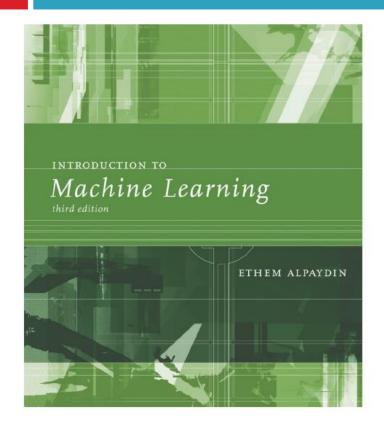
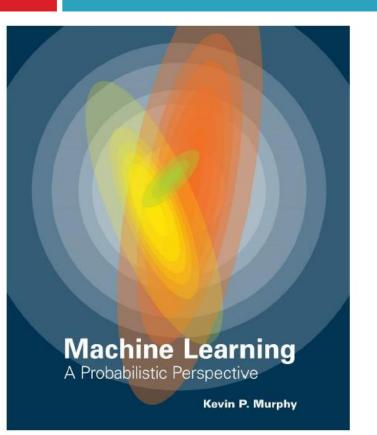


#### فصل اول: منابع و مراجع (۱)



- □ مقدمهای بر یادگیری ماشین. [آلپایدین، ویراست سوم؛ ۲۰۱۴]
- □ یادگیری ماشین: یک دیدگاه احتمالاتی. [کوین مورفی، ۲۰۱۲]
  - □ شناسایی الگو و یادگیری ماشین. [کریستوفر بیشاپ، ۲۰۰۶]

#### فصل اول: منابع و مراجع(٢)



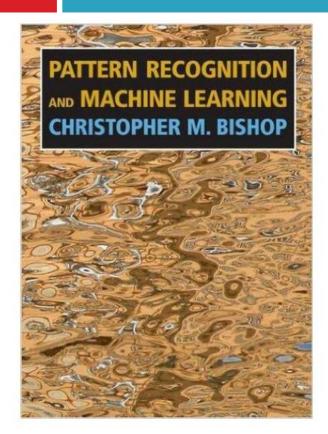
□ مقدمهای بر یادگیری ماشین. [آلپایدین، ویراست سوم؛ ۲۰۱۴]

□ یادگیری ماشین: یک دیدگاه احتمالاتی. [کوین مورفی، ۲۰۱۲]

□ شناسایی الگو و یادگیری ماشین.

[کریستوفر بیشاپ، ۲۰۰۶]

#### فصل اول: منابع و مراجع (3)

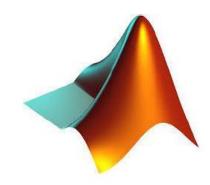


- □ مقدمهای بر یادگیری ماشین. [آلپایدین، ویراست سوم؛ ۲۰۱۴]
- □ یادگیری ماشین: یک دیدگاه احتمالاتی. [کوین مورفی، ۲۰۱۲]
  - □ شناسایی الگو و یادگیری ماشین. [بیشاب، ۲۰۰۶]

#### فصل اول: پیش نیازها

- م روشهای تحلیل و طراحی الگوریتمها
- 🗖 تحلیل پیچیدگی محاسباتی الگوریتمهای یادگیری
  - 🛭 جبر خطی
- 🗖 ماتریسها، بردارها، عملیات ماتریسی و دستگاه معادلات خطی
- 🗖 ماتریس وارون، بردارهای ویژه، مرتبه ماتریس، تجزیه مقادیر منفرد
  - ت حساب چند متغیره
  - 🗖 مشتق، انتگرال، صفحات مماس
    - احتمالات ا
  - 🗖 متغیرهای تصادفی، مقدار مورد انتظار، واریانس و ...

