



به نام خدا
دانشگاه تهران
دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر



درس شبکه‌های عصبی و یادگیری عمیق

تمرین دوم

نام و نام خانوادگی	آناهیتا هاشم زاده - پرهام بیچرانلو
شماره دانشجویی	۸۱۰۱۰۰۳۰۳ - ۸۱۰۱۰۰۵۰۲
تاریخ ارسال گزارش	۱۴۰۱.۰۹.۰۲

فهرست

پاسخ ۱. تاثیر تغییر رزولوشن در طبقه بندی در شبکه CNN.....	۴
۱-۱. دست گرمی	۴
۱-۱. الف.	۴
۱-۲. ب.	۵
۱-۳. ج.	۶
۱-۴. د.	۸
پاسخ ۲. آشنایی با معماری شبکه CNN.....	۱۳
۱-۲. لود دیتاست مقاله	۱۳
۲-۲. انتخاب معماری	۱۴
۳-۲. توضیح لایه های مختلف معماری	۱۶
۴-۲. مقایسه نتایج دو معماری مختلف	۱۸
۵-۲. مقایسه نتایج استفاده از بهینه سازهای مختلف	۲۰
۶-۲. استفاده از Dropout	۲۳

شکل‌ها

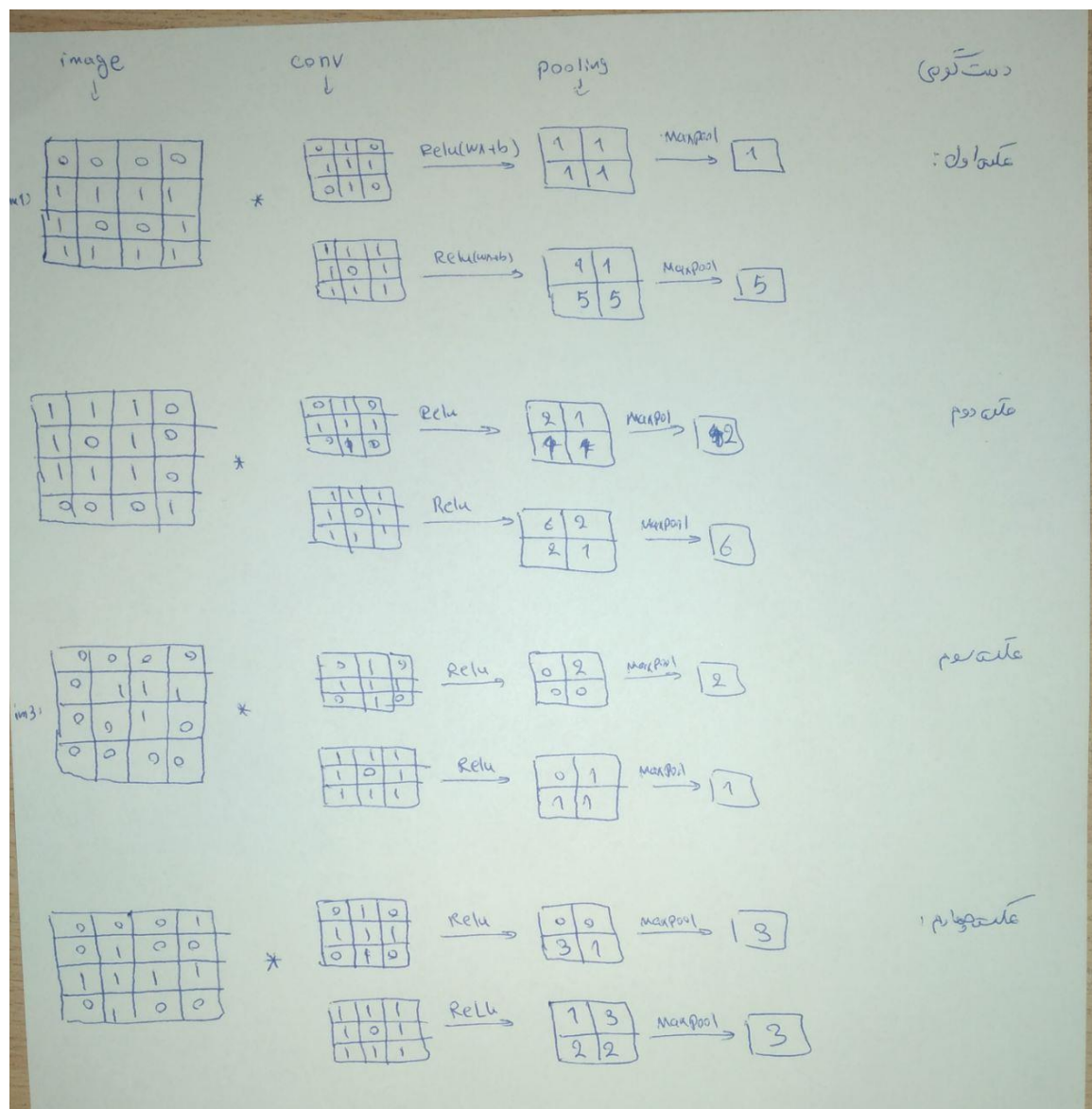
- شکل ۱. رسم عملیات کانولوشن و مکس پولینگ ۴
- شکل ۲. ده شکل اول برای رزولوشن 32×32 ۵
- شکل ۳. ده شکل اول برای رزولوشن 16×16 ۵
- شکل ۴. ده شکل اول برای رزولوشن 8×8 ۵
- شکل ۵. نمودار Training loss برای شبکه 32×32 ۶
- شکل ۶. نمودار Training loss برای شبکه 16×16 ۸
- شکل ۷. نمودار Training loss برای شبکه 8×8 ۹
- شکل ۸. مقایسه دقت در دو روش ۱۰
- شکل ۹. مقایسه precision در دو روش ۱۱
- شکل ۱۰. مقایسه F1_score در دو روش ۱۱
- شکل ۱۱. چند نمونه از داده‌ها به همراه کلاس آنها ۱۴
- شکل ۱۲. Accuracy & Loss of Arc2 ۲۰
- شکل ۱۳. Accuracy & Loss of Arc3 ۲۱
- شکل ۱۴. پیشبینی مدل معماری دوم از کلاس ۱۵ داده ۲۲
- شکل ۱۵. پیشبینی مدل معماری دوم از کلاس ۱۵ داده ۲۲

