
# Universidad Nacional Autónoma de México
# Facultad de Ingeniería


Laboratorio de docencia
Laboratorios de computación
Laboratorios de computación A y B

Práctica #6 Organización de clases

*Profesor:* Tista García Edgar

*Asignatura:* Programación Orienta a Objetos

*Grupo: 3*

*No de Práctica(s):* 6

*Integrante(s):* Félix Flores Paul Jaime

*Semestre:* 2019-2

*Fecha de entrega:* 17-03-2019

*Observaciones:*

CALIFICACIÓN: _____

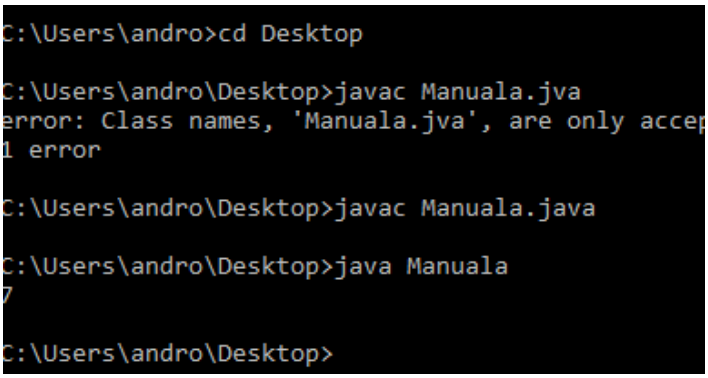
**OBJETIVO.**

Organizar adecuadamente las clases según su funcionalidad o propósito bajo un *namespace* o paquete.

**DESARROLLO.**

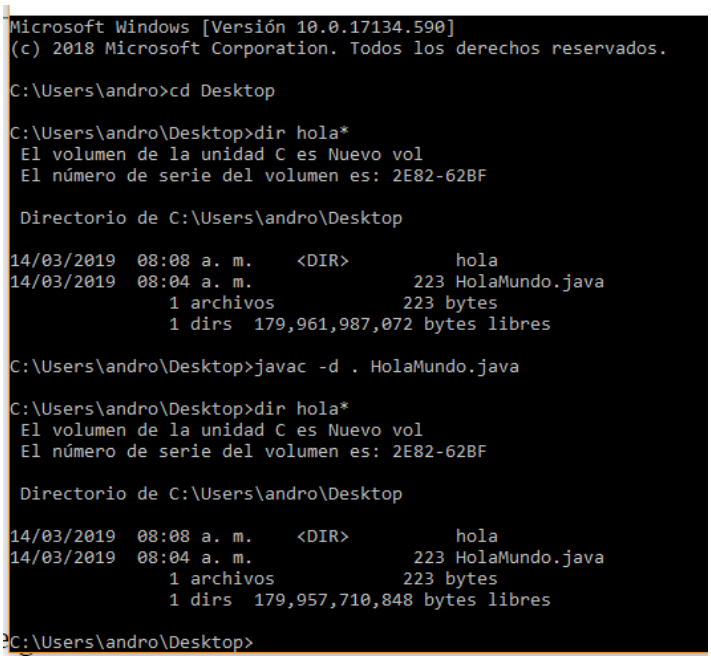
Ejercicio 1) Manual de laboratorio.

En este primer ejercicio vimos como importar la biblioteca random con el uso de la librería random y al momento de imprimir la invocamos para obtener el resultado