#### فصل اول: ارزیابی



#### **MATLAB**







🗖 برنامەنويسى



□ حضور موثر در کلاس [/۱۰٪]

#### فصل اول: فهرست مطالب

- ا یادگیری نظارت شده.
- □ رگرسیون رگرسیون خطی تک متغیره و چند متغیره □ دستهبندی رگرسیون لجستیک، شبکههای عصبی، ماشینهای بردار پشتیبان □
  - - یادگیری بدون نظارت.
      - 🗖 خوشەبندى
  - ا یادگیری تقویتی. ا برنامهنویسی با استفاده از زبان اُکتاو.
  - توصیههای عملی در استفاده از الگوریتمهای یادگیری ماشین.

#### فصل اول: چند نقل قول

«هر گام رو به مِلو در مِهِت یارگیری ماشین ده ها برابر مایکروسافت ارزش دارد»



بیل گیتس - مریر مایکروسافت

«نسل بعری اینترنت پیزی به جز یارگیری ماشین نیست»



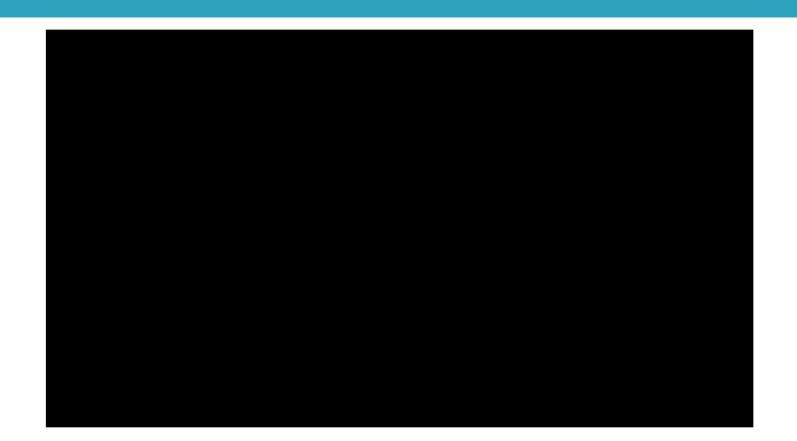
تونی تدر- مدیر اسبق دارپا

«یارگیری ماشین در نهایت به یک انقلاب واقعی منبر فواهر شر»



گرگ پاپاروپولس- مریر اسبق سان

#### فصل اول: مثال(بالگرد بدون خلبان)

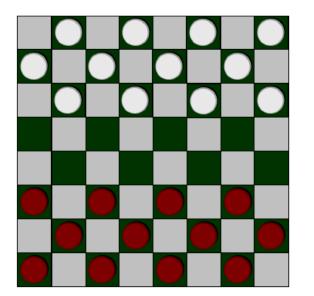


## یادگیری ماشین چیست؟

#### فصل اول: یادگیری ماشین(تعاریف)

□ آرتور ساموئل. [۱۹۵۹]

« یک حوزه ی مطالعاتی که به ماشینها توانایی یادگیری میدهد، بدون این که نیاز باشد این ماشینها به طور صریح برنامهنویسی شوند. »



□ بازی چکرز. [ساموئل، دههی ۵۰]

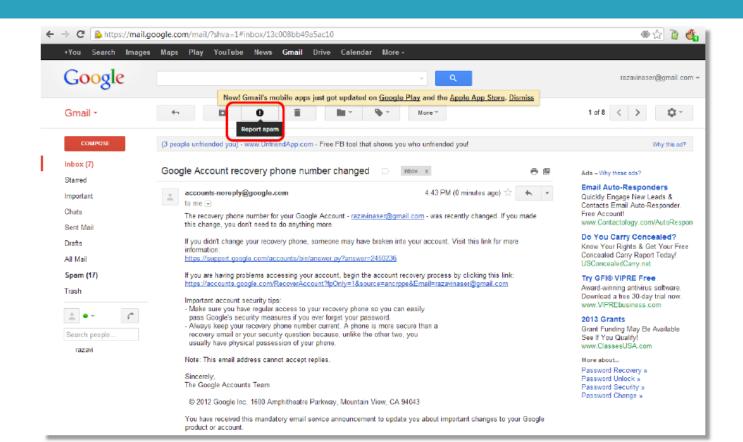
#### فصل اول: یادگیری ماشین(تعاریف)