جدول‌ها

- جدول ۱. مقدار متریک‌های روش TOTV ۷
- جدول ۲. دقت برای هر کلاس روش TOTV ۷
- جدول ۳. مقدار متریک‌های روش TVTV ۹
- جدول ۴. دقت برای هر کلاس روش TVTV ۱۰
- جدول ۵. split داده ها ۱۳
- جدول ۶. کلاس های داده ۱۳
- جدول ۷. Net hyper parameters ۱۴
- جدول ۸. Net Structure ۱۶
- جدول ۹. نتایج precision و accuracy, f1 score مربوط به هر کلاس ۱۸

پاسخ ۱. تاثیر تغییر رزولوشن در طبقه بندی در شبکه CNN

۱-۱. دست گرمی



شکل ۱. رسم عملیات کانولوشن و مکس پولینگ

۱-۱. الف.

این سوال با کتابخانه پایتورچ و در محیط کولب پیاده سازی شده است. از GPU مدل T4 برای اجرا استفاده شده است.

برای قسمت الف دیتا را با استفاده از کتابخانه torchvision خواندیم. سپس با استفاده از DataLoader آن را به batch های با سایز ۶۴ تبدیل کردیم. برای تغییر رزولوشن ابتدا یک `transform.Resize((x,y))` زدیم تا سایز را به ۱۶ یا ۸ کاهش دهیم سپس دوباره با همین دستور به سایز ۳۲ در ۳۲ برگرداندیم. اگر به سایز اصلی بر نمی گردانیم مدل خطا می داد چون سائزش در لایه های میانی صفر می شد! تصویر ۱۰ شکل برای هر سه رزولوشن در زیر آورده شده است.



شکل ۲. ده شکل اول برای رزولوشن ۳۲*۳۲



شکل ۳. ده شکل اول برای رزولوشن ۱۶*۱۶



شکل ۴. ده شکل اول برای رزولوشن ۸*۸

۲-۱. ب.

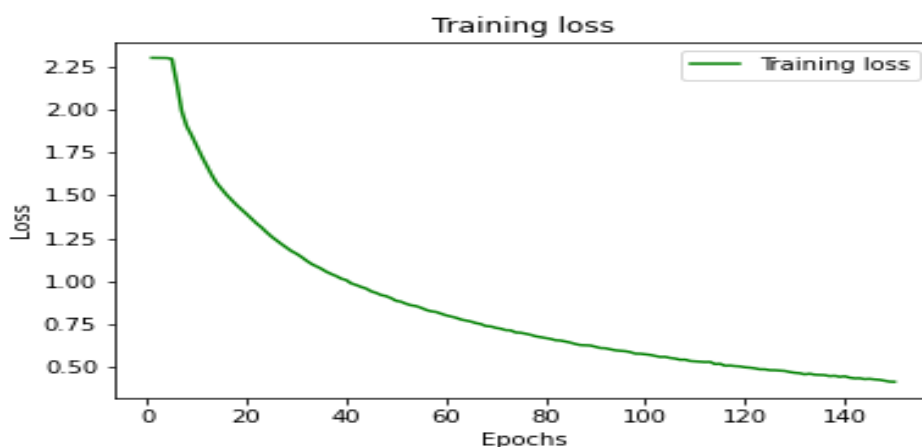
- Random: نمونه گیری را به صورت تصادفی انجام می دهیم. به اندازه درصد تعیین شده برای داده های train, validation, test از داده به صورت تصادفی انتخاب می شوند.
- عیب: اگر کلاس ها نامتوازن باشند مثلاً ممکن است داده train فقط از یک کلاس باشد و داده تست از کلاس دیگر. درحالی که باید از هر دو کلاس در train و test وجود داشته باشد تا مدل سوگیری نداشته باشد.

- Stratified: در این روش از هر کلاس به اندازه میزان درصدش در کل داده برای train و test و validation به صورت تصادفی انتخاب می‌شود. یعنی داده‌های هر کلاس را جدا کرده سپس مثلا ۸۰ درصد از هر کلاس را به train می‌دهیم ۱۰ درصد به کلاس validation و ۱۰ درصد به کلاس test می‌دهیم.
 - Cross-Validation: در این روش مدل k بار آموزش داده شده و تست می‌شود. داده را به k قسمت تبدیل کرده در هر بار آموزش مدل m قسمت را به train می‌دهیم. n قسمت را به validation می‌دهیم و $k-(n+m)$ قسمت را به مجموعه test می‌دهیم.
- این روش بهترین روش جداکردن داده است. چون مدل در معرض توزیع‌های مختلف داده‌ها قرار می‌گیرد. در عین حال توزیع کلی کلاس‌ها را هم لحاظ می‌کند.

۳-۱. ج.

