

به نام خدا

تمرین چهارم مباحث ویژه

استفاده از رگرسیون لاجستیک چنددسته ای (تکنیک یکی در برابر همه)

و

استفاده از روش سافت مکس

استاد دولتشاهی

پریسا مبارک

40211415006

شرح تمرین:

میخواهیم با استفاده از دو روش رگرسیون لاجستیک چنددسته ای (تکنیک یکی در برابر همه) و سافت مکس ، دو مدل مختلف بر روی دیتاست هایی که در این تمرین داریم بسازیم و موارد زیر را انجام دهیم:

(1) دقت را در دو روش مقایسه کنیم.

(2) سرعت را در دو روش مقایسه کنیم.

روش رگرسیون لاجستیک چنددسته ای (تکنیک یکی در برابر همه) :

در تمرین دوم روش رگرسیون لاجستیک را پیاده سازی کرده بودیم. در این مثال دیتاست ما از چند کلاس (3 کلاس که هر کدام یک نوع گل می باشد) تشکیل شده است. بنابراین از روش یکی در برابر همه استفاده میکنیم. در این روش برای هر کلاس بطور جداگانه ، یک مدل رگرسیون لاجستیک باینری آموزش داده می شود که بین آن کلاس و سایر کلاس ها تمایز قائل شود. در نهایت، برچسب جدید برابر با کلاسی قرار می گیرد که احتمال آن بیشترین احتمال بین تمام مدل های باینری است.

در ابتدا پس از وارد کردن توابع مورد نیاز و خواندن داده ها (مانند تمرینات قبل) ، برای سهولت کار برچسب ها که بصورت رشته (نوع گل) میباشند را به اعداد صحیح تبدیل میکنیم:

```
# تبدیل نام کلاس ها (برچسب ها) به اعداد صحیح
df['variety'] = df['variety'].map({'Setosa': 1, 'Versicolor': 2, 'Virginica': 3})
```

در ادامه همانند تمرین دوم مراحل را انجام داده و توابع فرضیه و توابع مورد نیاز را مینویسیم. سپس مقدار دهی هارا نیز انجام میدهیم:

```
# مقداردهی اولیه پارامترها برای هر کلاس
alpha = 0.01
theta = np.random.randn(num_classes, xn_train.shape[1])
```

پس برای هر کلاس یک بردار پارامتر (به تعداد ویژگی ها و به علاوه یک به علت عرض از مبدا)) داریم. بنابراین طبق کد بالا نتا را به صورت یک ماتریس تعریف کردم.

حال می‌خواهیم آموزش مدل را شروع کنیم. برای اینکار همانند کد های قبل یک تابع `update_step` داریم که کار آن یک مرحله آپدیت کامل هست. در واقع در این مثال ، این تابع برای تمام کلاس ها بطور کامل آپدیت پارامتر ها را انجام میدهد البته برای یک مرحله:

```
زمان شروع آموزش و تست #####
start_time = time.time() #####
#آموزش مدل برای تمام کلاس ها
def update_step():
    global theta
    for cls in range(num_classes):
        y_train_cls = np.where(y_train == cls + 1, 1, 0)
        y_pred = h(xn_train, theta[cls,:])
        dtheta = np.zeros([xn_train.shape[1]])
        dtheta[0] = (y_pred - y_train_cls).mean()
        for i in range(1, xn_train.shape[1]):
            dtheta[i] = (xn_train[:, i] * (y_pred - y_train_cls)).mean()
        theta[cls,:] -= alpha * dtheta
```

تا اینجا یک مرحله آموزش کامل صورت گرفته است. در ادامه باید تعداد دفعات آموزش را افزایش دهیم تا به تدریج آموزش اثر کند و دقت مدل نیز افزایش یابد. برای اینکار از یک حلقه استفاده میکنیم و در هر مرحله ، یک مرحله آموزش کامل تمام کلاس ها انجام میگیرد (با فراخوانی تابع آپدیت استپ) و سپس

دقت را محاسبه میکنیم. برای محاسبه دقت همانند کد زیر ابتدا برای داده های تستمان، خروجی پیش بینی شده را بدست می آوریم. به این صورت که برای هر کلاس ، داده های تستمان را به مدل میدهم و مدل خروجی های پیش بینی شده را که بصورت احتمال هست برای داده های تست، میدهد (`y_probs`). بعد از اینکه این کار را برای تمام کلاس ها انجام دادیم، `y_probs` بصورت یک ماتریس بدست می آید که تعداد ستون های آن برابر با تعداد کلاس ها و تعداد سطرهايش نیز برابر با تعداد داده های تست هست.

