# Resumen

# Overview

# Introducción

Es un poco hablar de lo que estás haciendo y de que otras herramientas existen actualmente para hacer lo mismo. También deberías hablar aquí de las decisiones básicas a la hora de hacer la aplicación (ej: ¿Por qué has usado Java?) y los objetivos de la misma.

# Algoritmos genéticos

Opcionalmente puedes hablar de lo que hace la aplicación antes de entrar en detalles de cómo lo hace. Para ello puedes introducir lo que es un AG.

# Diseño

Con los requisitos, análisis de casos de uso, etc. También debes de especificar los componentes que tiene, poner un diagrama de clases e indicar que hace cada una de ellas. Indicar cómo se evalúan las expresiones, cómo se organiza la interfaz gráfica... No incluyas código (esto irá en el CD) a no ser que fuese imprescindible. Se trata de documentar las clases indicando que hacen y cómo está organizada la aplicación no de describir exhaustivamente cada línea del programa...

# Funcionamiento de la aplicación

Esta es la parte descriptiva de cómo se instala (si es necesario hacerlo) y usa la herramienta y las partes que tiene la GUI.

# Ejemplos de ejecución

Deberías probar la herramienta con todos las funciones propuestas en las directrices y comparar el óptimo teórico con el obtenido por el AG.

# Planificación y presupuesto

Describe cuanto has tardado, cómo has dividido el trabajo y cuanto costaría tu aplicación (un diagrama de gant con las partes del proyecto ayuda mucho en esta fase)

# Conclusiones

# Bibliografía