

Codemon es un videojuego realizado en C++, para que alumnos de primero de distintas Ingenierías practiquen la programación en este mismo lenguaje, para ello, se han creado una serie de mapas, con mecánicas distintas, con las cuales el alumno deberá practicar. La intención de este proyecto es abrir una puerta a la extensión de este mismo proyecto para poder realizar más mapas, más niveles y que pueda incluso llevarse a otros lenguajes de programación. Codemon se inspira directamente en juegos y webs como CodinGame o PL-Man.