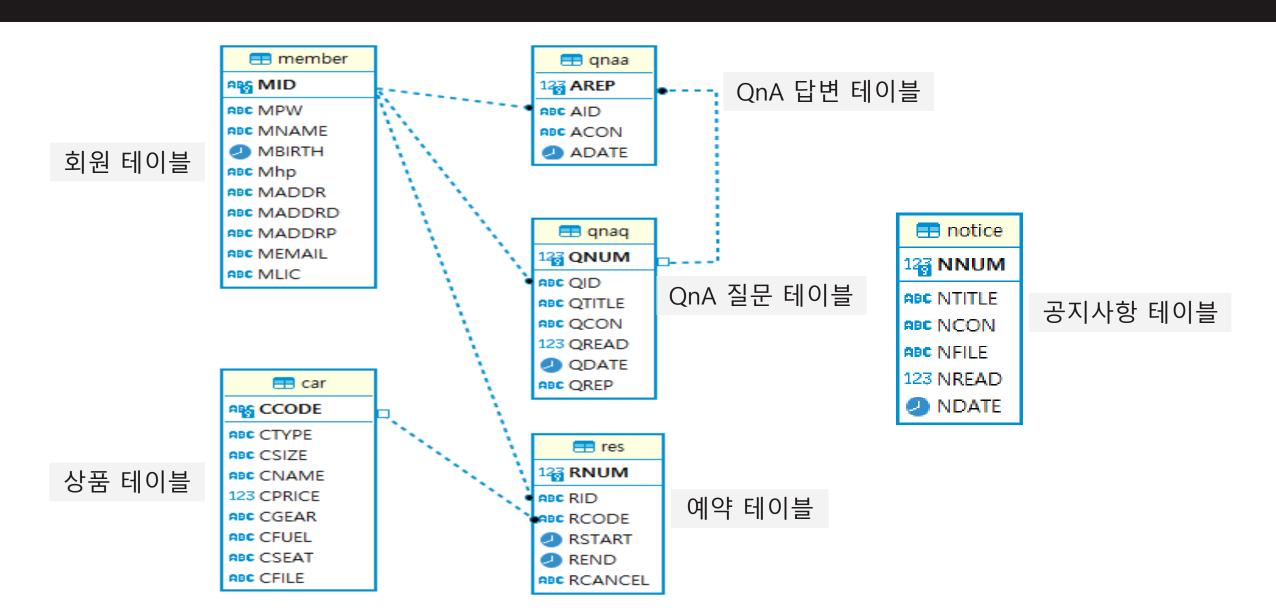




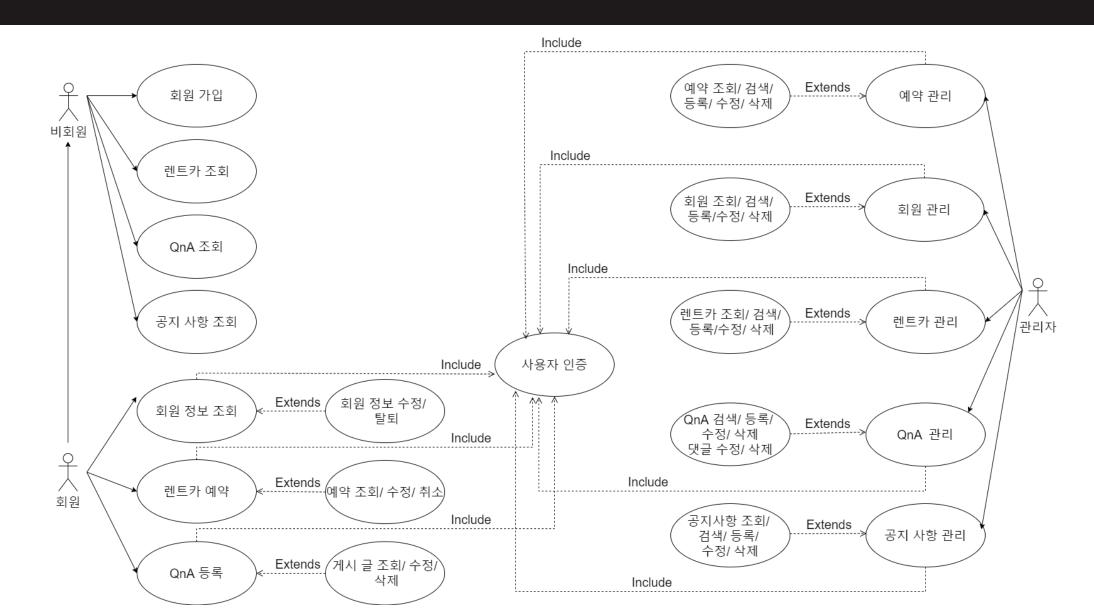




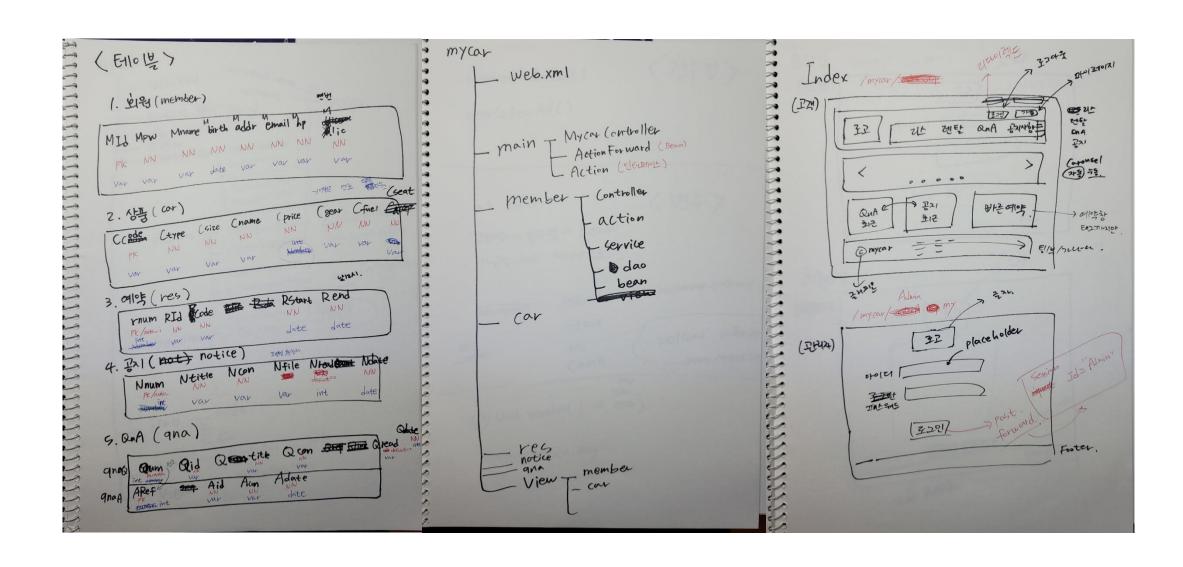
## **ER Diagram**



## **USECASE** Diagram



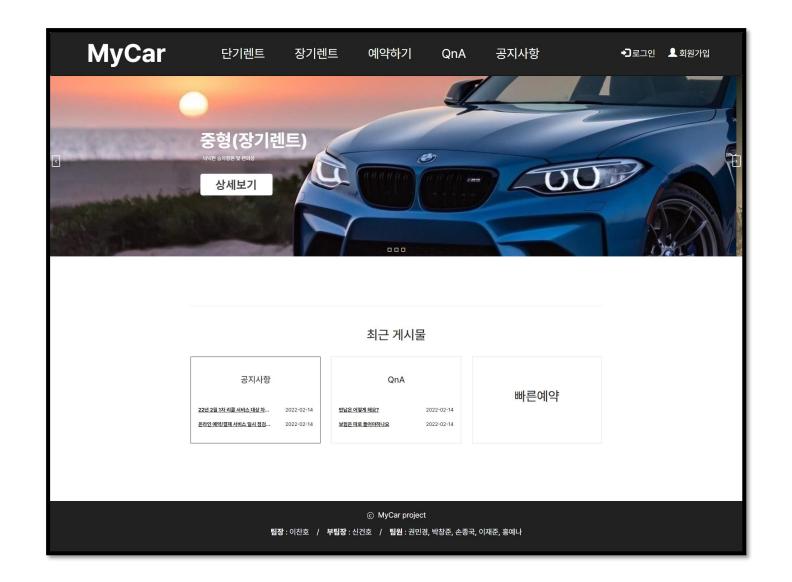
# 작업 사진

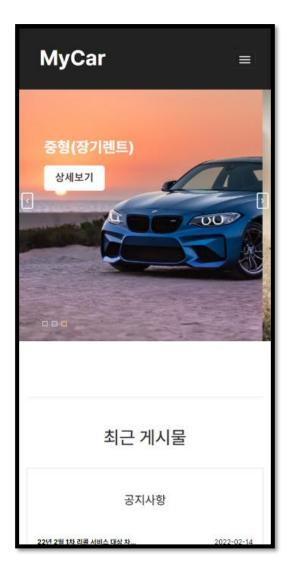


# 작업 사진



## 프로젝트 시연





### 느낀점

#### 이찬호

팀장

팀 회의를 진행하고 코드를 구현하는 과정에서 혼자 공부할 때에는 잘 이해하지 못했던 것들을 팀원과 공유하며 서로 보완해갈 수 있었습니다.