در نهایت از احتمالات بدست آمده (ماتریس `y_probs`) برای هر داده تست (یعنی برای هر سطر)، `argmax` میگیریم. با این کار برای هر داده تست (برای هر سطر)، کلاسی که بیشترین احتمال را دارد بدست می آوریم و در `y_pred` ذخیره میکنیم. بنابراین `y_pred` به عنوان خروجی های پیش بینی شده داده های تستمان بدست می آید.

در نهایت با استفاده از `y_test` که خروجی های واقعی داده های تستمان هست و `y_pred` ، دقت را محاسبه و در یک لیست ذخیره میکنیم. این کار را برای 700 مرحله انجام دادم .

در خارج از حلقه نیز مقدار دقت نهایی را چاپ کردم و در ادامه زمان مدل را نیز حساب و چاپ کردم:

```

accuracy_list=[]
for i in range(700):
    update_step()
    y_probs = np.zeros((len(xn_test), num_classes))
    for cls in range(num_classes):
        y_probs[:, cls] = h(xn_test, theta[cls,:])
    y_pred_test = np.argmax(y_probs, axis=1)
    # محاسبه دقت مدل
    accuracy = np.mean(y_pred_test + 1 == y_test)
    accuracy_list.append(accuracy)
print("Accuracy:", accuracy)

end_time = time.time() ##### زمان پایان آموزش و تست
test_training_time = end_time - start_time #### محاسبه زمان آموزش و تست
print("test_training_time:", test_training_time)

```

علت اینکه در کد بالا، پیش بینی و محاسبه دقت را در داخل حلقه انجام داد، این هست که میخوام در نهایت نمودار دقت را نمایش دهم:

```

# نمودار دقت مدل
plt.plot(accuracy_list, label='accuracy_list Set')
plt.xlabel('iteration')
plt.ylabel('Accuracy')
plt.legend()
plt.show()

```

سپس نمودار خروجی پیش بینی شده و خروجی واقعی برای هر داده تست را نیز، نمایش میدهم:

```

plt.scatter(range(len(y_test)), y_pred + 1, label='y_pred ', color='blue', marker='o', alpha=0.5)
plt.scatter(range(len(y_test)), y_test, label='y_test', color='red', marker='o', alpha=0.5)
plt.xlabel('Data Index')
plt.ylabel('Labels')
plt.legend()
plt.show()