در روش TOTV باید با تصاویر سائز اصلی یعنی 32×32 مدل را آموزش داده سپس برای تست تمام رزولوشن‌ها (32×32 و 16×16 و 8×8) استفاده می‌کنیم.

نمودار loss-train در شکل زیر آمده است. که نشان می‌دهد روند آموزش منطقی است و به آرامی در حال کاهش خطا است.



شکل ۵. نمودار Training loss برای شبکه 32×32

متریک‌های بدست آمده از پیاده سازی روش TOTV در جدول زیر گزارش شده اند.

CIFAR10 Dataset Resolution	TOTV		
	Accuracy	Precision	F1 Score
32x32	75%	0.8125	0.8125
16x16	41%	0.475	0.475
8x8	24%	0.3125	0.3125

جدول ۱. مقدار متریک‌های روش TOTV

طبیعی است که این مدل برای رزولوشن ۳۲*۳۲ خوب جواب می‌دهد ولی برای رزولوشن‌های دیگر یعنی ۱۶*۱۶ و ۸*۸ دقت کمتری داشته باشد چون مدل داده‌های رزولوشن‌های دیگر را ندیده است.

Accuracy for different classes - TOTV			
Class	32*32	16*16	8*8
Plane	71.6%	44.6%	33.9%
Car	82.3%	28.3%	1.5%
Bird	62.3%	50.5%	30.9%
Cat	63.8%	77.6%	82.6%
Deer	70.5%	29.0%	23.0%
Dog	62.1%	35.4%	14.8%
Frog	82.4%	12.1%	3.8%
Horse	80.7%	30.1%	6.0%
Ship	84.4%	58.8%	38.7%
Truck	79.9%	10.9%	0.3%

جدول ۲. دقت برای هر کلاس روش TOTV

به نظر می‌رسد که با کاهش رزولوشن دقت بعضی کلاس‌ها محسوس‌تر کاهش پیدا می‌کند مثل کلاس car, Deer, Frog, Horse, Truck.

و نکته جالب این است که برای کلاس Cat با کاهش رزولوشن دقت بهتر شده است! که کمی عجیب است چون جزئیات رو از دست دادیم و باید دقت کمتر شود.

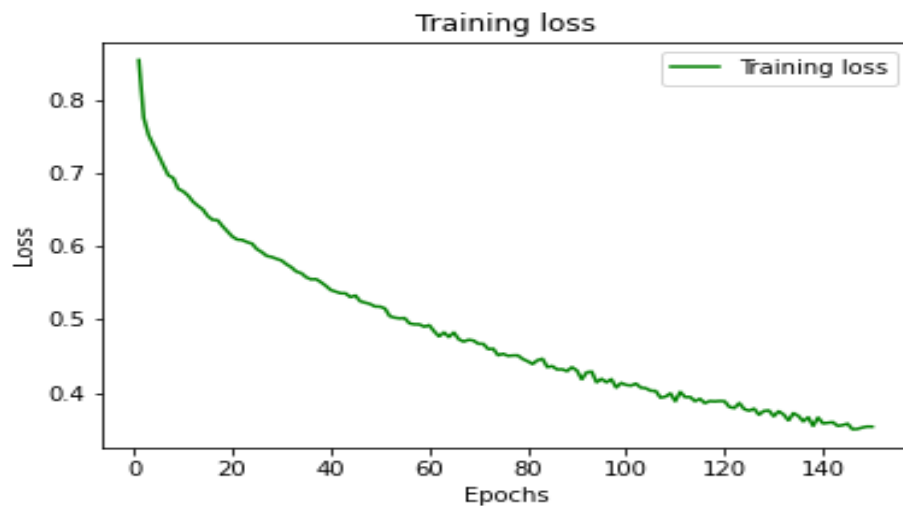
معماری شبکه و تعداد پارمترها:

Layer (type)	Output Shape	Param #
Conv2d-1	[-1, 32, 30, 30]	896
Conv2d-2	[-1, 32, 28, 28]	9,248
Conv2d-3	[-1, 32, 26, 26]	9,248
MaxPool2d-4	[-1, 32, 13, 13]	0
Dropout-5	[-1, 32, 13, 13]	0
Conv2d-6	[-1, 64, 11, 11]	18,496
Conv2d-7	[-1, 64, 9, 9]	36,928
Conv2d-8	[-1, 64, 7, 7]	36,928
MaxPool2d-9	[-1, 64, 3, 3]	0
Dropout-10	[-1, 64, 3, 3]	0
Linear-11	[-1, 512]	295,424
Dropout-12	[-1, 512]	0
Linear-13	[-1, 10]	5,130

۴-۱.۵.

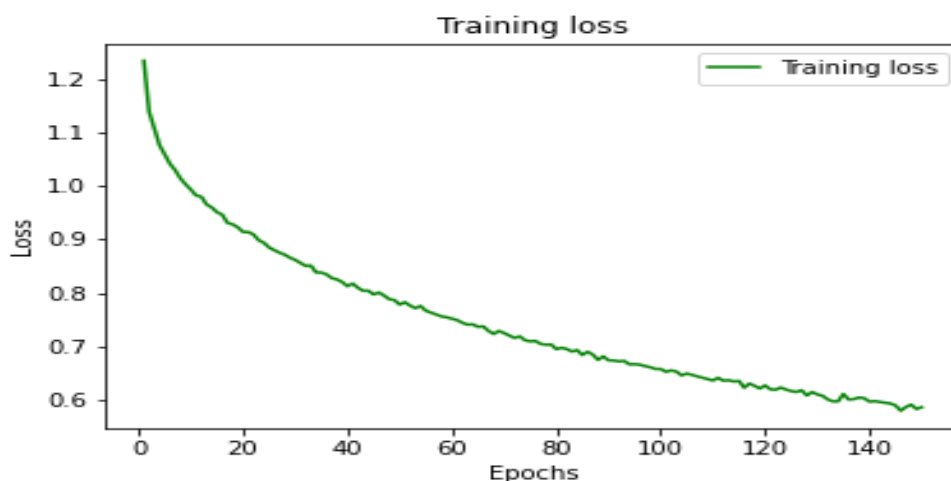
در روش TVTV باید برای هر رزولوشن یک مدل جداگانه آموزش داد و سپس داده تست رزولوشن‌های مختلف را به مدل نظیرش می‌دهیم تا دقت را بدست آوریم.

