Лабораторная работа №3

Модель боевых действий

Парфенова Елизавета Евгеньевна

Содержание

Список литературы		18
5	Выводы	17
4	Выполнение лабораторной работы	10
3	Теоретическое введение	8
2	Задание	6
1	Цель работы	5

Список иллюстраций

4.1	График модели боевых действий между регулярными войсками в	
	Julia	13
4.2	График модели боевых действий между регулярными войсками и	
	партизанскими отрядами в Julia	14
4.3	Рабочее пространство OpenModelica	14
4.4	График модели боевых действий между регулярными войсками в	
	OpenModelica	16
4.5	График модели боевых действий между регулярными войсками и	
	партизанскими отрядами в OpenModelica	16

Список таблиц

1 Цель работы

Изучить модель боевых действий Ланчестера и применить эти знания при построении графиков в лабораторной работе. Изучить основы работы с OpenModelica.

2 Задание

Мой вариант - Вариант №8.

Модель боевых действий - вариант №8

Между страной X и страной Y идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями x(t) и y(t). В начальный момент времени страна X имеет армию численностью 19 300 человек, а в распоряжении страны Y армия численностью в 39 000 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a,b,c,h постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) непрерывные функции. Постройте графики изменения численности войск армии X и армии Y для следующих случаев:

1. Модель боевых действий между регулярными войсками

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0,46x(t) - 0,7y(t) + sin(0,5t) \\ \frac{dy}{dt} = -0,82x(t) - 0,5y(t) + cos(1,5t) \end{cases}$$

2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов:

$$\left\{ \begin{array}{l} \displaystyle \frac{dx}{dt} = -0,38x(t)-0,73y(t)+\sin(2t)+1\\ \\ \displaystyle \frac{dy}{dt} = -0,5x(t)y(t)-0,28y(t)+\cos(2t) \end{array} \right.$$

Граифики необходимо построить как в Julia, так и в OpenModelica.

3 Теоретическое введение

OpenModelica

OpenModelica — свободное открытое программное обеспечение для моделирования, симуляции, оптимизации и анализа сложных динамических систем. Основано на языке Modelica. OpenModelica используется в академической среде и на производстве. В промышленности используется в области оптимизации энергоснабжения, автомобилестроении и водоочистке.

Включает блоки механики, электрики, электроники, электродвигатели, гидравлики, термодинамики, элементы управления и т. д. OpenModelica имеет значительно более удобное представление системы уравнений исследуемого блока в сравнении с другими вычислительными средами (фактически без существенного преобразования и без сведения к форме Коши, остаётся лишь задать начальные условия и записать уравнения в скоростях)[1].

Установка OpenModelica в системе Linux

Необходимо использовать следующие строки в командной строке для обновления ваших пакетов и установки сертификата, подписывающего пакеты OpenModelica:

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install ca-certificates curl gnupg
sudo curl -fsSL http://build.openmodelica.org/apt/openmodelica.asc | \
    sudo gpg --dearmor -o /usr/share/keyrings/openmodelica-keyring.gpg
```

Затем необходимо обновить исходные тексты, используя строки ниже. (Параметры установки на ресурче выбраны общие: Архитектура процессора: amd64,

операционная система: auto, Выпускная ветвь: stable):

```
keyring.gpg] \
  https://build.openmodelica.org/apt \
  $(cat /etc/os-release | grep "\(UBUNTU\\|DEBIAN\\|VERSION\)_CODENAME" | sort | cut
d= -f 2 | head -1) \
```

[arch=amd64 signed-by=/usr/share/keyrings/openmodelica-

После этого нужно обновить и устанвоить OpenModelica [2]:

stable" | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/openmodelica.list