```

خروجی های کد:

```

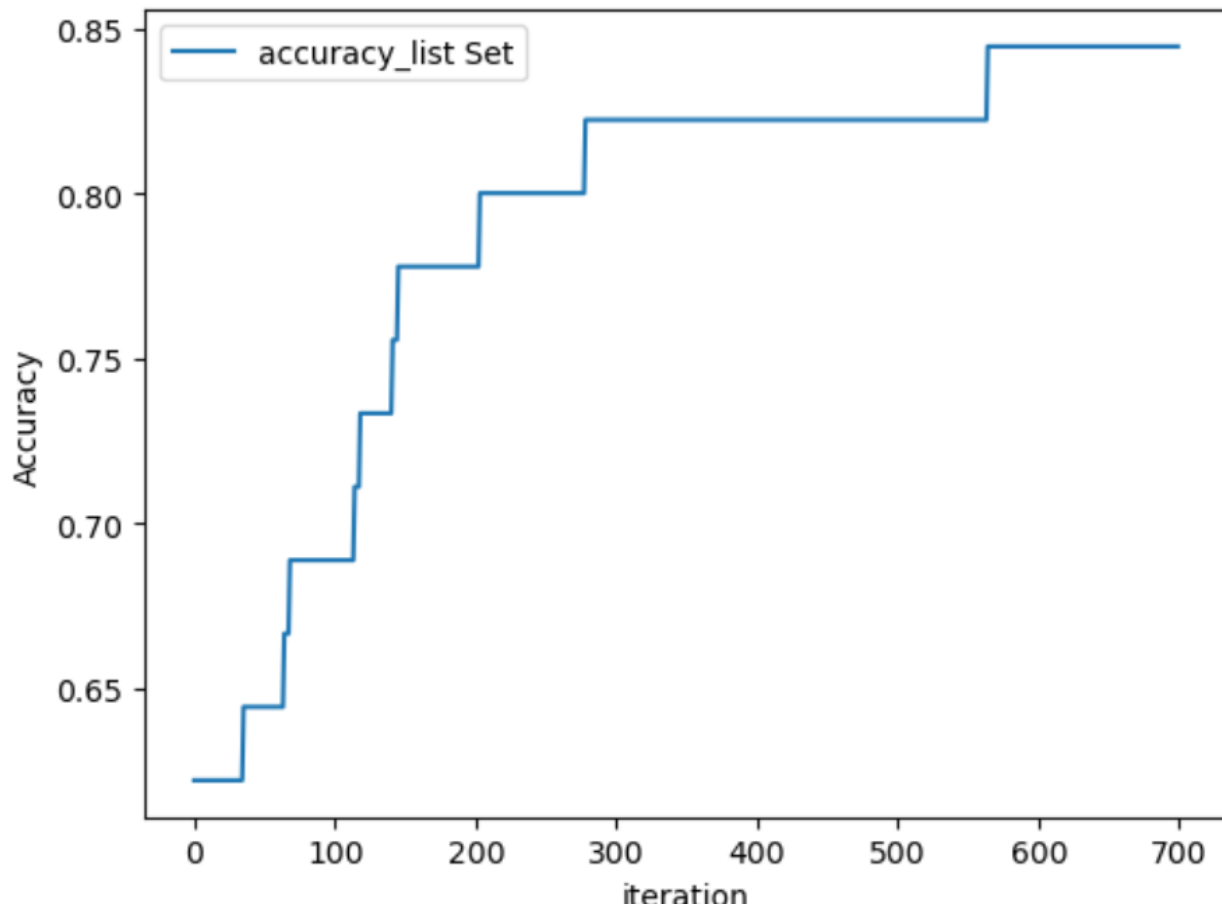
dataset:
      sepal.length  sepal.width  petal.length  petal.width  variety
0              5.1           3.5           1.4           0.2     Setosa
1              4.9           3.0           1.4           0.2     Setosa
2              4.7           3.2           1.3           0.2     Setosa
3              4.6           3.1           1.5           0.2     Setosa
4              5.0           3.6           1.4           0.2     Setosa
..              ...           ...           ...           ...     ...
145             6.7           3.0           5.2           2.3   Virginica
146             6.3           2.5           5.0           1.9   Virginica
147             6.5           3.0           5.2           2.0   Virginica
148             6.2           3.4           5.4           2.3   Virginica
149             5.9           3.0           5.1           1.8   Virginica

[150 rows x 5 columns]
Accuracy: 0.8444444444444444
test_training_time: 0.3247718811035156

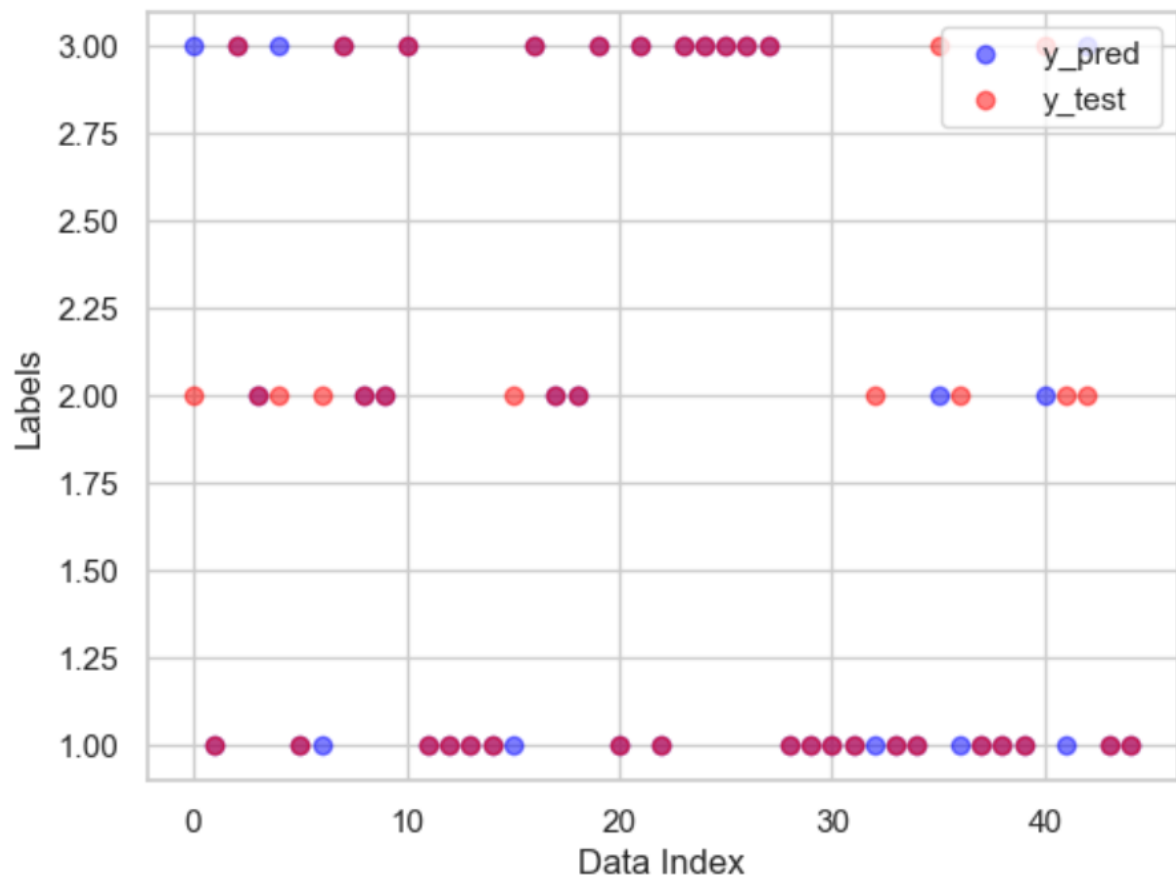
```

طبق کد بالا دقت مدل 84 درصد میباشد که بسیار عالی هست.