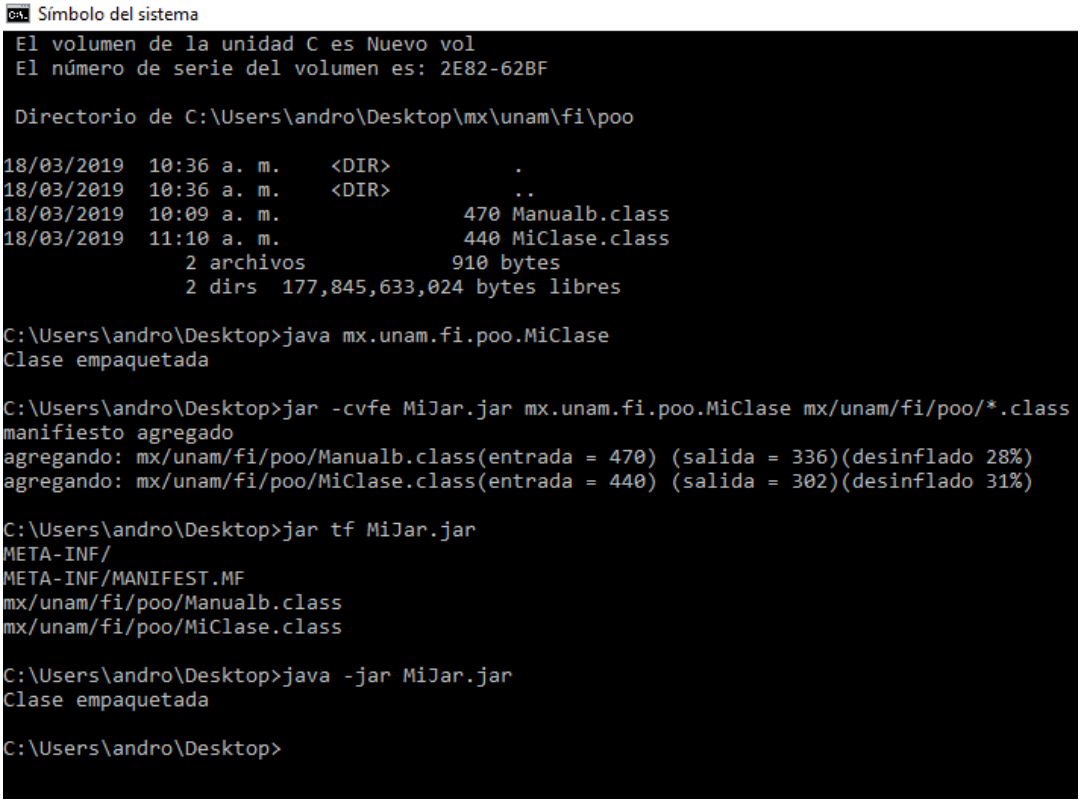
Ejercicio 2) Manual de laboratorio

Para que se genere el archivo HolaMundo.class dentro del directorio hola, se compila con –d .
la opción –d y la ruta origen sería el directorio actual, es decir punto ( . ):