```
sudo apt update
sudo apt install openmodelica
```

echo

"deb

Модель боевых действий - модель Ланчестера

Законы Ланчествра представляют собой математические формулы для расчета относительной численности вооруженных сил. Уравнения Ланчестера - это дифференциальные уравнения, описывающие зависимость численности двух армий А и В от времени, причем функция зависит только от А и В. [3]

В наиболее общем виде ланчестерские модели можно описать уравнением:

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{dR_{1}}{dt}=-a_{1}R_{1}-\gamma_{1}R_{1}R_{2}+d_{1}\\ \\ \frac{dR_{2}}{dt}=-a_{2}R_{2}-\gamma_{2}R_{1}R_{2}+d_{2} \end{array} \right.$$

где R1 и R2 – ресурсы (численности) соответственно 1-й и 2-й конфликтующих сторон; a1 и a2 – интенсивность небоевых потерь соот-ветственно 1-й и 2-й конфликтующих сторон; γ_1 и γ_2 – интенсивность боевых потерь, вследствие воздействия противоположной стороны, соответствен-но 1-й и 2-й стороны; d_1 и d_2 – интенсивность вступления в конфликт резервов соответственно 1-й и 2-й конфликтующих сторон: d_i > 0 – если резервы подходят и вступают в конфликт, d_i < 0 – если резервы отходят и покидают конфликт. [4]

4 Выполнение лабораторной работы

Построение математичсекой модели

Мы будем рассматривать два случая ведения боевых действий в модели Ланчестера.

Боевые действия между регулярными войсками

В этом случае численность регулярных войск определяется тремя факторами: - скорость уменьшения численности войск из-за причин, не связанных с боевыми действиями (болезни, травмы, дезертирство); - скорость потерь, обусловленных боевыми действиями противоборствующих сторон (что связанно с качеством стратегии, уровнем вооружения, профессионализмом солдат и т.п.); - скорость поступления подкрепления (задаётся некоторой функцией от времени).

При таком случае модель боевых действий описывается следующими дифференциальными уравнениями:

$$\left\{ \begin{array}{l} \displaystyle \frac{dx}{dt} = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t) \\ \\ \displaystyle \frac{dy}{dt} = -c(t)x(t) - h(t)y(t) + Q(t) \end{array} \right.$$

В данной системе элементы -a(t)x(t) и -h(t)y(t) описывают потери, не связанные с боевыми действиями, а элементы -b(t)y(t) и -c(t)x(t) описывают потери на поле боя. Коэффициенты b(t) и c(t) определят эффективность боевых действий со стороны двух армий, а a(t) и h(t) - степень влияния фаткоров на потери на поле боя. Функции P(t), Q(t) учитывают возможность подхода

подкрепления к армиям.

Боевые действия между регулярными войсками и партизанскими отрядами

Нерегулярные войска, которыми являются партизанские отряды, в отличии от постоянной армии, менее уязвимы, так как действуют скрытно, в этом случае сопернику приходится действовать неизбирательно, по площадям, занимаемым партизанами. Поэтому считается, что темп потерь партизан пропорционален как численности армейскийх соединений, так и численности самих партизан. Тогда модель боевых действий примет вот такой вид:

$$\left\{ \begin{array}{l} \displaystyle \frac{dx}{dt} = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t) \\ \\ \displaystyle \frac{dy}{dt} = -c(t)x(t)y(t) - h(t)y(t) + Q(t) \end{array} \right.$$

При этом значения всех коэффициентов остаются такими же, как и в модели боевых действий для регулярных войск.

Дифференциальные уравнения в задаче соотвествуют построенным для обоих случаев моделям.

Построение графиков. Julia

В ходе построения графиков было решено использовать разные временные промежутки для более корректного и гладкого грфаика, особенно во второй модели. Код на Julia для построения обоих грфаиков по предложенной математической модели:

```
using Plots
using DifferentialEquations

const army = Float64[19300, 39000]

#Временные промежутки для первой и второй модели соотвественно const t1 = [0.0, 2.0]
```

```
#Функция для регулярных войск
function regular_war(du, u, p, t)
    du[1] = -0.46*u[1] - 0.7*u[2] + sin(t*0.5)
    du[2] = -0.82*u[1] - 0.5*u[2] + cos(t*1.5)
end
#Функция для регулярных войск и партизанских отрядов
function regular_part(du, u, p, t)
    du[1] = -0.38*u[1] - 0.73*u[2] + sin(t*2) + 1
    du[2] = -0.5*u[1]*u[2] - 0.28*u[2] + cos(t*2)
end
#Решение дифференциальных уравнений для первого случая
equat1 = ODEProblem(regular_war, army, t1)
solv1 = solve(equat1, dtmax=0.01)
#Решение дифференциальных уравнений для второго случая
equat2 = ODEProblem(regular_part, army, t2)
solv2 = solve(equat2, dtmax=0.01)
#Массивы решений для каждого уравнения каждой модели
U1_1 = [u[1] \text{ for } u \text{ in solv1.u}]
U1_2 = [u[2] \text{ for } u \text{ in solv1.u}]
U2_1 = [u[1] \text{ for } u \text{ in solv2.u}]
```

const t2 = [0.0, 0.0005]

 $U2_2 = [u[2] \text{ for } u \text{ in } solv2.u]$

##Отрисовка графиков для обоих моделей и сохранение изображений plot1 = plot(dpi = 1200, legend= true, bg =:white, xlabel="Время", ylabel="Численнос

модель 1") plot!(plot1, solv1.t, U1_1, label="Численность армии X", color =:red) plot!(plot1, solv1.t, U1_2, label="Численность армии Y", color =:blue) savefig(plot1, "lab03_1.png")

plot2 = plot(dpi = 1200, legend= true, bg =:white, xlabel="Время", ylabel="Численнос модель 2")
plot!(plot2, solv2.t, U2_1, label="Численность армии X", color =:red)
plot!(plot2, solv2.t, U2_2, label="Численность армии Y", color =:blue)
savefig(plot2, "lab03_2.png")

В результате исполнения кода в консоли после открытия Julia одноименной командой сгенерировались два изображения:

1. График модели боевых действий между регулярными войсками (рис. 4.1).

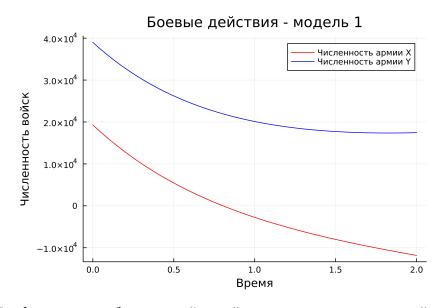


Рис. 4.1: График модели боевых действий между регулярными войсками в Julia

2. График модели боевых действий между регулярными войсками и партизанскими отрядами (рис. 4.2).

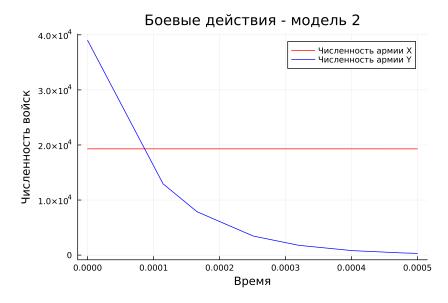


Рис. 4.2: График модели боевых действий между регулярными войсками и партизанскими отрядами в Julia

Построение графиков. OpenModelica

ОрепModelica бфла установлена согласно инструкции в теоретичсеком введении. После я открыла рабочее пространство, которое установился отдельным приложением (рис. 4.3).

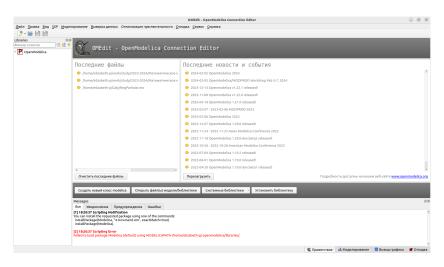


Рис. 4.3: Рабочее пространство OpenModelica

Далее я написала две модели для 1 и 2 случая ведения боевых действий. Модель боевых действий между регулярными войсками:

