

Clean Code

Vad är clean code?

Clean Code är ett begrepp som syftar på systematiskt skriven och strukturerad programkod.

Det innebär att koden är byggd på kända principer samt återanvändbara strategier och mönster.

Genom att känna igen dessa principer och mönster kan man lättare förstå implementationer.

Detta skapar en gemensam grund för förståelse och vidareutveckling av koden.

Grundidén

... är att koden inte bara ska fungera korrekt utan också vara strukturerad och formulerad på ett sätt som underlättar för andra utvecklare (och dig själv i framtiden) att läsa, förstå och vidareutveckla.

Vårt recept

1. Name Conventions
2. Design Principles
3. Test Driven Development (TDD), Behaviour Driven Development (BDD)
4. Design Patterns
5. Micro Services, Service-Oriented Architecture (SOA)
6. Containers

1. Name Conventions

[https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20\(2024\)/pdf/1-name-conventions.pdf](https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20(2024)/pdf/1-name-conventions.pdf)

2. Design Principles

[https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20\(2024\)/pdf/2-design-principles.pdf](https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20(2024)/pdf/2-design-principles.pdf)

3. Test Driven Development

[https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20\(2024\)/pdf/3-tdd.pdf](https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20(2024)/pdf/3-tdd.pdf)

Behaviour Driven Development

[https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20\(2024\)/pdf/3-bdd.pdf](https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20(2024)/pdf/3-bdd.pdf)

Skillnad mellan TDD och BDD

[https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20\(2024\)/pdf/3-diff-tdd-bdd.pdf](https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20(2024)/pdf/3-diff-tdd-bdd.pdf)

4. Design Patterns

[https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20\(2024\)/pdf/4-design-patterns.pdf](https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20(2024)/pdf/4-design-patterns.pdf)

5. Service-Oriented Architecture, Microservices

[https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20\(2024\)/pdf/5-micro-services-soa.pdf](https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20(2024)/pdf/5-micro-services-soa.pdf)

6. Containers

[https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20\(2024\)/pdf/6-containers.pdf](https://github.com/z3ph1/CleanCode-NET23/tree/master/assets/Slides%20(2024)/pdf/6-containers.pdf)