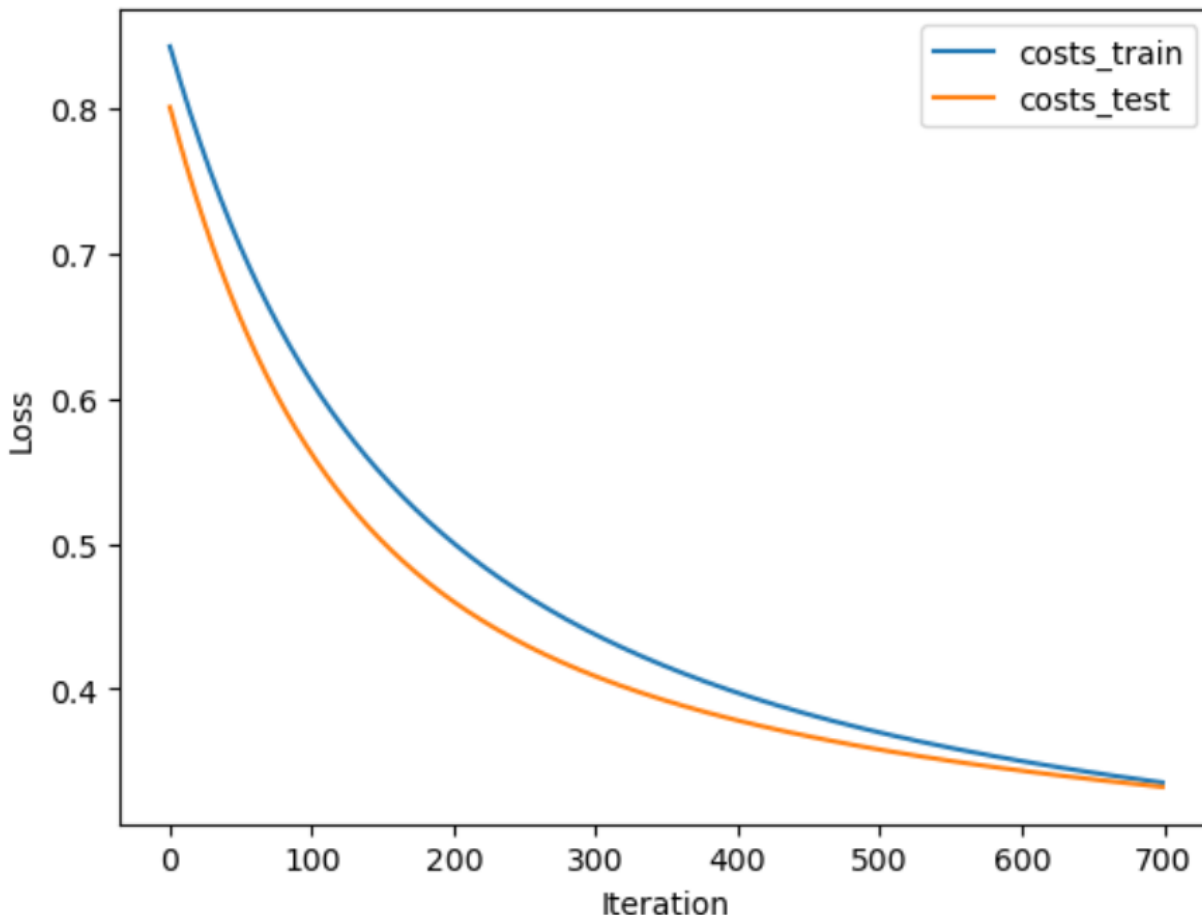
در ادامه نمودار دقت مدل به عنوان خروجی نمایش داده شده و مشاهده میکنیم که بعد از اتمام 700 مرحله دقت کاملاً بالا میباشد:



نمودار زیر نیز مقایسه خروجی های پیش بینی شده و خروجی های واقعی برای داده های تست را نشان میدهد. در این نمودار، ستون افقی داده های تست و ستون عمودی خروجی های داده های تست (هم خروجی پیش بینی شده و هم خروجی واقعی) میباشد همچنین رنگ بنفش نشان دهنده ترکیب دو رنگ آبی کمرنگ (y_{pred}) و قرمز کمرنگ (y_{test}) میباشد و این به معنای روی هم قرا گرفتن دو رنگ هست یعنی خروجی پیش بینی شده و واقعی دقیقا یکی هستند و در نتیجه یعنی برای آن داده تست، مدل خروجی را کاملا درست تشخیص داده است. بطور خلاصه رنگ بنفش نشاندهنده تشخیص درست مدل برای داده تست می باشد.



