Cours3_Listes

November 4, 2019

1 Les listes

2 Définitions et opérations sur les listes

2.0.1 Prise en main

Pour une présentation des listes et de leurs méthodes : voir aussi Python_seconde

```
In [1]: L = [-3, 'ISN', 2.016]
```

Accès en lecture à l'élément d'index k par L[k]. Les index repèrent les éléments parcourus de gauche à droite en commençant par 0.

```
In [2]: L[0], L[1], L[2]
Out[2]: (-3, 'ISN', 2.016)
```

L'accès par index est aussi possible en écriture

```
In [4]: L[1] = 'NSI'
In [5]: L
Out[5]: [-3, 'NSI', 2.016]
    Longueur d'une liste
In [9]: len(L)
Out[9]: 3
    Accès hors de la plage d'index => Erreur!
In [10]: L[len(L)-1]
Out[10]: 2.016
In [11]: L[len(L)]
```

IndexErrorTraceback (most recent call last) <ipython-input-11-6889782ef819> in <module>----> 1 L[len(L)] IndexError: list index out of range Pourtant des index négatifs sont possibles (index de -1 à -len(L), les éléments étant parcourus de droite à gauche In [12]: L[-1], L[-2], L[-3] Out[12]: (2.016, 'NSI', -3) In [13]: L[-4] Traceback (most recent call last) ${\tt IndexError}$ <ipython-input-13-ac8eb235dc48> in <module> ----> 1 L[-4] IndexError: list index out of range Vérification de type In [3]: type(L) Out[3]: list In [6]: type(L[0]), type(L[1]), type(L[2]) Out[6]: (int, str, float) Les listes sont donc des séquences ordonnées d'éléments éventuellement hétérogènes en type. In [7]: listeVide = [] Liste de listes => pour représenter un tableau à 2 (n) dimensions, une grille, une matrice ... In [8]: grille = [[0,1,0], [1,0,0], [0,0,1]]

Accès aux éléments d'une liste de listes (en dimension 2) Premier niveau d'index => grille [k] est une liste

```
In [14]: grille[0]
Out[14]: [0, 1, 0]
```

Second niveau d'index : grille [0] [1] est un entier celui situé en ligne d'index 0 (la première) et colonne d'index 1 (la seconde)

```
In [15]: grille[0][1]
Out[15]: 1
```

2.0.2 Méthodes sur les listes

Ajout d'un élément

In [21]: L.pop(1)
Out[21]: 733
In [22]: L
Out[22]: [734]

Deuxième méthode à partir de sa valeur avec Première méthode à partir de sa valeur avec la méthode remove

```
In [26]: L = [734,732,734,733]
In [27]: L.remove(734)
In [28]: L
```

```
Out [28]: [732, 734, 733]
   Explication?
In [29]: help(L.remove)
Help on built-in function remove:
remove(...) method of builtins.list instance
    L.remove(value) -> None -- remove first occurrence of value.
    Raises ValueError if the value is not present.
   Extension par une autre liste
In []: L = [734,732,734,733]
In [30]: L.extend([735, 736])
In [31]: L
Out[31]: [732, 734, 733, 735, 736]
   Autre méthode pas tout à fait équivalente si on suit les objets à la trace dans la mémoire
In [33]: L = [734,732,734,733]
         L = L + [735, 736]
         L
Out[33]: [734, 732, 734, 733, 735, 736]
   Trions!
   Sur place
In []: L = [734,732,734,733]
In [34]: L.sort()
In [35]: L
Out[35]: [732, 733, 734, 734, 735, 736]
   Ou en créant une nouvelle liste
In [36]: L1 = [734,732,734,733]
         L2 = sorted(L1)
In [37]: L1, L2
Out[37]: ([734, 732, 734, 733], [732, 733, 734, 734])
```

2.0.3 Parcours de liste

• par index :

On peut parcourir une liste de deux façons, les deux codes suivants sont équivalents.

```
L = [731,734,732]
for k in range(len(L)):
    print(L[k])
   • par valeurs:
L = [731,734,732]
for v in L:
    print(L)
2.0.4 Exercice 0
In [38]: #parcours par index
         def somme(t):
              """Retourne la somme
             des éléments de la liste de nombres
             t."""
             s = 0
             for k in range(len(t)):
                 s = s + t[k]
             return s
         #parcours par valeur
         def somme2(t):
              """Retourne la somme
             des éléments de la liste de nombres
             t. " " "
             s = 0
             for x in t:
                 s = s + x
             return s
         def moyenne(t):
             \# s = somme2(t)
             \# m = s / len(t)
             # return m
             return somme2(t) / len(t)
```