نمودار loss-train برای شبکه ترین شده با دیتای ۱۶*۱۶ در شکل زیر آمده است. که نشان می‌دهد روند آموزش منطقی است و به آرامی در حال کاهش خطا است.



شکل ۶. نمودار Training loss برای شبکه ۱۶*۱۶

نمودار loss-train برای شبکه ترین شده با دیتای 8×8 در شکل زیر آمده است. که روند کاهش خطا در این نمودار هم منطقی است.



شکل ۷. نمودار Training loss برای شبکه 8×8

متریک‌های بدست آمده از پیاده سازی روش TVTV در جدول زیر آورده شده است.

CIFAR10 Dataset Resolution	TVTV		
	Accuracy	Precision	F1 Score
32x32	75%	0.8125	0.8125
16x16	70%	0.75	0.75
8x8	59%	0.5	0.5

جدول ۳. مقدار متریک‌های روش TVTV

همانطور که می‌بینید این روش دقت خیلی بهتری از روش قبلی می‌دهد چون از مدل توقع نداریم با دیدن یک رزولوشن بتواند همه رزولوشن‌ها را پیش بینی کند. بلکه در این روش داده‌های train و test توزیع یکسانی دارند و همین باعث می‌شود دقت نزدیک دو برابر برای رزولوشن‌های 16×16 و 8×8 بهبود یابد.

Accuracy for different classes - TVTV			
Class	32*32	16*16	8*8
Plane	71.6%	68.5%	67.1%
Car	82.3%	81.0%	71.8%
Bird	62.3%	56.4%	41.5%

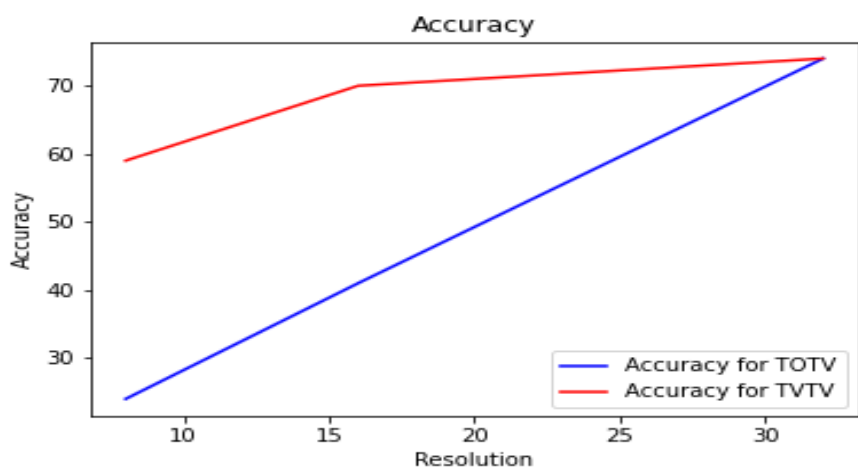
Cat	63.8%	52.5%	48.8%
Deer	70.5%	64.3%	50.1%
Dog	62.1%	64.7%	54.3%
Frog	82.4%	73.8%	65.1%
Horse	80.7%	78.2%	69.0%
Ship	84.4%	86.7%	66.5%
Truck	79.9%	81.0%	66.4%

جدول ۴. دقت برای هر کلاس روش TVTV

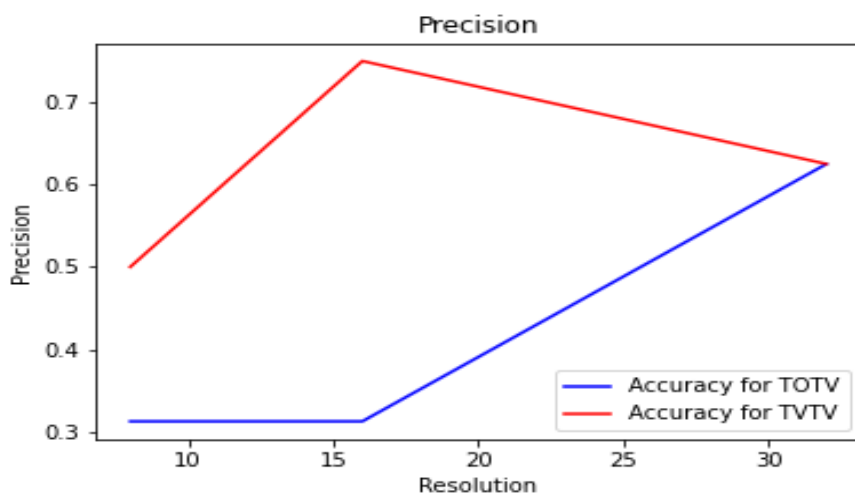
جمع بندی:

روش TVTV بسیار بهتر از روش TOTV عمل می کند. دلیل آن هم این است که در روش اول توزیع داده train و test یکسان است درحالی که در روش دوم فرق دارد.