🗖 تام میشل. [۱۹۹۸]

« با داشتن یک وظیفه مانند T و یک معیار کارایی مانند P، میگوییم یک برنامهی کامپیوتری از تجربهی E یاد می گیرد اگر معیار کارایی آن برنامه یعنی P برای انجام وظیفه T با استفاده از تجربهی E بهبود یابد. »

- □ مثال. بازی چکرز
- 🗖 وظیفه: انجام بازی چکرز 🗖 تجربه: هزاران هزار بار بازی در مقابل خود
- 🗖 معیار کارایی: تعداد دفعات برد در برابر رقبای جدید

#### فصل اول: مثال(تشخيص هرزنامه)



#### فصل اول: مثال(تشخیص هرزنامه)

مثال. تشخیص هرزنامه

فرض کنید برنامه ی ایمیل شما به شما امکان میدهد که ایمیلهای دریافتی خود را به عنوان هرزنامه علامت بزنید و بر این اساس یاد می گیرد که چگونه هرزنامه ها را بهتر فیلتر کند.

- 🗖 وظیفه: دستهبندی ایمیلها به عنوان هرزنامه یا ایمیل.
- تجربه: نظارت بر این که شما کدام ایمیلها را به عنوان هرزنامه علامت میزنید.
  - 🗖 معیار کارایی: تعداد ایمیلهایی که به درستی دستهبندی شدهاند.

#### فصل اول: انواع روش های یادگیری ماشین

□ یادگیری ماشین. بهبود عملکرد ماشین در انجام یک وظیفه با کسب تجربه.

- □ س. یک ماشین از کجا میتواند بفهمد عملکردش بهبود یافته است؟
- □ میتوانیم به ماشین پاسخ درست را برای چند نمونهی محدود از ورودیها بدهیم به این امید که بتواند آن را برای نمونههای دیگر تعمیم دهد -- یادگیری نظارت شده
- □ میتوانیم به ماشین بگوییم پاسخش تا چه میزان درست بوده (مثلا با دادن یک امتیاز) و خود ماشین مسئول یافتن پاسخهای درست است -- یادگیری تقویتی
- □ ممکن است هیچ اطلاعاتی در مورد پاسخ درست به ماشین ندهیم و تنها از ماشین بخواهیم ورودیهایی را که دارای وجوه مشترک هستند پیدا کند -- یادگیری بدون نظارت

یادگیری نظارت شده

#### فصل اول: یادگیری نظارت شده

است. داده شده است.  $(x^{(1)}, y^{(1)}), (x^{(2)}, y^{(2)}), ..., (x^{(m)}, y^{(m)})$ 

معموعهی آموزشی

 $f: X \to Y$ 

- ا متال.
- □ تشخیص هرزنامه: نگاشت ایمیلها به مجموعهی {هرزنامه، غیرهرزنامه}
- ◘ تشخیص ارقام: نگاشت یک مجموعه از پیکسلها به مجموعهی {۰, ۱, ۲, ..., ۹}

□ هدف. یافتن یک تقریب مناسب برای نگاشت زیر:

□ تشخیص سرطان: نگاشت دادههای پزشکی به مجموعهی {بدخیم، خوشخیم}

#### فصل اول: مثال(تشخيص هرزنامه)

Dear Sir.

First, I must solicit your confidence in this transaction, this is by virture of its nature as being utterly confidencial and top secret. ...

To be removed from future mailings, simply reply to this message and put "remove" in the subject.

99 million email addresses for only \$99

Ok, I know this is blatantly OT but I'm

beginning to go insane. Had an old Dell Dimension XPS sitting in the corner and decided to put it to use, I know it was working pre being stuck in the corner, but when I plugged it in, hit the power nothing happened.