```
model RegularWar
Real t = time;
Real armyX(start=19300);
Real armyY(start=39000);
equation
der(armyX) = -0.46*armyX - 0.7*armyY+ sin(t*0.5);
der(armyY) = -0.82*armyX - 0.5*armyY + cos(t*1.5);
end RegularWar;
 Модель боевых действий между регулярными войсками и партизанскими от-
рядами:
model RegPartWar
Real t = time;
Real armyX(start=19300);
Real armyY(start=39000);
equation
der(armyX) = -0.38*armyX - 0.73*armyY + sin(t*2) + 1;
der(armyY) = -0.5*armyX*armyY - 0.28*armyY + cos(t*2);
end RegPartWar;
```

В результате были построены два графика:

1. График модели боевых действий между регулярными войсками (рис. 4.4). Красный график - численность армии X, а синий график - численность армии Y

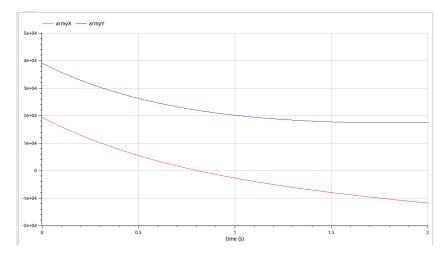


Рис. 4.4: График модели боевых действий между регулярными войсками в OpenModelica

2. График модели боевых действий между регулярными войсками и партизанскими отрядами (рис. 4.5). Цвета графиков совпадают с обозначениями в предыдущем случае.

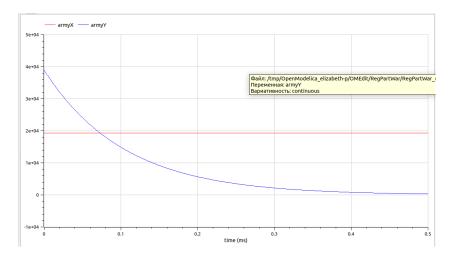


Рис. 4.5: График модели боевых действий между регулярными войсками и партизанскими отрядами в OpenModelica

Анализ получившихся графиков

Сравнив графики соотвествующих друг другу моделей боевых действий, созданных в Julia и OpenModelica, можно наглядно увидеть, что графики практически идентичны. Их разница заключается лишь в масштабе.

5 Выводы

Мы изучили модель боевых действий Ланчестера и выполнили задание лаюораторной работы, построив графики для требуебых случаев в Julia и OpenModelica. При этом мы изучили основы моделировани в OpenModelica и, нужно сказать, построение модели в OpenModelica мне показалось значительно проще и понятнее.

Список литературы

- 1. OpenModelica [Электронный ресурс]. Wikimedia Foundation, Inc., 2024. URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/OpenModelica.
- 2. Download Linux [Электронный ресурс]. OpenModelica, 2023. URL: https://openmodelica.org/download/download-linux/.
- 3. Lanchester's laws [Электронный ресурс]. Wikimedia Foundation, Inc., 2023. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Lanchester%27s_laws.
- 4. С. И. Макаренко О.А.К. И. Е. Афонин. Обобщенная модель Ланчестера, формализующая конфликт нескольких сторон. СПб.: Институт прикладной математики им. М.В. Келдыша Российской академии наук, 2021.