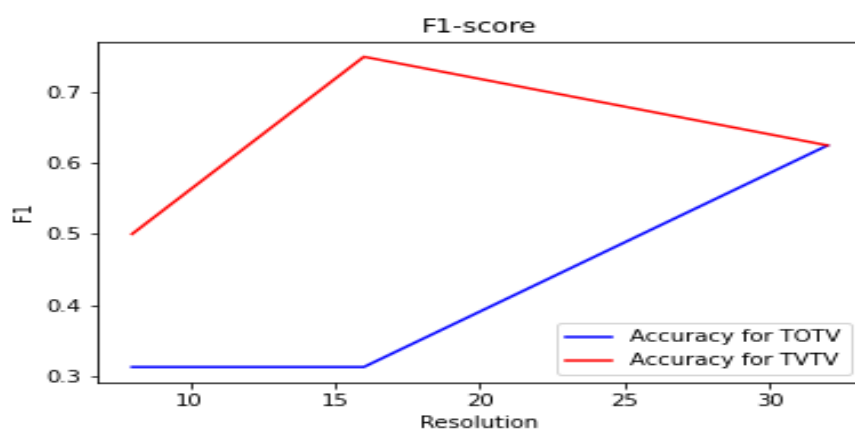
نمودار مقدار متریک های مختلف برای سه رزولوشن با دو روش در شکل های زیر آمده اند.



شکل ۸. مقایسه دقت در دو روش



شکل ۹. مقایسه precision در دو روش



شکل ۱۰. مقایسه F1_score در دو روش

سایر نکات:

- هاپر پارامترها در مقاله آورده نشده. با کمی سعی خطا سعی کردیم به مقادیر نسبتاً مناسبی برسیم. که عبارتند از:
 - تعداد اپاک: 150
 - نرخ یادگیری: 0.001
 - مومنتوم: 0.9
- از بهینه ساز SGD استفاده کردیم.

- چون این جزئیات در مقاله آورده نشده نتایج بدست آمده با مقاله کمی فرق دارد اما نتیجه کلی مقاله با نتایج ما هم خوانی دارد.
- با کارهایی مثل بیشتر کردن تعداد ایپاک‌ها، batch normalization، Data augmentation می‌توانستیم دقت مدل را بیشتر هم کنیم. که چون در مقاله ذکر نشده بود و محدودیت پردازی داشیم و تقریباً نزدیک دقت گزارش شده در مقاله را بدست آوردیم از این کارها صرف نظر کردیم.

پاسخ ۲. آشنایی با معماری شبکه CNN

۲-۱. لود دیتاست مقاله

در ابتدا دیتاست Fashion-MNIST را از طریق دستور `torchvision.datasets.FashionMNIST` در کتابخانه `pytorch` لود میکنیم. داده های آموزش ۶۰۰۰۰ و داده های تست ۱۰۰۰۰ داده را شامل می شوند، که در ادامه همانطور که در صورت سوال گفته شده داده آموزش را `split` کرده و ۸۰ درصد آن برای داده آموزش و ۲۰ درصد نیز برای داده `validation` در نظر گرفته می شود. در نهایت ۴۸۰۰۰ داده آموزش، ۱۲۰۰۰ داده `validation` و ۱۰۰۰۰ داده تست خواهیم داشت. این دیتاست دارای ۱۰ کلاس می باشد که در ادامه چند نمونه از داده های آموزش نشان داده شده است.

جدول ۵. `split` داده ها

Train	48000
Validation	12000
Test	10000

جدول ۶. کلاس های داده

id	classes
0	T_shirt/Top
1	Trouser
2	Pullover
3	Dress
4	Coat
5	Sandals
6	Shirt
7	Sneaker
8	Bag
9	Ankle boots



شکل ۱۱- چند نمونه از داده ها به همراه کلاس آنها

۲-۲. انتخاب معماری

در مقاله، ۵ معماری متفاوت استفاده شده که طبق صورت سوال دو معماری، معماری های شماره ۲ و شماره ۳ انتخاب و پیاده سازی شده است.

جدول ۷. Net hyper parameters

Network Used Hyper Parameters			
Batch Size		128	
Epochs		50	
Input		28*28*1	
Output		10	
Activation Functions		ReLU , SoftMax	
➤ Arc2	➤ Model1	Loss Function	Cross Entropy
		Optimizer	SGD
		Learning rate	0.001
		momentum	0.9
		Max Train Accuracy reached	
		Mx Val Accuracy reached	

	➤ Model2	Loss Function	Cross Entropy
		Optimizer	Adam
		Learning rate	0.001
		Max Train Accuracy reached	
		Max Val Accuracy reached	
➤ Arc3	➤ Model1	Loss Function	Cross Entropy
		Optimizer	SGD
		Learning rate	0.001
		momentum	0.9
		Max Train Accuracy reached	
		Mx Val Accuracy reached	
	➤ Model2	Loss Function	L1
		Optimizer	Adam
		Learning rate	0.001
		Max Train Accuracy reached	
		Mx Val Accuracy reached	

۳-۲. توضیح لایه های مختلف معماری

معماری سوم نسبت به معماری دوم یک لایه Conv بیشتر دارد و از آنجایی که معماری عمیق تر می شود، لایه ای که classification را نمایش می دهد جزئیات بیشتری نمایش می دهد. در واقع، لایه کانولوشن اضافه شده باعث دید بهتر و receptive field بیشتر شده و فیچرهای بهتر را برای طبقه بندی استخراج می کند. همچنین باعث پیچیدگی بیشتر مدل می شود و در نتیجه بهتر مدل می کند.

