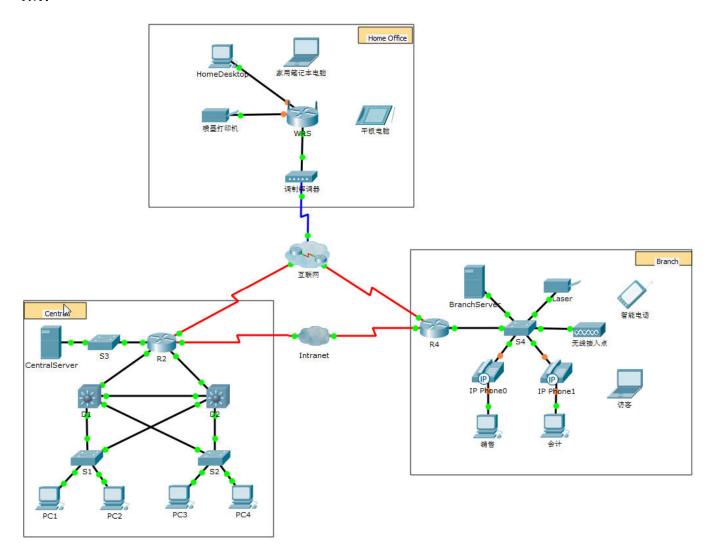


# Packet Tracer - 帮助和导航提示

## 拓扑



# 目标

Packet Tracer 程序概述

# 背景

Packet Tracer 是一款可带回家用的灵活有趣的软件程序,能够为您的思科认证网络工程师 (CCNA) 学习提供帮助。Packet Tracer 可以让您试验网络行为、构建网络模型并提出假设问题。

在本练习中,您将探索重点用到几个 Packet Tracer 功能的相对复杂的网络。在执行此操作时,您将了解如何访问帮助和教程。您将学习如何在不同的模式和工作空间之间进行切换。您可能需要调整 Packet Tracer 的窗口大小以查看完整网络。如有需要,可以使用放大和缩小工具来调整 Packet Tracer 窗口的大小。

**注意**: 您是否已经理解您在本练习中看到和执行的每个操作并不重要。您可以自己随意探索网络。如果您想继续更系统地探索网络,请遵循以下步骤。尽您所能回答这些问题。

#### 第 1 步: 访问 Packet Tracer 帮助页面、教程视频和在线资源

- a. 通过两种方式访问 Packet Tracer 帮助页面:
  - 单击菜单工具栏右上角的问号图标。
  - 单击"帮助"菜单,然后选择"内容"。
- b. 通过单击"帮助" > "教程"访问 Packet Tracer 教程视频。这些视频是"帮助"页面以及 Packet Tracer 软件程序各个方面信息的视频演示。在继续本练习之前,您应当先熟悉一下 Packet Tracer 界面以及模拟模式。
  - 1) 观看教程"快速入门"部分的"界面概述"视频。
  - 2) 观看教程"实时模式与模拟模式"部分的"模拟环境"视频。
- c. 找到"使用'桌面'选项卡配置设备"教程。观看教程的第一部分,回答以下问题:在"IP配置"窗口您可以配置什么信息?

# 第2步:在实时模式和模拟模式之间切换。

- a. 在 Packet Tracer 界面右下角找到"**实时**"一词。在实时模式下,您的网络始终像真实网络一样运行,不管 您是否在网络上工作。您的配置都会即时执行,而且网络几乎是实时响应的。
- b. 直接单击"**实时**"选项卡后面的选项卡,切换到"**模拟**"模式。在模拟模式下,您可以观看慢速运行的网络,观察数据传输的路径并检查数据包的详细信息。
- c. 在模拟面板上,单击"**自动捕获/播放**"。现在您应当会看到数据包(以各种颜色的信封表示)在设备之间 传输。
- d. 再次单击"自动捕获/播放"以暂停模拟。
- e. 单击"捕获/转发"逐步进行模拟。多次单击此按钮以查看其效果。
- f. 在左侧的网络拓扑中,单击中间设备上的一个信封并检查其内容。在 CCNA 研究课程中,您将学习这些信封中包含的几乎所有内容的意义。现在,看看您是否可以回答以下问题:
  - 在 "OSI 模型"选项卡下,多少"传入层"和"传出层"包含信息?
  - ── 在 "入站 PDU 详细信息"和 "出站 PDU 详细信息"选项卡下,主要部分的标题是什么?

  - 在 "入站 PDU 详细信息"和 "出站 PDU 详细信息"选项卡之间来回单击。您看到信息发生改变了吗? 如果有改变,是什么原因?

\_\_\_\_\_\_

V 1 7 — 5 ((#141) 1 — 7 7 — 15 1 V — 20 — (\*\*\*-1) 1# 15

g. 单击右下角"模拟"上面的切换按钮返回"实时"模式。

## 第 3 步: 在逻辑视图与物理视图之间切换。

a. 在 Packet Tracer 界面左上角找到"**逻辑**"一词。您现在处于逻辑工作空间中,您将在这里花费大部分时间 进行网络的构建、配置、调查和故障排除。

**注意**:虽然您可以添加一个地图作为逻辑工作空间的背景图,但通常该背景图与设备的实际物理位置并无关系。

- b. 单击"**逻辑**"下方的选项卡切换到"**物理**"工作空间。物理工作空间的用途是为您的逻辑网络拓扑提供物理维度。它可以让您感受一下规模和布局(您的网络在真实环境中可能呈现的外观)。
- c. 在 CCNA 学习期间,您有时会使用此工作空间。现在,您只需要知道它可供您使用。要了解更多有关物理工作空间的信息,请参阅帮助文件和教程视频。
- d. 单击右上角"物理"下方的切换按钮返回"逻辑"工作空间。

#### 挑战

既然您有机会探索此 Packet Tracer 练习中所代表的网络,那么您可能已经挑选了几项您想要尝试的技能。或者您可能希望有机会更详细地探索这个网络。您会发现您在 Packet Tracer 中看到和体验的大多数操作都超出了您目前的技能水平。但这里有一些挑战您可能愿意尝试。即使您不能执行全部操作也不必担心。您将很快成为一个 Packet Tracer 主用户和网络设计师。

- 将一台终端设备添加到拓扑中,并将其通过介质连接到一个 LAN 上。该设备要向其他最终用户发送数据还需要什么?您能否提供此信息?是否有方法验证您已正确连接设备?
- 在其中一个网络中添加新的中间设备,并将其通过介质连接到一个 LAN 或 WAN 上。为了充当网络中其他设备的中间设备,该设备还需要什么?
- 打开一个新的 Packet Tracer 实例。创建一个至少包括两个通过 WAN 连接的 LAN 的新网络。连接所有设备。检查最初的 Packet Tracer 练习,以便了解您可能还需要做什么才能使您的新网络正常运行。记录您的想法并保存您的 Packet Tracer 文件。您可能希望在掌握更多技能之后再次查看您的网络。

## 推荐评分规则

存在问题的地方	可能的 得分点	实际 得分
第 1c 步	4	
第 2f 步	6	
总得分	10	