

Rapport TP1 ACT

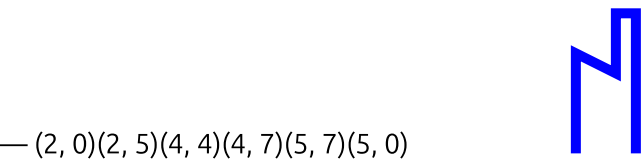
Gaspar Henniaux - Marwane Ouaret

Lien Github : <https://github.com/pargass/ACT-TP/tree/main/tp1>

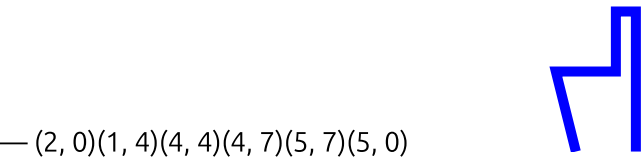
Pour tester par soit même, executer le fichier : verif.py

1

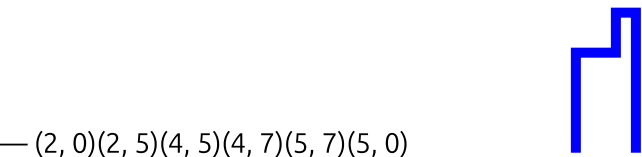
1.1



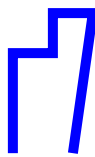
- On a une ligne oblique quand on passe du point (2, 5) au point (4, 4), ce n'est donc pas une ligne de toit.



- De même entre les points (2, 0) et (1, 4).



- Pour la troisième polyligne, on a une ligne de toit car tous les traits sont verticaux ou horizontaux.



— (2, 0)(2, 5)(4, 5)(4, 7)(5, 7)(6, 7)(5, 0)

- Les couples (6, 7) et (5, 0) forment un trait oblique.



— (2, 0)(2, 5)(4, 5)(4, 8)(4, 7)(5, 7)(5, 0)

- Pour la cinquième polyligne on n'a pas de ligne de toit car tous les traits sont verticaux ou horizontaux mais on note tout de même qu'il y a un pic entre les points (4, 8) et (4, 7), il n'y a pas de "plafond".

1.2

Pour une liste de couples, (C0, ..., Cn) soit un couple Cx et Cx+1 tel que x pair alors ces 2 couples sont de formats (A , B) (A , C) (inversement si impair (A, B) (C, B)).

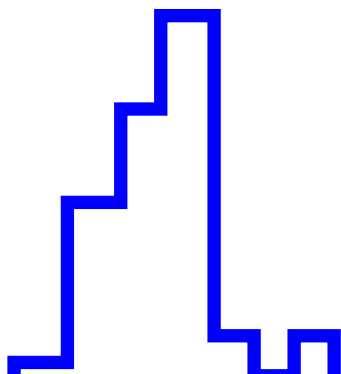
1.3

Pour passer du format brut au format compact :

Soit une liste de couples (c0, c1, c2 ..., cn) Pour passer de l'écriture brute à l'écriture compacte il suffit de supprimer chaque couple de numero impair de la liste. (c0, c2, c4, ..., cn)

Pour passer du format compact au format long :

Soit une liste de couples (c0, c1, c2 ..., cn) où un couple est de format (a,b), entre chaque couple, il faut inserer un nouvel élément tel que (cx+1[b], cx[a]) et inserer au début de la liste (c0, 0).



```

N : nombre d'immeuble
L : liste de triplet de la forme (g, h, d)
H : h max
D : d max

initialiser la matrice M selon H et D à false O(H*D)
pour i allant de 0 à N : (complexité : O(N))
    pour j allant de 0 à L[i][1]: (complexité : O(H))
        pour k allant de L[i][0] à L[i][2]: (complexité : O(D))
            M[j, k] -> True
dessiner la ligne (complexité : O(H*D))

```

complexité :

La complexité de cette fonction est en $O(N * H * D)$ avec N le nombre d'immeubles, H la hauteur maximale et D la distance maximale. En effet, pour chaque immeuble on parcourt h lignes et d colonnes pour mettre à True les cases de la matrice M correspondant à l'immeuble.

désavantages : On ne garde pas en mémoire les "pixels" déjà passés à true. On peut donc avoir des doublons dans la matrice M .