□ ورودی. ایمیل □ خروجی. هرزنامه، غیرهرزنامه

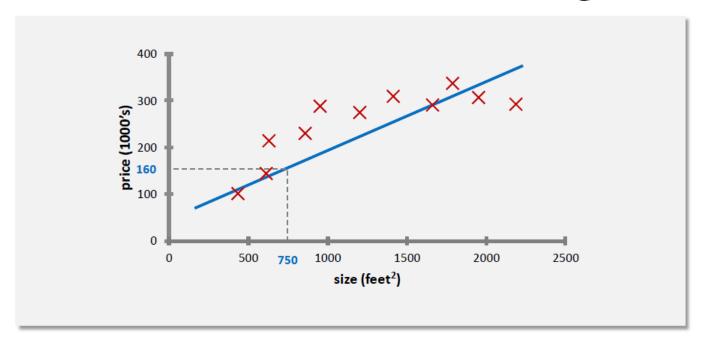
#### فصل اول: مثال(تشخيص ارقام دست نويس)

🗖 ورودی. تصویر یک رقم

□ خروجي. يک رقم

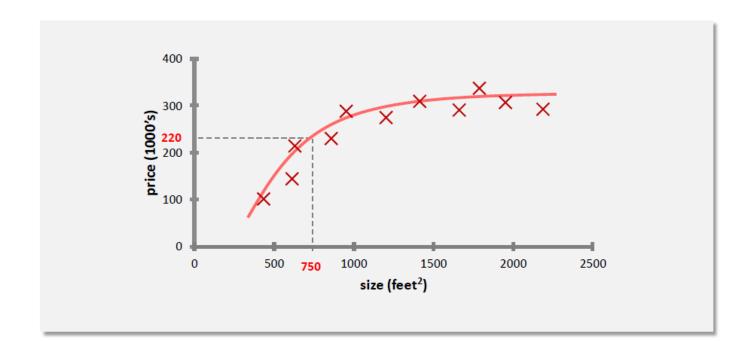
#### فصل اول: مثال(قیمت گذاری یک خانه)

- □ ورودی. اندازهی خانه [برحسب فوت مربع]
  - 🗖 خروجي. قيمت تخميني

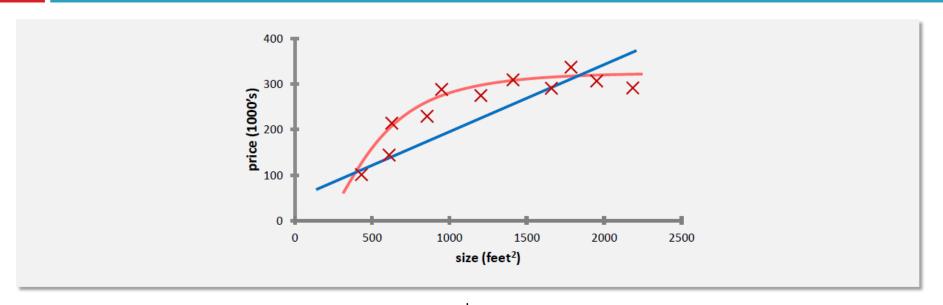


#### فصل اول: مثال(قیمت گذاری یک خانه)

□ س. كدام يك بهتر است؟ يك تابع خطى يا يك تابع درجه دوم؟



#### فصل اول: مثال(قیمت گذاری یک خانه)

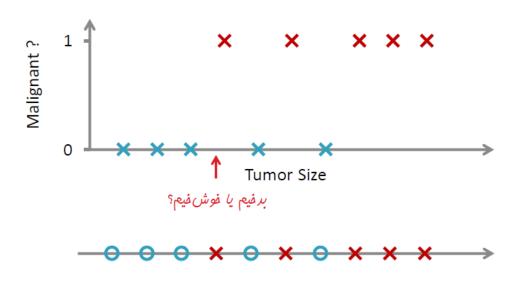


#### □ یادگیری نظارت شده.

□ رگرسيون.