همچنین در صورت لزوم میتوانیم نمودار خطا را نیز نمایش دهیم:



روش سافت مکس :

الگوریتم softmax یک تابع فعال‌سازی است که بردار ورودی را به یک توزیع احتمالاتی که مجموع عناصر آن یک است تبدیل می‌کند. یعنی برای هر داده آموزشی، مجموع احتمالات پیش‌بینی شده به ازای هر کلاس، برابر یک می‌شود. برای تبدیل کد قبل به روش سافت مکس، باید تغییراتی در آن کد اعمال کنیم. ابتدا تابع فرضیه را تغییر می‌دهیم:

این تابع دو ماتریس را به عنوان ورودی می‌گیرد. ماتریس X ماتریسی هست با ابعاد:

(تعداد ویژگی‌ها * تعداد نمونه‌ها) و ماتریس θ ماتریسی هست با ابعاد:

(تعداد ویژگی‌ها * تعداد کلاس‌ها). خروجی تابع نیز، برای هر نمونه آموزشی، احتمالات پیش‌بینی شده به ازای هر کلاس را نشان می‌دهد. پس ابعاد خروجی: (تعداد کلاس‌ها * تعداد نمونه‌ها)

Softmax تابع فرضیه با روش

```
def h_softmax(X, theta):  
    z = X.dot(theta.T)  
    z -= np.max(z, axis=1, keepdims=True) # برای جلوگیری از انفجار گرادیان  
    exp_z = np.exp(z)  
    return exp_z / np.sum(exp_z, axis=1, keepdims=True)
```

در ادامه تابع خطا را نیز باید به این صورت تغییر دهیم:

Softmax تابع خطا با روش

```
def softmax_loss(y_pred, y_true):  
    m = len(y_true)  
    log_likelihood = -np.log(y_pred[range(m), y_true-1] + 1e-10) # لگاریتم احتمالات سافت مکس  
    loss = np.sum(log_likelihood) / m  
    return loss
```

در تابع خطای تصویر بالا، ماتریس y_pred (خروجی تابع فرضیه یعنی احتمالات پیش بینی شده برای تمام نمونه ها به ازای هر کلاس) و بردار y_true (برچسب های واقعی) را به عنوان ورودی میگیرد و خطا را محاسبه میکند. لازم به ذکر است در دستور $y_pred[range(m), y_true-1]$ ، با ترکیب این دو ترکیب اندیس، مقادیر مشخصی از y_pred که با اندیس های مشخص شده توسط $range(m)$ و y_true-1 مطابقت دارند، استخراج می شوند. این مقادیر معمولاً به عنوان احتمالات پیش بینی شده برای برچسب های واقعی در مسائل دسته بندی استفاده می شوند.

در ادامه باید تابع آپدیت را تغییر دهیم. در این تابع در یک حلقه `for` برای هر کلاس، آپدیت پارامترها را انجام میدهیم. به این صورت:

برای هر کلاس ابتدا گرادیان به عنوان مجموع {تفاضل بین احتمالات پیش بینی شده برای آن کلاس و تابع نشانگر برای آن کلاس (یعنی اگر آن کلاس، برچسب واقعی باشد، 1 و در غیر این صورت 0)، ضرب شده در داده های آموزشی {محاسبه می شود. (در واقع عبارت $y_train == k + 1$ یک عبارت بولی هست که طول آن برابر با تعداد نمونه های آموزشی هست و بررسی میکند که آیا برچسب واقعی هر نمونه آموزشی، با آن کلاس برابر است یا خیر). پس بطور کلی در این تابع برای هر کلاس گرادیان محاسبه شده و پارامترهای آن کلاس از طریق گرادیان آپدیت میشوند.

```
# Softmax تابع به‌روزرسانی پارامترها با روش
def update_step_softmax():
    global theta
    y_pred = h_softmax(xn_train, theta)
    m = len(y_train)
    for k in range(num_classes):
        gradient = xn_train.T.dot(y_pred[:, k] - (y_train == k + 1))
        theta[k] -= (alpha/m) * gradient
```