جدول ۸. Net Structure

Architecture	layers	InSize	OutSize	KernelSize
➤ Arc2	Conv1	1	64	2
	MaxPool2	64	64	2
	Dropout	64	64	0.25
	Conv2	64	64	2
	Dropout	64	64	P= 0.25
	FC1	9216	64	
	FC2	64	10	
➤ Arc2	Conv1	1	64	2
	MaxPool2	64	64	2
	Dropout	64	64	P= 0.25
	Conv2	64	64	2
	Conv3	64	64	2
	Dropout	64	64	P= 0.25
	FC1	1600	64	
	FC2	64	10	

هر دو معماری دارای لایه های کانولوشنال و همچنین pooling و dropout و fully connected هستند، تنها تفاوت در این دو معماری وجود یک لایه کانولوشن بیشتر است، به عبارتی معماری شماره ۲ دارای دو لایه کانولوشن و دو لایه fully connected است در حالی که معماری شماره ۳ دارای سه لایه کانولوشن و دو لایه fully connected می باشد.

- جزییات معماری شماره ۲ به صورت زیر می باشد:

```
NET_arc2(  
    (conv1): Conv2d(1, 64, kernel_size=(2, 2), stride=(1, 1))  
    (pool): MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)  
    (drop): Dropout(p=0.25, inplace=False)  
    (conv2): Conv2d(64, 64, kernel_size=(2, 2), stride=(1, 1))  
    (fc1): Linear(in_features=9216, out_features=64, bias=True)  
    (fc2): Linear(in_features=64, out_features=10, bias=True)  
)
```

- جزییات معماری شماره ۲ به صورت زیر می باشد:

```
NET_arc3(  
    (conv1): Conv2d(1, 64, kernel_size=(2, 2), stride=(1, 1))  
    (pool): MaxPool2d(kernel_size=(2, 2), stride=(2, 2), padding=0, dilation=1,  
    ceil_mode=False)  
    (drop): Dropout(p=0.25, inplace=False)  
    (conv2): Conv2d(64, 64, kernel_size=(2, 2), stride=(1, 1))  
    (conv3): Conv2d(64, 64, kernel_size=(2, 2), stride=(1, 1))  
    (fc1): Linear(in_features=1600, out_features=64, bias=True)  
    (fc2): Linear(in_features=64, out_features=10, bias=True)  
)
```

۴-۲. مقایسه نتایج دو معماری مختلف

در این بخش نتایج accuracy, f1 score و precision مربوط به هر کلاس به صورت جداگانه برای هر دو معماری با دو مدل متفاوت در جدول زیر آورده شده است.

در معماری شماره دو بهترین دقت مربوط به داده آموزش با Adam optimizer ۹۳.۱۶ درصد و برای داده تست ۹۱.۶۴ می باشد، همچنین در معماری شماره سه با Adam optimizer بهترین دقت مربوط به داده آموزش برابر ۸۹.۵ درصد و برای داده تست برابر ۹۰.۱۸ درصد می باشد.

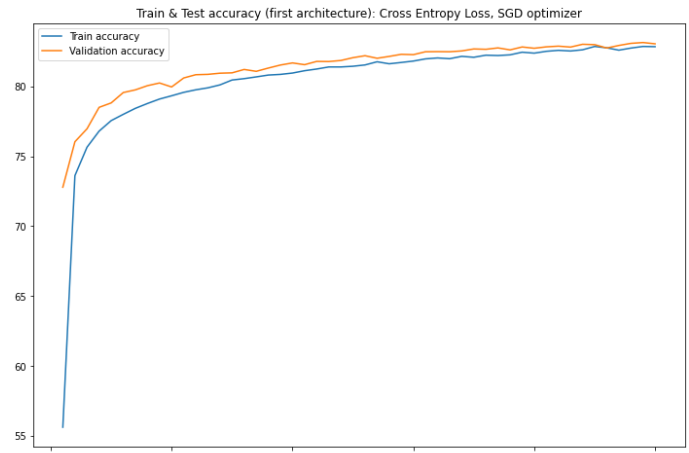
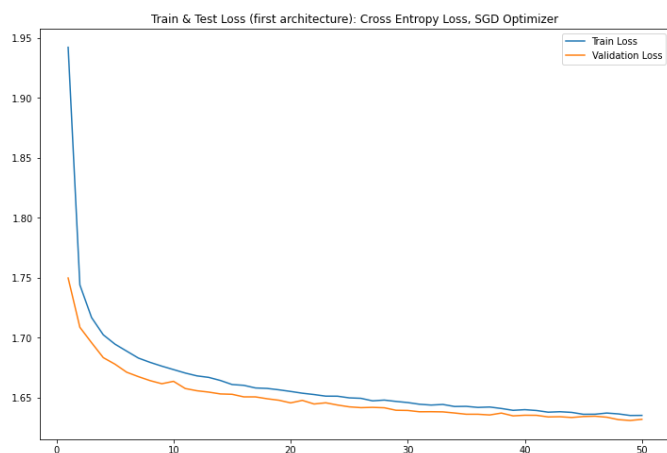
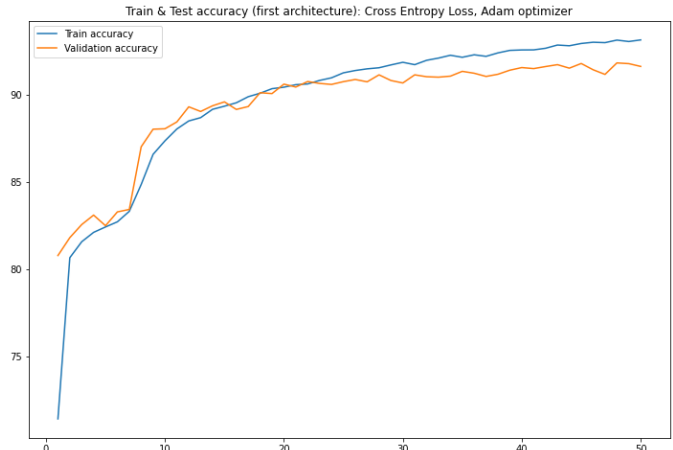
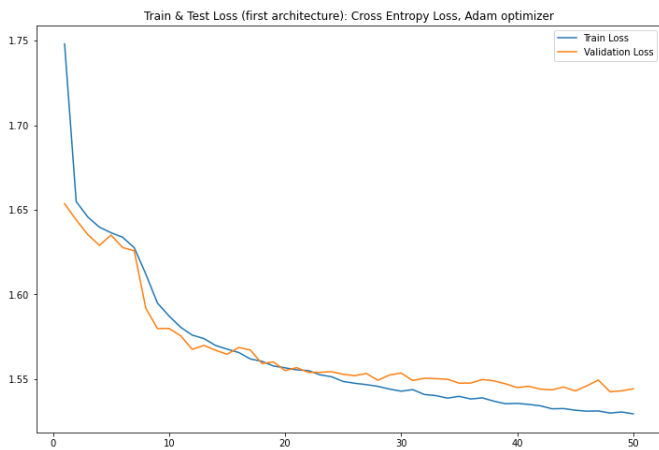
جدول ۹. نتایج accuracy, f1 score و precision مربوط به هر کلاس