پیشبینی کمیتهایی با مقادیر پیوسته (مانند قیمت یک خانه) به ازای هر نمونهی آموزشی، «پاسخ درست» داده شده است.

#### فصل اول: مثال (تشخيص نوع سرطان (بدخيم، خوش خيم)



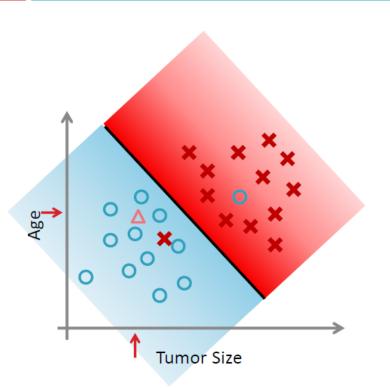
🗖 یادگیری نظارت شده.

به ازای هر نمونهی آموزشی، «پاسخ درست» داده شده است.

□ كلاسبندى.

پیشبینی کمیتهایی با مقادیر گسسته (مانند صفر و یک).

#### فصل اول: مثال (تشخيص نوع سرطان (بدخيم، خوش خيم)



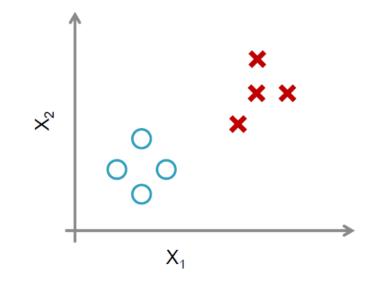
#### □ ویژگیهای دیگر.

- يكنواختى اندازه سلولها
- يكنواختى شكل سلولها
  - ... 0

# یادگیری بدون نظارت

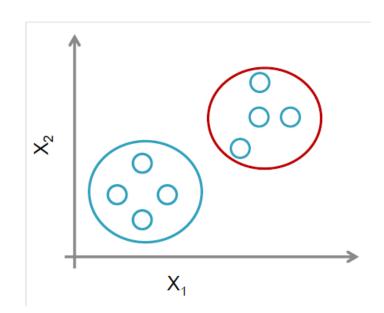
#### فصل اول: یادگیری نظارت شده

□ یادگیری نظارت شده. به ازای هر نمونه، پاسخ درست داده شده است.



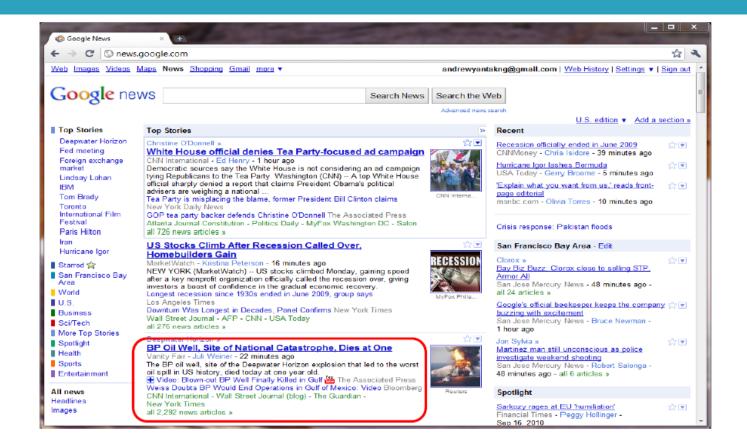
#### فصل اول: یادگیری بدون نظارت

□ یادگیری بدون نظارت. هیچ گونه اطلاعاتی در مورد پاسخهای درست داده نشده است!