در ادامه همانند کد بخش اول مراحل زیر را برای 700 مرحله انجام می‌دهیم تا مدل به خوبی آموزش ببیند:

```
for i in range(700):
    update_step_softmax()
    # محاسبه خطاهای آموزشی و تست
    #costs_train.append(softmax_loss(h_softmax(xn_train, theta), y_train))
    #costs_test.append(softmax_loss(h_softmax(xn_test, theta), y_test))
    # پیش‌بینی خروجی دسته‌ها برای داده‌های تست
    y_probs = h_softmax(xn_test, theta)
    y_pred_test = np.argmax(y_probs, axis=1) + 1
    # محاسبه دقت مدل
    accuracy = np.mean(y_pred_test == y_test)
    accuracy_list.append(accuracy)
print("Accuracy:", accuracy)

end_time = time.time() ##### زمان پایان آموزش و تست
test_training_time = end_time - start_time ##### محاسبه زمان آموزش و تست
print("test_training_time:", test_training_time)
```

طبق کد بالا در نهایت دقت و زمان محاسبه شده نیز چاپ میشود.

در ادامه نیز نمودار دقت و نمودار مربوط ب خروجی پیش‌بینی شده و خروجی واقعی داده های تست، را نمایش می‌دهیم.

خروجی های این کد:

