

## آز طراحی سیستمهای دیجیتال

نيمسال اول ۱۴۰۰-۱۴۰۱

مدرس: دكتر سياوش بيات سرمدي

دستیار آموزشی: خانم زینب رشیدی

## گزارش آزمایش پنجم

شماره دانشجویی: ۹۸۱۰۰۱۱۸

نام و نامخانوادگی: پرهام چاوشیان

مطابق با دستور کار هدف ساخت یه ماژول ضرب کننده Booth با قابلیت چند شیفت در یک کلاک، مطابق با معماری

گفته شده است. ماژولها را شرح می دهیم: ماژول shift countl<sub>f</sub>inder : این ماژول کمک می کند تا بتوانیم در یک کلاک چندین شیفت بدهیم، تعداد شیفت مورد نیاز را، بر اساس تعداد بیتهای یکسانی که کنار هم ظاهر شدهاند به دست میآورد و در خروجیاش قرار میدهد.

مدار باید در چه وضعیتی قرار گیرد و چه عملیاتی انجام شود.

ماژول datapath : عملیاتی که باید انجام شود را در ورودی دریافت میکند و عملیات را انجام میدهد. وقتی کار نمام شد خروجی done را یک میکند، همچنین حاصلضرب را در خروجیاش قرار میدهد.

**ماژول** Booth : دو ماژول قبلی را به یکدیگر متصل کرده، و مدار را کامل میکند.

نتایج شبیهسازی نیز در ادامه آمده است، دقت کنید که خروجی تنها در پالس ساعتی که خروجی done برابر ۱ شده است، معتبر است. (در صورت نیاز تصاویر به طور جداگانه نیز پیوست شده اند):