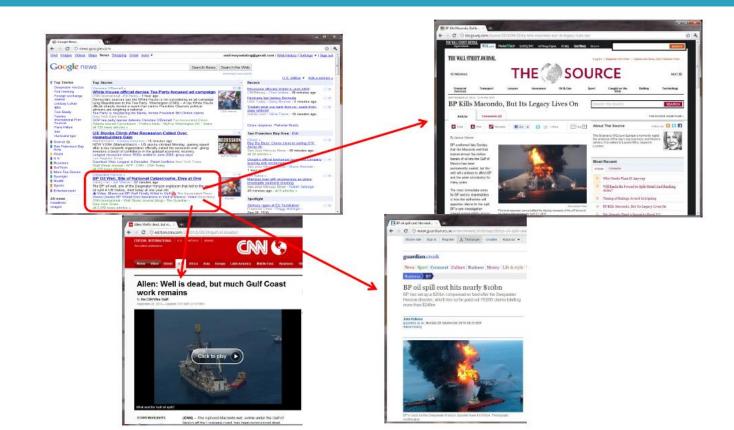


□ هدف. تشخیص ساختار در دادههای ورودی (گروهبندی دادههای مشابه).

#### فصل اول: کاربرد خوشه بندی(گروه بندی اخبار مرتبط)



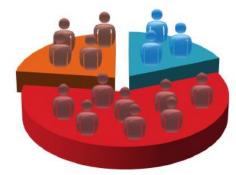
#### فصل اول: کاربرد خوشه بندی(گروه بندی اخبار مرتبط)



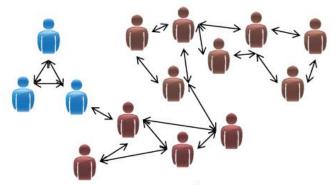
#### فصل اول: چند کاربرد دیگر از یادگیری بدون نظارت



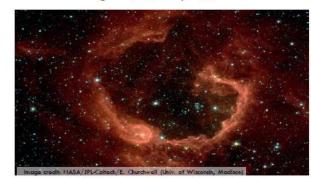
سازمان رهی کلاسترهای مفاسباتی (مرکز دارهها)



بفش بندی بازار

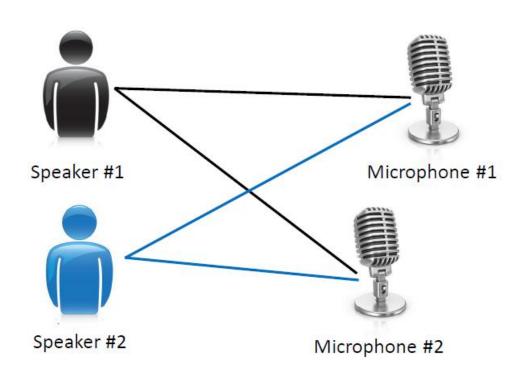


تعليل شبكه هاى اجتماعي



تعلیل راره های ستاره شناسی (نعوه تشکیل کهکشان ها)

#### فصل اول: مسئله ي جشن كوكتل



#### فصل اول: مسئله ي جشن كوكتل

Microphone #1: 

Output #1:

Microphone #2: 

Output #2:

Microphone #1: 🍕 Output #1: 🍕

Microphone #2: 4 Output #2: 4

#### فصل اول: الگوريتم مسئله ي جشن كوكتل

□ كد اكتاو.

[W, s, v] = svd((repmat(sum(x .\* x, 1), size(x, 1), 1) .\* x) \* x');

#### فصل اول: پرسش کلاسی

- □ برای کدام یک از مسائل داده شدهی زیر باید از یک الگوریتم یادگیری بدون نظارت استفاده شود؟
  - □ توسعهی یک برنامه برای فیلتر کردن هرزنامهها با داشتن تعدادی ایمیل معمولی و تعدادی هرزنامه
    - □ گروهبندی یک مجموعه از مقالات جدید یافته شده در وب بر اساس موضوع
  - 🗖 گروهبندی مجموعهای از مشتریها در چند بخش مختلف بازار با داشتن یک پایگاه داده در مورد مشتریان
    - ◘ تشخیص دیابت در بیماران جدید با داشتن دادههای مربوط به تعدادی فرد سالم و دیابتی

### فصل اول:

### با تشکر از توجه شما

