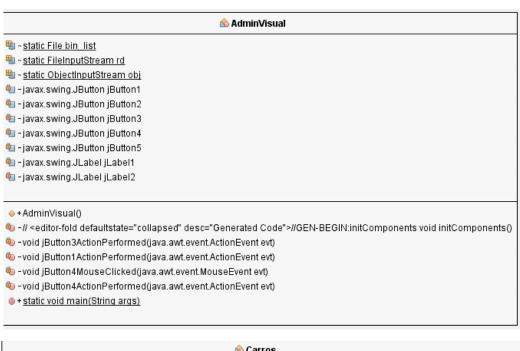
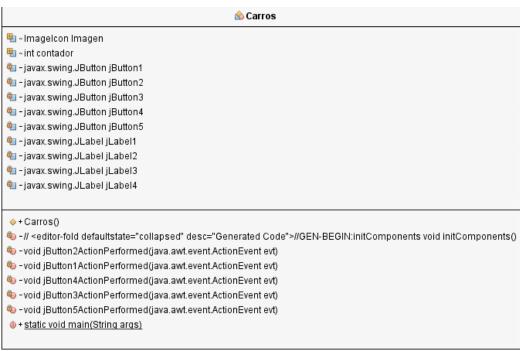
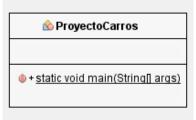
Diagrama UML.

Como el diagrama UML es muy grande debido a nuestro proyecto, pusimos la captura de pantalla que nos da Netbeans, haciendo el uso del diagrama UML, al igual que como nuestro proyecto está en carpetas, pues con las interfaces es difícil de obtener, por eso capturamos las pantallas, para mostrar el respectivo diagrama UML.





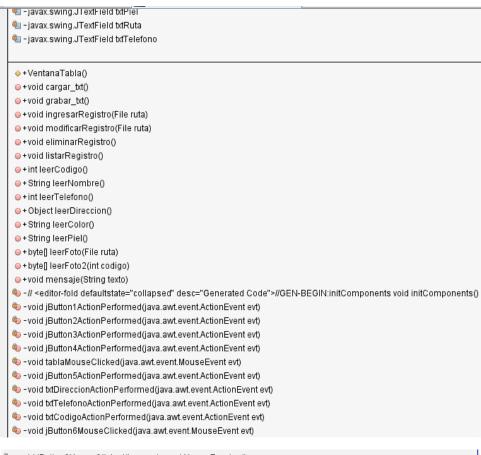


⊗ Usuarios

- u javax.swing.JButton jButton1
- -javax.swing.JButton jButton2
- 획 javax.swing.JInternalFrame jInternalFrame1
- 획 javax.swing.JLabel jLabel1
- 획 javax.swing.JLabel jLabel2
- +Usuarios()
- 💩 // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">//GEN-BEGIN:initComponents void initComponents()
- -void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
- void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
- + static void main(String args)

⊗ VentanaTabla

- 🖶 ~ Limpiar_txt It
- 획 String ruta_txt
- 🖷 ~ Producto p
- 🖶 ~ Proceso rp
- . unt clic_tabla -
- 획 javax.swing.JButton jButton1
- u-javax.swing.JButton jButton2
- 획 javax.swing.JButton jButton3
- 획 javax.swing.JButton jButton4
- 획 javax.swing.JButton jButton5
- u-javax.swing.JButtonjButton6
- 획 javax.swing.JButton jButton7
- u javax.swing.JCheckBox jCheckBox1
- 획 javax.swing.JLabel jLabel1
- 획 javax.swing.JLabel jLabel2
- 획 javax.swing.JLabel jLabel3
- 획 javax.swing.JLabel jLabel4
- 획 javax.swing.JLabel jLabel5
- u-javax.swing.JLabel jLabel6
- u javax.swing.JLabel jLabel7
- 획 javax.swing.JLabel jLabel8
- 획 javax.swing.JScrollPane jScrollPane1
- 획 javax.swing.JLabel lblFoto
- 획 javax.swing.JPanel panel
- 획 javax.swing.JTable tabla
- -javax.swing.JTextField txtCodigo
- 획 javax.swing.JTextField txtColor
- -javax.swing.JTextField txtDireccion
- 획 javax.swing.JTextField txtNombre



- 🤏 -void jButton6MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt)
- 🤏 -void txtNombreActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
- void txtColorActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
- void txtPielActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
- 🤏 -void jButton7MouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt)
- + static void main(String args)

Proceso I - ArrayList<Object> a I - Proceso() I + Proceso(ArrayList<Object> a) I + void agregarRegistro(Producto p) I + void modificarRegistro(int i, Producto p) I + void eliminarRegistro(int i) I + Producto obtenerRegistro(int i) I + int cantidadRegistro() I + int buscaCodigo(int codigo)

№ Producto		
🔄 - int codigo		
🔩 - String nombre		
🖭 - int telefono		
•□ - Object direction •□ - byte[] foto		
👊 - String piel		
♦+Producto()		
→+Producto(int codigo, String nombre	e, int telefono, Object direccion, byte[] foto, String color, String piel)	
e+int getCodigo()		
+void setCodigo(int codigo)		
•+String getNombre()		
+void setNombre(String nombre)		
•+int getTelefono()		
•+void setTelefono(int telefono)		
+ Object getDireccion()		
•+void setDireccion(Object direccion)		
+ byte[] getFoto()		
⊚+void setFoto(byte[] foto)		
+ String getColor()		
+void setColor(String color)		
⊚+String getPiel()		
+void setPiel(String piel)		

	⊗ Limpiar_txt	
•+Component getTableCellRendererComponent(JT	•+void limpiar_texto(JPanel panel)	ected, boolean hasFocus, int row, int column)

