

# MACHINE PROG: BASICS

Class 9      qzq

# 编译:

- 编译程序: `linux> gcc -Og -o p p1.c p2.c`
- 汇编: `linux> gcc -Og -S mstore.c` (生成.s文件)
- 目标文件: `linux> gcc -Og -c mstore.c` (生成.o文件)
- 反编译: `linux> objdump -d mstore.o` (看二进制文件)
- (tips: 微软终端用户许可协议中禁止逆向工程)

# 数据格式

(1 个字=2 字节)

- char : b(bite) 1字节
- short : w(word) 2字节
- int : l(long word), float : s 4字节
- long , \*char : q(quarter word), double : l 8字节
- 浮点数使用的指令和寄存器与整数不相同!

# 操作数指示符

- 立即数:  $\$Imm$                        $Imm$
- 寄存器:  $r$                                    $R[r]$
- 存储器:  $Imm(r, r*, s)$      $M[Imm + R[r] + R[r*] \cdot s]$
- $s = 1, 2, 4, 8$ , 省略时为1
- 汇编器会自动选择最紧凑的方式进行数值编码（能用8位立即数就不用16位）
- 内存引用会根据计算出来的地址（称为有效地址）访问某个内存位置
- 基址和变址寄存器都必须是64位寄存器    例:  $(\%eax)$  不合法

# 一个例子（）

P122, 练习题 3.1

• 地址	值	操作数
• 0x100	0xFF	%rax
• 0x104	0xAB	0x104
• 寄存器	值	\$0x104
• %rax	0x100	(%rax)
• %rdx	0x3	4(%rax)

# 一个例子（）

P122, 练习题 3.1

地址 值		操作数	
• 0x100	0xFF	%rax	0x100
• 0x104	0xAB	0x104	0xAB
• 寄存器 \$0x104	值	\$0x104	
• %rax	0x100	(%rax)	0xFF
• %rdx	0x3	4(%rax)	0xAB

# 指令

注: `x` in `%rdi`, `y` in `%rsi`, `*p` in `%rdx`

- 方法: 指令 `S, D` : `D` 是目的操作数, `S` 是源操作数, 结果存入 `D` 中
- `mov`: 赋值 `mov %rdi, %rsi; // y = x;`
- `add`: 加法 `add %rdi, %rsi; // y = y + x;`
- `add $0x8, %rdi; // x = x + 8;`
- 内存引用: 使用 `()` `mov (%rdx), %rdi; // x = *p;`
- (`%rdx`存放的是 `p` 的地址)



# 关于指令的注意事项:

`*x in %rdi, *y in %rsi, s in %rdx`

- D 不能是立即数!
- 一条指令不能完成内存—内存的转换!
- `mov (%rdi), %rdx; // s = *x;`
- `mov %rdx, (%rsi); // *y = s;`
- 所有生成32位的mov指令以寄存器为目的时会将高位4字节置零
- 立即数可以补0, 内存中的数据可以是任意大小, 但寄存器的大小是固定的, 因此有寄存器就要看寄存器的字节数



# 如果两个操作数类型不同呢？

- `movs`: 符号位拓展
- `movz`: 零拓展（不存在 `movzlq`）
- `char`—>`int`: `movsbl (%rdi), %rax; movl %eax, (%rsi);`
- `unsigned char`—>`long`: `movzbq (%rdi), %rax; movq %rax, (%rsi);`
- `int`—>`char`: `movl (%rdi), %eax; movb %al, (%rsi);`
- `movabsq` 64位立即数, 64位寄存器

# 关于pushq 和 popq

- pushq 和 popq 经常同时出现
- 栈底是高地址，栈顶是低地址
- pushq %rbp: subq \$8, %rsp; movq %rbp, (%rsp);
- popq %rbp: movq (%rsp), %rbp; addq \$8, %rsp;

# 算术和逻辑操作

- 加载有效地址: `leaq S, D` //  $D = \&S$ ; (不是内存引用!)
- 实际编译时通常用`leaq`进行优化运算, `leaq`能执行加法和有限形式的乘法
- 例: `leaq 7(%rdx, %rdx, 4) = 5x + 7;`
- 一元操作的操作数可以是寄存器或内存位置
- 移位操作如果需要用寄存器装移位量, 只允许使用`%cl`寄存器, 移位量由`%cl`寄存器的低 $m$ 位决定, 其中 $2^m = w$   
例: `%cl`的值为`0xFF`, 指令`sarl b`会移7位  
(因为`b`是1byte=8位,  $w=8$ ,  $m=3$ , `0xFF`低三位全为1, 对应十进制的7)

# 特殊算术操作

- 支持128位数的部分操作 %rdx高64位与%rax低64位合体组成128位
- imulq, mulq : 有/无符号全乘法
- cqto : 将R[%rax]符号扩展到%rdx中
- 注意: mulq 和 imulq 可以有一个或两个操作数, 汇编器可自动分辨
- (两个操作数的情况: 两个 64 位数乘积结果保留低 64 位, 高 64 位丢弃)
- 存储乘积需要两个movq指令, 分别存储低8个字节和高8个字节, 在小端法机器中, 高位字节储存在大地址

# 关于除法

`idivq S, divq S`

- 除法： `div` 无符号除法， `idiv` 有符号除法。
- 使用两个寄存器 (`%rax`, `%rdx`) 和一个操作数来执行，其中 `%rax` 表示被除数的低位部分， `%rdx` 表示被除数的高位部分 (若没有需要清0)， 除数作为指令的操作数给出
- 商存储在 `%rax` 中， 余数存储在 `%rdx` 中
- 有符号除法要用 `cqto` 进行符号扩展
- 无符号除法通常寄存器 `%rdx` 会事先设置为0（防止贡献额外的高位值）

# 补充: gdb 调试

- 编译: `gcc -g program.c -o program`
- 运行 gdb: `gdb ./program`
- 设置断点: `(gdb) break main` // 在 main 函数设置断点
- 运行程序: `(gdb) run`



# gdb 调试

- 单步执行: `(gdb) step` // 进入函数内部
- `(gdb) next` // 不进入函数, 直接进入下一行
- 查看变量的值: `(gdb) print value`
- 在断点处继续运行: `(gdb) continue`
- 退出: `(gdb) quit`



✦ 谢谢！