때때로 하루 종일 고민해도 풀리지 않던 문제가 새로운 방식의 접근을 통해 너무나도 쉽게 해결되기도 하였습니다.

실무에서 겪게 될 어려움과 문제를 해결해 나갈 수 있는 방법을 이해하게 된 좋은 경험이었습니다.

#### 신건호

부팀장

개인의 특별한 스킬보다 **팀과의 화합과 소통의 중요성**을 깨달았습니다. 내가 아는 부분을 알려주며 복습을 할 수 있었고, 모르는 부분을 물어보며 새로운 걸 배울 수 있어 좋았습니다. 혼자 어려운 일을 같이 하기에 쉽게 할 수 있었습니다. 혼자서의 두걸음보다 모두와의 한걸음이 더욱 의미 있는 프로젝트였습니다.

### 느낀점

#### 권민경

팀원

CSS, JS, jQuery, JSP 등 수업을 들으면서 어렵다고 생각했던 것들을 다뤄야 해서 시작하기 전부터 제가 해낼 수 있을지 걱정이 많이 되었던 프로젝트였습니다. 프로젝트를 진행하면서 수도 없이 에러가 발생하여 막막한 기분을 느꼈지만, 결국생각한 것의 구현에 성공했을 때는 즐거움을 느낄 수 있었습니다. 문제가 있을 때마다 함께 고민하고 도와준 팀원들 덕분에 해낼 수 있었다고 생각합니다.

#### 박창준

팀원

처음 팀 회의 때 프로젝트를 구상하면서 이번 프로젝트는 쉽지 않은 과정일 것이라고 생각이 들었습니다.

코드를 입력하면서 막막함도 있었지만 팀원들과 함께 고민하며 해결해 나가는 과정이 너무나도 뜻 깊었고, 에러가 발생해도 많이 시도해보고 도전해서 기능이구현됐을 때 성취감은 이루 말할 수 없었습니다.

소통의 중요성을 많이 느꼈고 **팀이라는 존재가 얼마나 중요한 것인지 다시 한** 번 느꼈던 프로젝트였습니다.

# 느낀점

<b>손종국</b> 팀원	처음엔 정말 어떻게 해야 할 지 막막했는데 하면 할수록 오히려 재밌어서 더 열심히 했습니다. 팀원들과 함께 고민하고 해결해 나가니 생각했던 것보다 더 빠르게 프로젝트가 진행됐던 것 같습니다. 눈에 들어오지도 않고 이해하기 어려웠던 코드들이 읽히고 어떻게 풀어나가야 할지 알게 되어 정말 뜻깊은 프로젝트였습니다.
<b>이재준</b> 팀원	팀원들과 프로젝트를 하면서 상상이 현실이 되는 과정과 결과를 경험했습니다. 처음에는 그저 서로의 막연한 의견들이 그동안 배운 것들을 적용시켜 실체화 되는 모습을 보며 모두가 힘을 합친 결과물이라는 생각과 <b>팀워크의 중요성</b> 을 느꼈습니다. <b>서로의 부족함을 채워주며 다같이 노력한 결과</b> 이기에 이루어 낸 성과라고 생각합니다. 앞으로 이 경험을 토대로 더욱더 나아가겠습니다.
<b>홍예나</b> 팀원	이번 프로젝트에서도 <b>초기 설계의 중요성과 소통의 중요성</b> 을 다시 한번 느끼게 되었고 작업하면서 시간 분배의 중요성 또한 느끼게 되었습니다. 기능을 구현하는 일이 막막하고 쉽지 않았지만 팀원들과 소통하고 수정하며 안될 것 같았던 기능을 구현해낼 때가 역시 즐거웠습니다. 부족하지만 제가 구현한 기능과 팀원들의 기능을 하나로 합쳐 하나의 결과물을 만들어냈다 는 사실이 너무나 뿌듯했습니다. 감사합니다.