2.0.5 Exercice 1

```
In [2]: from random import randint
    L = [randint(0, 20) for _ in range(35)] #liste de 35 entiers aléatoires entre 0 et 20
```

```
x = 10
                                                 #le seuil
        print("Liste : ", L)
       print("Seuil : ", x)
       n = 0
        for e in L:
            if e > x:
               n = n + 1
       print("Nombre d'éléments de la liste L supérieurs au seuil : ", n)
Liste: [18, 10, 2, 20, 3, 15, 20, 12, 0, 8, 9, 11, 12, 4, 13, 8, 16, 17, 7, 1, 15, 4, 4, 19,
Seuil: 10
Nombre d'éléments de la liste L supérieurs au seuil : 18
2.1 Exercice 2
```

```
In [7]: from random import randint
        L = [randint(0, 20) for _ in range(35)] #liste de 35 entiers aléatoires entre 0 et 20
        x = 10
                                                 #le seuil
       print("Liste : ", L)
       print("Cible : ", x)
        occurence = []
        for k in range(len(L)):
            if L[k] == x:
                occurence.append(k)
       print("Liste des indices des éléments de la liste L égaux à la cible : ", occurence)
Liste: [4, 9, 4, 11, 10, 20, 15, 11, 8, 14, 1, 4, 4, 20, 11, 7, 9, 19, 8, 11, 1, 5, 7, 9, 0,
Cible: 10
Liste des indices des éléments de la liste L égaux à la cible : [4]
```

Listes par compréhension

3.0.1 Exercice 3

Quelle liste produit ce code?

```
L = []
for k in range(10):
    L.append(k ** 2)
In [13]: #Corrigé de l'exercice 3
         L = \prod
         for k in range(10):
             L.append(k ** 2)
         print(L)
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

True

3.1 Exercice 4 Liste de tous les carrés des entiers pairs entre 0 et 100

```
In [1]: [x ** 2 for x in range(0, 101, 2)]
Out[1]: [0,
         4,
         16,
         36,
         64,
         100,
         144,
         196,
         256,
         324,
         400,
         484,
         576,
         676,
         784,
         900,
         1024,
         1156,
         1296,
         1444,
         1600,
         1764,
         1936,
         2116,
         2304,
         2500,
         2704,
         2916,
         3136,
         3364,
         3600,
         3844,
         4096,
         4356,
         4624,
         4900,
         5184,
```

```
5476,
5776,
6084,
6400,
6724,
7056,
7396,
7744,
8100,
8464,
8836,
9216,
9604,
10000]
```

3.2 Exercice 4 Images positives des entiers entre 0 et 100 par la fonction cosinus

```
In [2]: from math import cos
In [3]: [\cos(n) \text{ for n in range}(0, 101) \text{ if } \cos(n) >= 0]
Out[3]: [1.0,
         0.5403023058681398,
         0.28366218546322625,
         0.960170286650366,
         0.7539022543433046,
         0.004425697988050785,
         0.8438539587324921,
         0.9074467814501962,
         0.1367372182078336,
         0.6603167082440802,
         0.9887046181866692,
         0.40808206181339196,
         0.424179007336997,
         0.9912028118634736,
         0.6469193223286404,
         0.15425144988758405,
         0.9147423578045313,
         0.8342233605065102,
         0.7654140519453434,
         0.9550736440472949,
         0.26664293235993725,
         0.5551133015206257,
         0.9998433086476912,
         0.5253219888177297,
         0.3005925437436371,
         0.9649660284921133,
         0.7421541968137826,
```

```
0.022126756261955736,
0.8532201077225842,
0.8998668269691937,
0.11918013544881928,
0.6735071623235862,
0.9858965815825497,
0.39185723042955,
0.4401430224960407,
0.9933903797222716,
0.6333192030862999,
0.17171734183077755,
0.9217512697247493,
0.8243313311075577,
0.7766859820216312,
0.9496776978825432,
0.24954011797333814,
0.569750334265312,
0.9993732836951247,
0.5101770449416689,
0.31742870151970165,
0.9694593666699876,
0.7301735609948197,
0.0398208803931389,
0.8623188722876839]
```

3.3 Exercice 4 Tables de multiplications

In [20]: # Peuplement par boucles imbriquées

```
tables = []
for i in range(1, 11):
    nouvelle = []
    for j in range(1, 11):
        nouvelle.append(i * j)
        tables.append(nouvelle)
    print(tables)

[[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10], [2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20], [3, 6, 9, 12, 15, 18, 2]
In [19]: # Peuplement par listes en compréhension
    tables2 = [[i * j for j in range(1, 11)] for i in range(1, 11)]
```

True

3.4 Exercice 5 Permuter les éléments d'une liste

print(tables2 == tables)

Écrire un code pour permuter les éléments d'indices a et b de la liste L.

3.5 Exercice 6

Compléter l'instruction évaluée dans la console ci-dessous pour que la liste L3 contienne alternativement les éléments des listes L1 et L2 de même taille.

```
In [4]: L1 =[2, 3, 5, 7]
In [5]: L2 = [17, 24, 35, 81]
In [6]: L3 = [L1[i // 2] if i % 2 == 0 else L2[i//2] for i in range(2 * len(L1))]
In [7]: L3
Out[7]: [2, 17, 3, 24, 5, 35, 7, 81]
```

3.6 Exercice 7

N = M
P = [e for e in M]
Q = [e[:] for e in M]
M[2][1] = 3

<IPython.lib.display.IFrame at 0x7fbcd0be6ba8>