3

```

Li : ligne de toit
N : nombre d'immeuble
L : liste de triplet de la forme (g, h, d)

Li = []
Pour i=0 à N                                O(N)
    Li = ajouter_immeuble(Li, L[i])          O(Taille Li) -> O(N)

ajouter_immeuble(Li, [g,h,d] ){
    rep = []
    test = 0
    i = 0

    Si Li vide
        alors ajouter (g,h)(d,0) à rep #cas de base on ajoute les
        coordonnées du sommets en haut à gauche et en bas à droite.

    sinon
        Pour chaque segment (x1, y1) (x2,y2) dans Li
            si g >= x2 ou d <= x1 #si l'immeuble n'est pas confondu avec
les
                alors si i == 0 #si c'est le premier immeuble
                    alors ajouter (x1, y1) (x2,y2) à rep

```

```

        sinon ajouter (x2,y2) à rep
        Si test == 0
            test = 1

    sinon
        test = 2
        si x1 <= g et x2 >= d #si l'immeuble est totalement
confondu entre un autre(moins large)
            si h > y1 #si il dépasse en hauteur
                si i == 0
                    alors ajouter (x1, y1) (g,h) (d, y1) (x2, y2) à
rep
                sinon
                    alors ajouter (g,h) (d, y1) (x2, y2) à rep
            sinon
                si i == 0
                    ajouter (x1,y1) (x2,y2) à rep
                sinon
                    æajouter (x2,y2) à rep

    sinon si x1 => g et x2 <= d #si il est plus large que les
segment
        si h < y1 #si il est moins haut
            si i == 0
                ajouter (g, h) (x1, y1) (x2 , h) (d, 0) à rep
            sinon
                retirer dernier element de rep
                ajouter (g, h) (x1, y1) (x2 , h) (d, 0) à rep
        sinon
            si i == 0
                ajouter (g,h)(d,0) à rep
            sinon
                retirer dernier element de rep
                ajouter (g,h)(d,0) à rep

        sinon si x1 <= g et x2 <= d #si il commence plus loin que
l'immeuble mais fini aussi plus loin
            si h > y1 #si il est plus haut
                si i == 0
                    alors ajouter (x1, y1) (g,h) (d, 0) à rep
            sinon
                ajouter (g,h) (d, 0) à rep
        sinon
            si i == 0
                ajouter (x1,y1) (x2,h) (d, 0) à rep
            sinon
                ajouter (x2,h) (d, 0) à rep

        sinon si x1 >= g et x2 >= d #inverressement (plus proche)
            si h > y1 #si il est plus haut
                alors ajouter (g, h) (d,y1) (x2, y2) à rep
            sinon
                ajouter (g,h) (x1,y1) (x2, y2) à rep

i++

```

```

    Si test = 1
        ajouter (g,h)(d,0) à rep

    Supprimer les éléments tel qu'un segment (x,y1) (x, y2) alors
    supprimer l'élément dont le y est le plus petit (si y1 = y2 supprimer
    uniquement 1 des 2) Idem avec les y.  O(n)

    return rep
}

```

complexité :

La boucle dans `ajouter_immeuble` est $O(N)$ car dans le pire des cas, au dernier appel de la fonction `ajouter_immeuble`, la taille de `Li` sera de $N-1$.

La suppression de doublon est $O(N)$ car on parcourt la liste `rep` élément par élément.

Donc la fonction `ajouter_immeuble` est $O(N + N) \rightarrow O(2N) \rightarrow O(N)$.

Cette fonction étant appelée N fois pour insérer tous les immeubles, alors le programme est $O(N*N)$, soit $O(N^2)$.