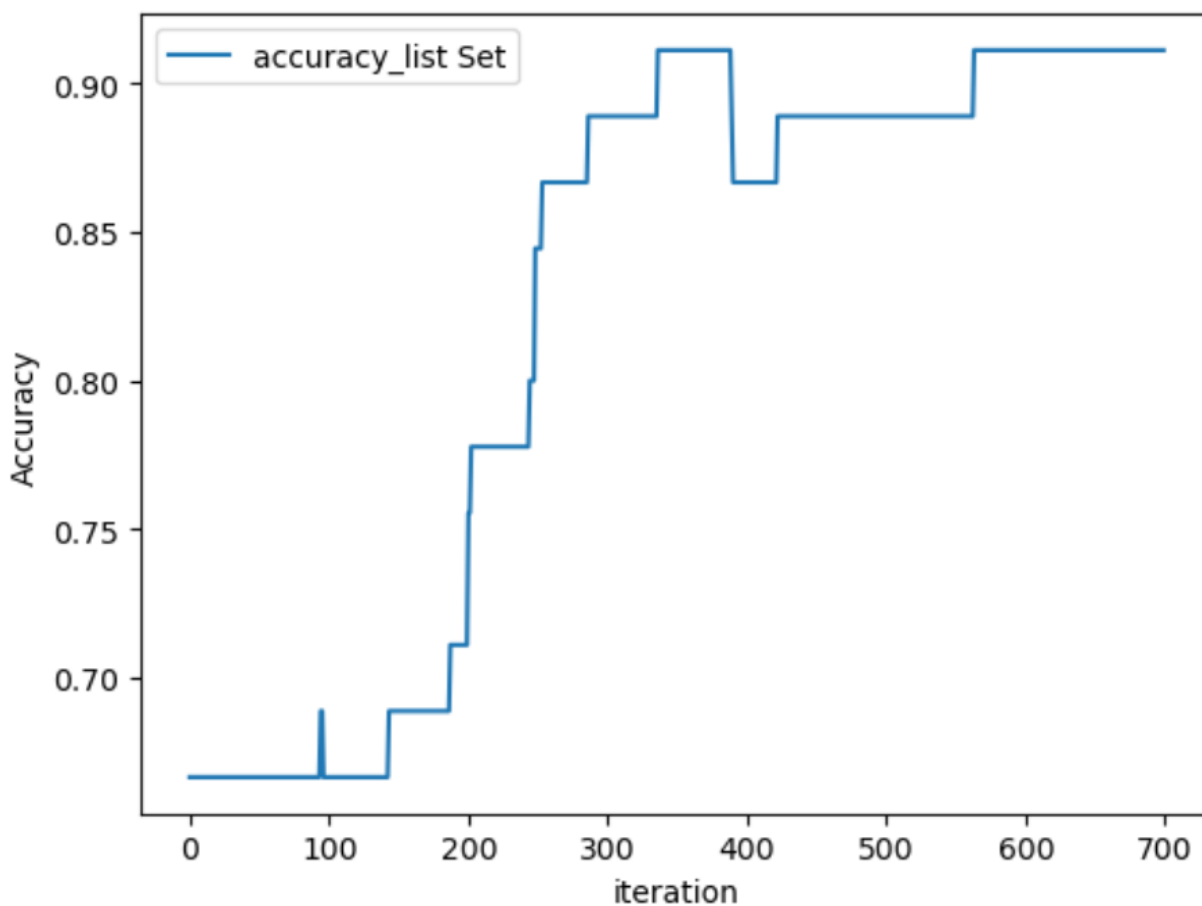
```

dataset:
      sepal.length  sepal.width  petal.length  petal.width  variety
0              5.1           3.5           1.4           0.2    Setosa
1              4.9           3.0           1.4           0.2    Setosa
2              4.7           3.2           1.3           0.2    Setosa
3              4.6           3.1           1.5           0.2    Setosa
4              5.0           3.6           1.4           0.2    Setosa
..              ...           ...           ...           ...      ...
145             6.7           3.0           5.2           2.3  Virginica
146             6.3           2.5           5.0           1.9  Virginica
147             6.5           3.0           5.2           2.0  Virginica
148             6.2           3.4           5.4           2.3  Virginica
149             5.9           3.0           5.1           1.8  Virginica

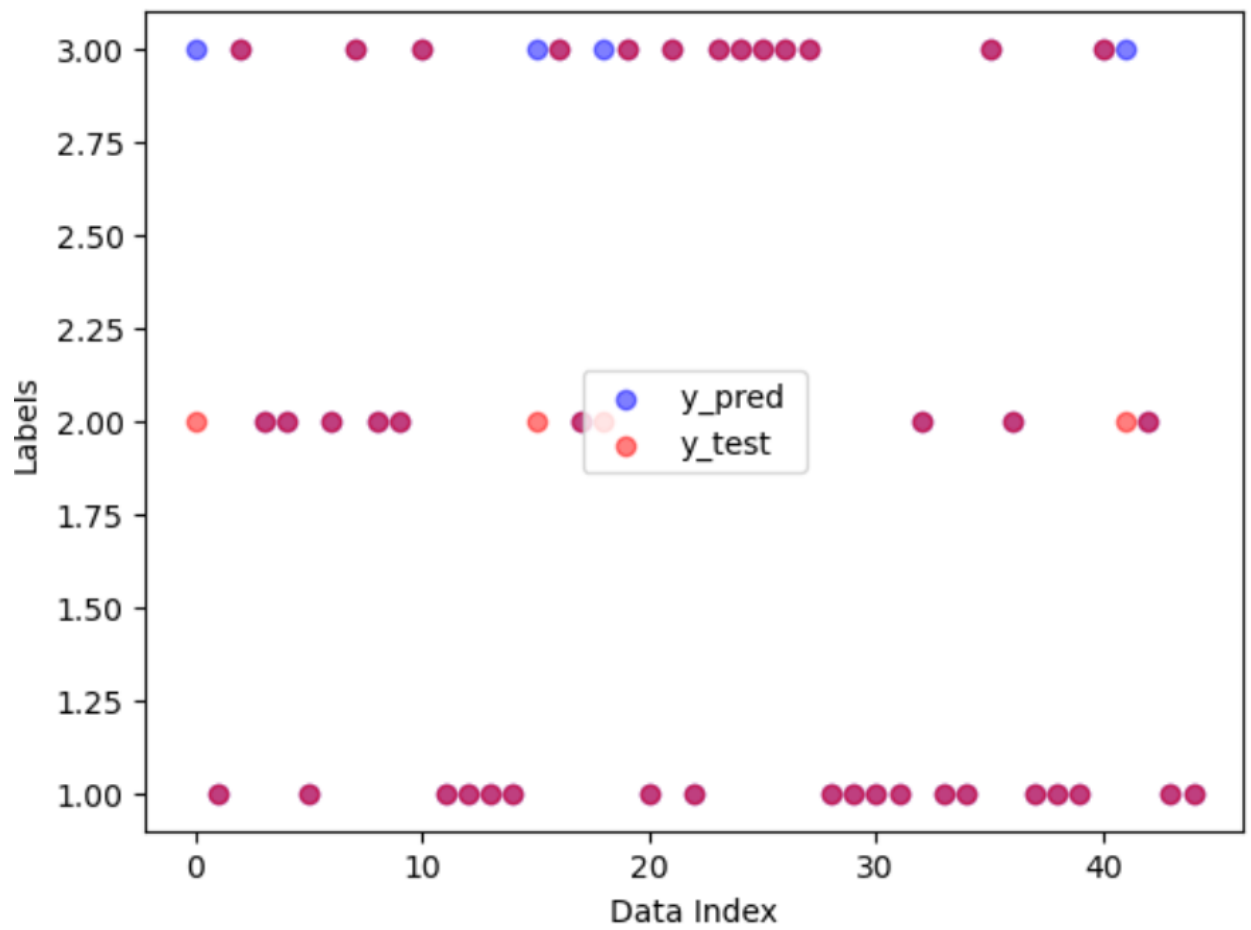
[150 rows x 5 columns]
Accuracy: 0.9111111111111111
test_training_time: 0.1530005931854248

