

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	ก
ABSTRACT	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
สารบัญ	ง
สารบัญตาราง	ฉ
สารบัญรูปภาพ	ฎ
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1. ชื่อโครงการ	1
1.2. ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
1.3. วัตถุประสงค์	2
1.4. ขอบเขตของโครงการ	2
1.5. ตารางการดำเนินงาน	3
1.6. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	3
1.7. เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา	4
บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	5
2.1 ทฤษฎีด้านระบบฐานข้อมูล	6
2.1.1. ความหมายของฐานข้อมูล	7
2.1.2. รูปแบบของฐานข้อมูล	8
2.1.3. ความหมายของระบบการจัดการฐานข้อมูล	10
2.1.4. ประวัติความเป็นมาของระบบการจัดการฐานข้อมูล	10
2.1.5. องค์ประกอบของระบบการจัดการฐานข้อมูล	11
2.1.6. หน้าที่ของระบบการจัดการฐานข้อมูล	12
2.1.7. ข้อดีของการใช้ระบบฐานข้อมูล	14
2.1.8. ข้อเสียของการใช้ระบบฐานข้อมูล	16

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
2.2 ทฤษฎีกระบวนการผลิตซอฟต์แวร์แบบโปรโตไทป์ (Prototype Model)	5
2.2.1. ความหมายกระบวนการผลิตซอฟต์แวร์แบบโปรโตไทป์	16
2.2.2. ขั้นตอนการทำงานซอฟต์แวร์แบบโปรโตไทป์)	16
2.2.3. ข้อดีของซอฟต์แวร์แบบโปรโตไทป์	17
2.2.4. ข้อด้อยของซอฟต์แวร์แบบโปรโตไทป์	17
2.3 ทฤษฎีหรือเทคโนโลยีและเทคโนโลยีที่ใช้ในการพัฒนา	17
2.3.1. ทฤษฎีภาษาพีเอชพี (PHP)	17
2.3.1.1 ประวัติความเป็นมาของภาษาพีเอชพี	17
2.3.1.2 การรองรับภาษาพีเอชพี	18
2.3.1.3 ข้อดีของภาษาพีเอชพี	18
2.3.1.4 ข้อเสียของภาษาพีเอชพี	18
2.3.2 ทฤษฎีภาษาเอชทีเอ็มแอล (HTML)	19
2.3.2.1 ความหมายของภาษาเอชทีเอ็มแอล	19
2.3.2.2 ประวัติความเป็นมาของภาษาเอชทีเอ็มแอล	19
2.3.2.3 ข้อดีของภาษาเอชทีเอ็มแอล	19
2.3.2.4 ข้อเสียของภาษาเอชทีเอ็มแอล	20
2.3.3 ทฤษฎีภาษาเอสคิวแอล (SQL)	20
2.3.3.1 ความหมายของภาษาเอชทีเอ็มแอล	20
2.3.3.2 ประวัติความเป็นมาของภาษาเอชทีเอ็มแอล	20
2.3.3.3 ข้อดีของภาษาเอชทีเอ็มแอล	21
2.3.4 ทฤษฎีภาษาซีเอสเอส (CSS)	21
2.3.4.1 ความหมายของภาษาพีเอชพี	21
2.3.4.2 ข้อดีของภาษาพีเอชพี	21
2.3.4.3 ข้อเสียของภาษาพีเอชพี	21

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
2.3.5 ทฤษฎีการพัฒนาระบบแบบเจ็คโอเรียนเต็ด (OOP: Object Oriented Programming)	22
2.3.5.1 ความหมายของการพัฒนาระบบแบบเจ็คโอเรียนเต็ด	22
2.3.5.2 คุณสมบัติของการพัฒนาระบบแบบเจ็คโอเรียนเต็ด	22
2.3.6 ทฤษฎีการพัฒนาระบบแบบเอ็มวีซี (MVC)	24
2.3.6.1 ความหมายของการพัฒนาระบบแบบเอ็มวีซี	25
2.3.7 ทฤษฎีโครงสร้างโค้ดอิกนิตอร์ (Codeigniter)	25
บทที่ 3 การวิเคราะห์ระบบงานใหม่	26
3.1 Software Project Plan	37
3.2 Software Requirement Specification	38
3.3 Software Design	71
3.4 Test Plan	121
บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน	122
4.1 Traceability Matrix	122
บทที่ 5 บทสรุป	137
บรรณานุกรม	138
ภาคผนวก ก.	148
ภาคผนวก ข.	160
ประวัติผู้เขียน	161