4

```

fonction merge_roof_line(l1, l2)
    i1 = 0
    i2 = 0
    h1 = 0
    h2 = 0
    d = 0
    hMax = 0
    merged = liste vide

    tant que i1 est inférieur à longueur de l1 et i2 est inférieur à
    longueur de l2 :
        si l1[i1][0] < l2[i2][0] : #si le batiment l1 est avant celui de l2
            d = l1[i1][0] #d = à valeur des abscisses de l1
            h1 = l1[i1][1]
            hMax = maximum entre h1 et h2
            i1 += 1 #passe au prochain de l1
        sinon :
            si l1[i1][0] > l2[i2][0] : #si le batiment l2 est avant celui
de l1
                d = l2[i2][0]
                h2 = l2[i2][1]
                hMax = maximum entre h1 et h2
                i2 += 1
            sinon :
                d = l1[i1][0]

```

```

        h1 = l1[i1][1]
        h2 = l2[i2][1]
        hMax = maximum entre h1 et h2
        i1 += 1
        i2 += 1

    si merged est vide ou hMax est différent du dernier élément de
merged :
        ajouter (d, hMax) à merged

    ajouter le reste de l1[i1:] à merged
    ajouter le reste de l2[i2:] à merged

    retourner merged

```

voici le code en python :

```

def merge_roof_line(l1, l2):
    i1 = 0
    i2 = 0
    h1 = 0
    h2 = 0
    d = 0
    hMax = 0
    merged = []

    while i1 < len(l1) and i2 < len(l2):
        if l1[i1][0] < l2[i2][0]:
            d = l1[i1][0]
            h1 = l1[i1][1]
            hMax = max(h1, h2)
            i1 += 1
        else:
            if l1[i1][0] > l2[i2][0]:
                d = l2[i2][0]
                h2 = l2[i2][1]
                hMax = max(h1, h2)
                i2 += 1
            else:
                d = l1[i1][0]
                h1 = l1[i1][1]
                h2 = l2[i2][1]
                hMax = max(h1, h2)
                i1 += 1
                i2 += 1

        if len(merged) == 0 or hMax != merged[-1][1]:
            merged.append((d, hMax))

    merged += l1[i1:]
    merged += l2[i2:]

```

```
return merged
```

complexité :

Ici la boucle principale est une boucle tant que qui s'arrête lorsque i_1 ou i_2 est supérieur à la longueur de l_1 ou l_2 . Or à chaque itération de cette boucle on incrémente i_1 ou i_2 ou les deux de 1. Donc la boucle s'exécute au maximum n fois (n étant la longueur de l_1 ou l_2). Donc la complexité de cette fonction est $O(n)$ avec n la longueur de l_1 ou l_2 .

5

```
fonction divide_roof_line(liste l)
    si la longueur de l est égale à 1 :
        retourner l[0]
    sinon :
        partie_gauche = divide_roof_line(l[:longueur(l)//2])
        partie_droite = divide_roof_line(l[longueur(l)//2:])
        retourner merge_roof_line(partie_gauche, partie_droite)

fonction building_to_roof_line(liste l)
    roofs = liste vide

    pour i de 0 à longueur(l) - 1 :
        roof = liste vide
        ajouter (l[i][0], l[i][1]) à roof
        ajouter (l[i][2], 0) à roof
        ajouter roof à roofs

    retourner divide_roof_line(roofs)
```

voici le code en python :

```
def divide_roof_line(l):
    if len(l) == 1:
        return l[0]
    else:
        return merge_roof_line(divide_roof_line(l[:len(l)//2]),
                                divide_roof_line(l[len(l)//2:]))

def building_to_roof_line(l):
    roofs = []
    for i in range(len(l)):
        roof = []
        roof.append((l[i][0], l[i][1]))
        roof.append((l[i][2], 0))
        roofs.append(roof)
    return divide_roof_line(roofs)
```

complexité :

La fonction `building_to_roof_line` est en $O(n)$ avec n la longueur de la liste `l`. En effet, la boucle `for` s'exécute n fois (n étant la longueur de `l`). Cette fonction ne s'exécute qu'une seule fois.

Les appels récursifs de la fonction `divide_roof_line` s'arrêtent lorsque la longueur de la liste passée en paramètre est égale à 1. Or à chaque appel récursif, la liste passée en paramètre est divisée par 2. Donc le nombre d'appels récursifs est en $O(\log_2(n))$ avec n la longueur de la liste `l`.

La fonction `merge_roof_line`, en $O(n)$ comme expliqué précédemment, combine les résultats retournés par la fonction `divide_roof_line` ($\log_2(n)$). La fonction `divide_roof_line` est donc finalement de complexité $O(n \cdot \log_2(n))$

Donc la complexité de la fonction `building_to_roof_line` est en $O(n + n \log_2(n)) = O(n \log_2(n))$ avec n la longueur de la liste `l` soit le nombre d'immeuble.