Architecture	State	Class	Accuracy	F1 score	Precision
Arc2	Model1: (cross entropy, adam optimizer)	0	85.5 %	0.85	0.82
		1	97.6 %	0.98	0.99
		2	85.4 %	0.84	0.81
		3	93.1 %	0.90	0.88
		4	92.2 %	0.81	0.77
		5	97.8 %	0.98	0.98
		6	72.1 %	0.66	0.80
		7	98.0 %	0.96	0.95
		8	98.0 %	0.97	0.98
		9	95.0 %	0.97	0.97
	Model2: (cross entropy, SGD)	0	88.7 %	0.79	0.71
		1	95.9 %	0.97	0.98
		2	85.8 %	0.72	0.66
		3	91.6 %	0.87	0.83
		4	86.7 %	0.71	0.60
		5	93.8 %	0.93	0.93
		6	83.7 %	0.70	0.60
		7	95.9 %	0.91	0.90
		8	97.1 %	0.94	0.93
		9	94.5 %	0.94	0.94
Arc3	Model1: (cross entropy,	0	88.7 %	0.84	0.82
		1	95.9 %	0.98	0.98
		2	85.8 %	0.83	0.81

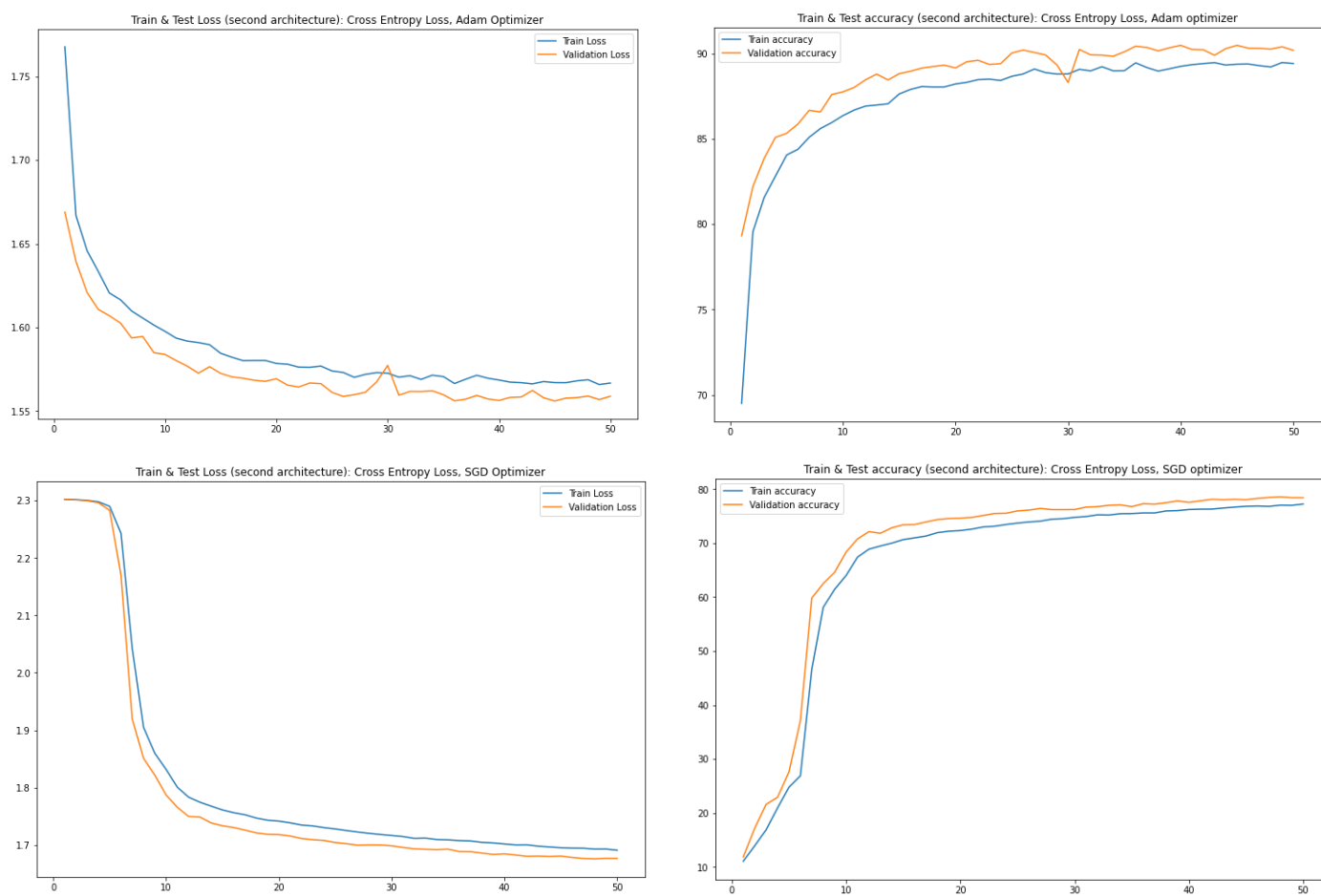
	adam optimizer)	3	91.6 %	0.89	0.87
		4	86.7 %	0.81	0.79
		5	93.8 %	0.97	0.97
		6	85.6 %	0.68	0.76
		7	95.9 %	0.95	0.94
		8	97.1 %	0.97	0.97
		9	94.5 %	0.96	0.96
	Model2: (cross entropy, SGD)	0	88.7 %	0.70	0.73
		1	95.9 %	0.86	0.87
		2	85.8 %	0.56	0.57
		3	91.6 %	0.72	0.66
		4	86.7 %	0.60	0.50
		5	93.8 %	0.75	0.71
		6	86.7 %	0.60	0.50
		7	95.9 %	0.67	0.56
		8	97.1 %	0.85	0.91
		9	94.5 %	0.86	0.88