```

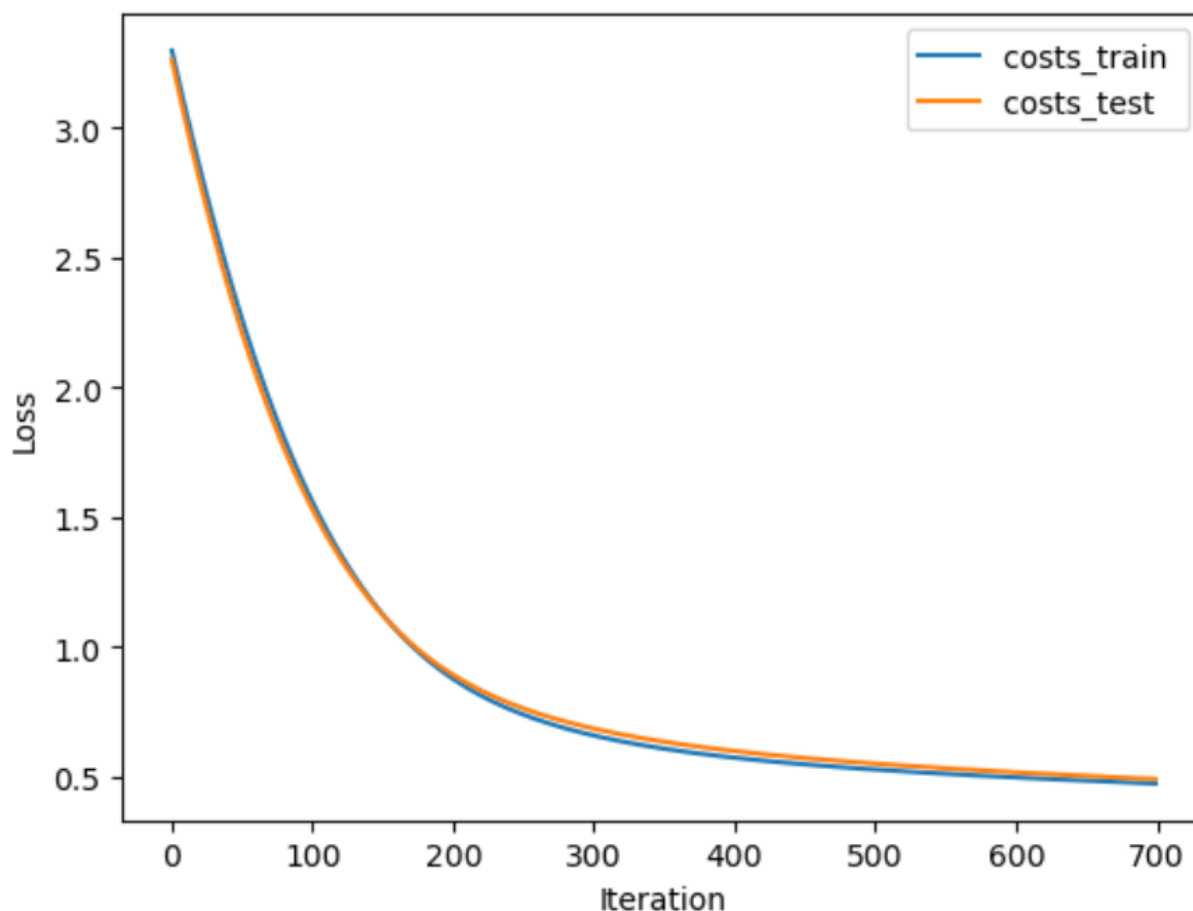
همانطور که مشاهده میکنیم دقت و زمان از روش اول بهتره شده است.
هم چنین نمودار های خروجی در تصاویر زیر نمایش داده شده است.
نمودار دقت روش سافت مکس:



نمودار مقایسه خروجی های پیش بینی شده و خروجی های واقعی برای داده های تست در روش سافت مکس:



همچنین میتوانیم در صورت لزوم نمودار خطا را نیز نمایش دهیم:



مقایسه دو روش:

برای مقایسه دو روش چون با هربار ران کردن برنامه، پارامترهای تصادفی متفاوتی بوجود می آیند، در کد سوم، دو کد را باهم ترکیب کردم و با یک بار ران کردن، نتایج و نمودار هر دو روش را هم زمان و در یک نمودار مشاهده میکنیم .

طبق خروجی زیر مشاهده میکنیم که روش سافت مکس عملکرد بهتری از لحاظ سرعت و دقت نسبت به روش رگرسیون لجستیک(روش یکی در برابر همه) دارد:

```
Accuracy_one_all: 0.8666666666666667  
time_one_all: 0.3150143623352051  
Accuracy_softmax: 0.9111111111111111  
time_softmax: 0.16095542907714844
```

در تصویر زیر نیز نمودار دقت هر دو روش را مشاهده میکنیم:

