

CPU simulator

یک کانستراکتور برای ایجاد رانبل تسک درست میکنیم با دو اتریبیوت ID و processingTime

بعد تابع ران ما کار زیادی جز ترد اسلپ به اندازه processing time ما باید به اندازه هر کدام از تست های اری لیست ورود لوپ ما یکبار ران بشه خط 55 بعد تایم اولین تسک رو به عنوان معیار قرار میدیم و در حلقه بعد کوتاه ترین تایم رو پیدا میکنیم سپس اون ترد رو میسازیم و ران میکنیم و ای دی تسکی که ران کردیم رو به اری لیست executedTasks اضافه میکنیم و بعد اون عضو اری لیست رو با یک اف داخل فور پیدا میکنیم و سپس از اری لیست پاک میکنیم و از حلقه خارج میشویم و به اندازه ایندکس های ورودی مان این عملیات را تکرار میکنیم

find multiples

یک تابع رانبل میسازیم که شمارنده های a رو در یک رنج مشخص پیدا کنه بعد سه ترد از این رانبل میسازیم برای اعداد 3 , 5 , 7 و ترد هارو استارت میکنیم و به ست divisible اضافه میکنیم و بعد به اری لیست divisibles و در اخر این تابع رو جمع میکنیم

use interrupts

با استفاده از تابع تایم تایم اوت تسک زمانی که ترد ما بیشتر از 3 ثانیه درحال ران باشد متود انترایت استفاده میشود متن ترد انترایتد نشان داده میشود و ترد

متوقف میشود