۵-۲. مقایسه نتایج استفاده از بهینه سازهای مختلف

در این بخش هر دو مدل از دو معماری را با تابع هزینه cross entropy و optimizerهای متفاوت (Adam,SGD) آموزش داده و نمودار train loss و validation loss آنها و همچنین train accuracy و validation accuracy آنها بعد از ۵۰ اپاک بررسی شده است.



شکل ۱۲. Accuracy & Loss of Arc2

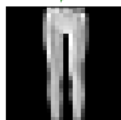


شکل ۱۳. Accuracy & Loss of Arc3

با توجه به شکل فوق دیده می شود بعد از گذشت ۵۰ اپیاک دقت افزایش چشمگیری داشته، در تمامی مدل ها به بالاتر از ۸۰ درصد رسیده که در مدل اول دقت به ۹۱.۶ درصد نیز رسیده است و همچنین تقریباً بعد از ۴۰ اپیاک مقدار خطا هم برای داده های آموزش و هم ارزیابی بهبود آنچنانی نداشته است. در تمامی مدل ها نوساناتی در مقدار خطا دیده می شود ولی به طور کلی سیر نزولی نمودار طی می شود، که می توان دلیل آن را تقریب زدن هر batch از نمونه کلی دانست. همانطور که انتظار می رفت مدل با Adam, optimizer در هر دو معماری عملکرد بهتری دارد.

در ادامه ۱۵ داده به طور تصادفی از دادگان تست انتخاب شده و با استفاده از هر دو معماری کلاس آنها پیش بینی شده است:

Trouser / Trouser



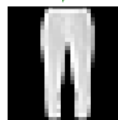
Pullover / Pullover



Bag / Bag



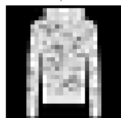
Trouser / Trouser



Dress / Dress



Pullover / Pullover



T_shirt/Top / T_shirt/Top



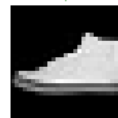
Bag / Bag



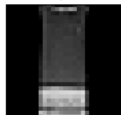
Sandals / Sandals



Sneaker / Sneaker



Dress / Dress



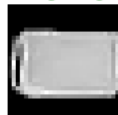
Sneaker / Sneaker



Bag / Bag



Bag / Bag

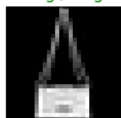


Coat / Coat

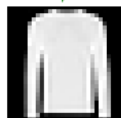


شکل ۱۴. پیشبینی مدل معماری دوم از کلاس ۱۵ داده

Bag / Bag



Pullover / Pullover



Pullover / Pullover



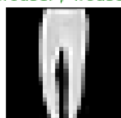
Sandals / Sandals



Sandals / Sandals



Trouser / Trouser



Dress / Dress



Dress / Dress



Pullover / Pullover



Bag / Bag



Pullover / Pullover



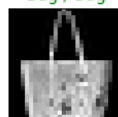
Dress / Dress



Ankle boots / Ankle boots



Bag / Bag



Dress / Dress



شکل ۱۵. پیشبینی مدل معماری دوم از کلاس ۱۵ داده

۲-۶. استفاده از Dropout

تکنیک dropout از overfitting در شبکه عصبی جلوگیری میکند، چون در هنگام training برخی unitها را دور میریزد و در فرایند آموزش دخالت نمی دهد. به عبارت دیگر، در این روش یک سری از نودها به صورت رندوم انتخاب شده و غیر فعال می شوند که به مثابه افزودن نویز به مدل است که باعث robust شدن مدل و کم شدن وابستگی مدل به نواسانات می شود.