Лабораторная работа №13. Средства, применяемые при разработке программного обеспечения в ОС типа UNIX/Linux.

Парфенова Елизавета Евгеньевна

RUDN University, Moscow, Russian Federation

Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

- 1. В домашнем каталоге создайте подкаталог ~/work/os/lab_prog.
- 2. Создайте в нём файлы: calculate.h, calculate.c, main.c. Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять sin, cos, tan. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится.
- 3. Выполните компиляцию программы посредством дсс

Задание

- 4. При необходимости исправьте синтаксические ошибки.
- 5. Создайте Makefile со следующим содержанием.
- 6. С помощью gdb выполните отладку программы calcul (перед использованием gdb исправьте Makefile)
- 7. С помощью утилиты splint попробуйте проанализировать коды файлов calculate.c и main.c.

Создание каталогов и файлов

Первым шагом создаем каталог ~/work/os/lab_prog с помощью *makdir* -p и файлы calculate.h, calculate.c, main.c. с помощью *touch*. (рис. 1)

```
[eeparfenova@fedora -]$ endir -p -/mork/os/lab_prog
[eeparfenova@fedora -]$ cd -/mork/os/lab_prog
[eeparfenova@fedora -]ab_prog|$ touch calculate.h
[eeparfenova@fedora lab_prog|$ touch calculate.c
[eeparfenova@fedora lab_prog|$ touch masin.c
[eeparfenova@fedora lab_prog|$ touch masin.c
[eeparfenova@fedora lab_prog|$ touch masin.c
```

Figure 1: Создание каталогов и файлов

Компиляция программы

Далее записываем программы в эти файлы. Затем выполняем компиляцию программы посредством gcc, используя команды: gcc - c calculate.c, gcc - c - g main.c, gcc calculate.o main.o - o calcul -lm* (рис. 2)

```
[eeparfenovaefedora lab_prog]$ gcc -c calculate.c
[eeparfenovaefedora lab_prog]$ gcc -c -g anin.c
[eeparfenovaefedora lab_prog]$ gcc calculate.o main.o -o calcul -lm
[eeparfenovaefedora lab_prog]$ is
[eeparfenovaefedora lab_prog]$ is
calcul calculate.c calculate.h calculate.h -calculate.o main.c main.o
```

Figure 2: Компиляция программы

Далее создаем Makefile с помощью **touch** и записываем туда код из файла Лабораторной работы, внеся некторые изменения в 6 и 19 строках. (рис. 3)

```
# Makefile
#

CC = gcc
CFLAGS = g
LIBS = -lm

calcul: calculate.o main.o -o calcul $(LIBS)

calculate.o: calculate.c calculate.h
    gcc -c calculate.c $(CFLAGS)

main.o: main.c calculate.h
    gcc -c main.c $(CFLAGS)

clean:
    -rm calcul *.o

# End Makefile
```

Figure 3: Makefile

После запускаем отладчик GDB командой *gdb./calcul*, загрузив в него программу для отладки.(рис. 4)

```
| Ideparfenovadfedora labg.progls gdb ./rakul

down gdb (cdb) Fedora 11.23-1.762
| Copyright (c) 2022 Free Software Foundation, Inc.
| License Gflu2: Gdb Get version or later chttp://gnu.org/licenses/gpl.html>
| This is Free software: you are free to change and redistribute it.
| This is Free software: you are free to change and redistribute it.
| There is 10 Weddshry, to the extent permitted by law.
| Type *show copying* and *show wavranty* for details.
| Type *show corping* and *show wavranty* for details.
| Far bug reporting instructions, please see:
| Type *show corping* action* for configuration details.
| Far bug reporting instructions, please see:
| Chitts://www.gov/gsoftware/gdb/documentation/>
| For help, type *lhelp*.
| Type *spropos word* to search for commands related to *word*...
| Reading symbols from //colour...
```

Figure 4: Запуск отладчика

Запуск программы

Запускаем программу внутри отладчика, используя команду *run*.(рис. 5)

```
IgmD) run

Starting program: /home/separfemovs/work/ss/lab_prog/calcul

This GOB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:

Enable debuginfod for this session! (y or (n)) y

Boulding of the been enabled.

To make this setting permanent, add set debuginfod enabled on' to .gdbinit.

Downloading separted debug info for /home/separiemovs/work/ss/lub_prog/system-suppl

Downloading separted debug info for /home/spariemovs/work/ss/lub_prog/system-suppl

Downloading separted debug info

Downloading separted debug info

Downloading separted debug info

Commonloading separted debug info

For /home/spariemovs/work/ss/lub_prog/system-suppl

Downloading separted debug info

Commonloading separted debug info

Home for /home/spariemovs/work/ss/lub_prog/system-suppl

Downloading separted debug info

Commonloading separted debug info

Home for /home/spariemovs/work/ss/lub_prog/system-suppl

Downloading separted debug info

Commonloading separted debug info

Home for /home for /home
```

Figure 5: Запуск программы

Просмотр исходного кода

Постранично смотрим код, используя *list*, а после смотрим исходный код с 12 строки по 15 строку командой *list 12,15* (рис. 6)

Figure 6: Просмотр исходного кода

Затем установливаем точку останова в файле calculate.c на строке номер 14, сразу после ввода числа. Делаем это, используя команду break 14. Смотрим информацию об имеющихся в проекте точка останова командой info breakpoints. Запускаем программу и проверяем, когда она остановится. Она остановилась правильно, перед вводом операции. (рис. 7)

Figure 7: Точки останова

Значение переменной

Смотрим, чему равно на этом этапе значение переменной Numeral, введя *print Numeral*. Оно равно пяти, так как ввели мы именно это число. Затем сравнваем с результатом вывода на экран, который делаем командой *display Numeral*. Значения совпали. (рис. 8)

```
(gdb) print Numeral
$1 = 5
(gdb) display Numeral
1: Numeral = 5
```

Figure 8: Значение переменной

Удаление точки останова

После просто убираем точки останова, вызвав вначале информацию о них через *info breakpoints*, а после удалив, используя *delete 1* (точка остановы номер 1) (рис. 9)

```
(gdb) info breakpoints
Num Type Disp Enb Address What
1 breakpoint keep y underscompanied in main at main.c:14
breakpoint already hit 1 time
(gdb) delete 1
```

Figure 9: Удаление точки останова

Утилита splint

Последним шагом с помощью утилиты splint анализируем коды файлов calculate.c и main.c. (рис. 10) (рис. 11)

```
report from the control of the contr
```

Figure 10: Анализ кода файла calculate.c

```
Amendmentalized the child with a since the child with the child wi
```

Figure 11: Анализ кода файла main.c

Вывод

Мы приобрели простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.