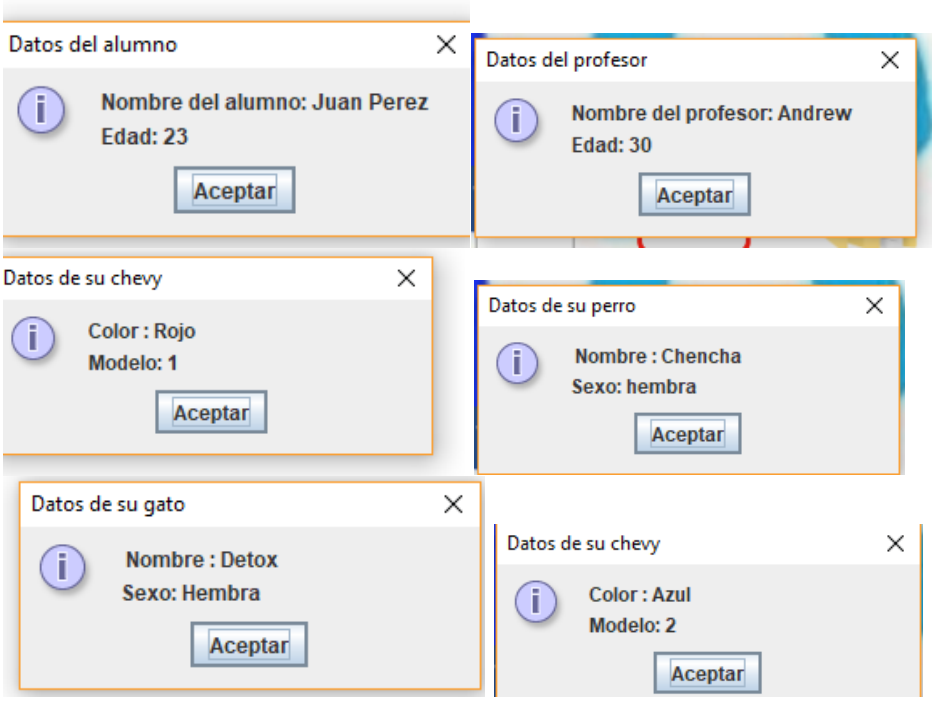
Ejercicio 3) Manual de laboratorio

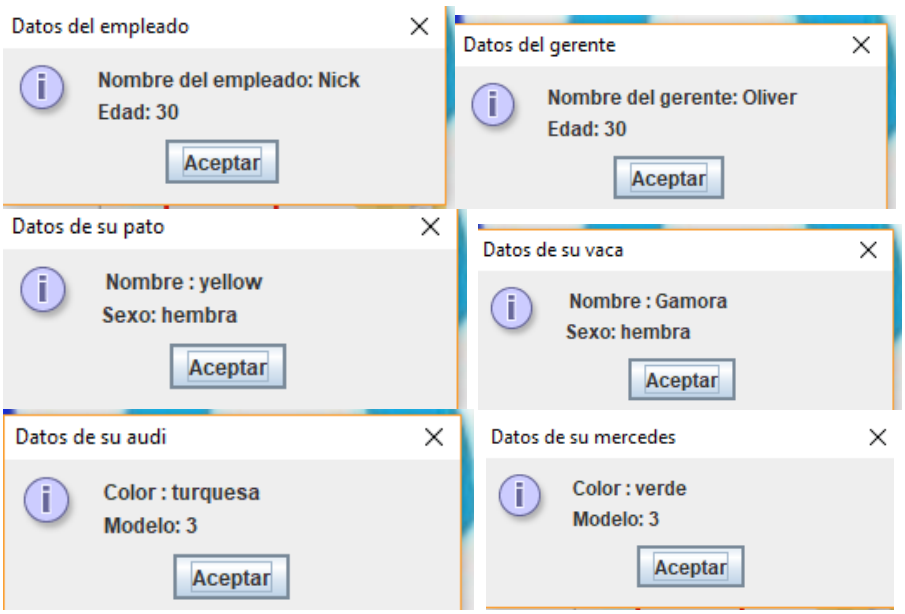
Los archivos JAR contienen archivos de clases y recursos de la aplicación. En general un
archivo JAR puede contener:
• Los archivos *.class que se generan a partir de compilar los archivos *.java que
componen la aplicación.
• Los archivos de recursos que necesita la aplicación (Por ejemplo, archivos de configuración, de texto, de sonido, imágenes, etc.)
• Opcionalmente se puede incluir los archivos de código fuente *.java
• Opcionalmente puede existir un archivo de configuración "METAINF/ MANIFEST.MF".
Para que el archivo JAR sea ejecutable se debe incluir en el archivo MANIFEST.MF una
línea indicando la clase que contiene el método estático main( ) que se usará para iniciar la
aplicación. Este archivo se puede generar manualmente con cualquier editor de texto y es
importante destacar que al final de la línea hay que agregar un salto de línea para que
funcione. Si el archivo no se crea manualmente, se puede crear con la herramienta JAR.



**Ejercicio 1)**

**En este ejercicio tuvo muchos problemas en cuanto a información, ya que en el manual de laboratorio ,vienen ejemplos muy sencillos de una clase empaquetada ,pero no dan ejemplos de cómo llamar la herencia entre paquetes  o más paquetes por lo cual la información es muy obsoleta para una práctica así, por lo cual no pude usar herencia ,entiendo cómo funcionan los paquetes y como importar paquetes ,pero me confundí a la hora de importar entre paquetes , y en la herencia ya que me decía que los atributos eran públicos ,y al momento de compilar desde consola ,este no me reconocía el paquete ,así que decidí optar por netbeans, creo que pude hacer el cometido de la practica pero de otra forma debido a mi escaso conocimiento y el poco tiempo de buscar información.**
**Para netbeans decidí crear las instancias en mi clase principal que era practica6 y esta iba a llamar los demás paquetes.**






Conclusiones:

En esta práctica pudimos ver la interaccion entre paquetes ,asi como la creacion de ellos y como importar clases a otros paquetes y crear archivo.jar de acuerdo al manual de laboratorio.

Creo que me salieron bien los resultados no en consola por que no pude compilar ,no me reconocia la clase ,pero lo pude hacer en netbeans ,creo que si hubiera tenido un poco mas de tiempo hubiera investigado un poco mas en yotube acerca de los paqetes, pero con el proyecto y otras materias me es imposible hacer algo bueno en poco tiempo, no quise dejarla en blanco as que intente lo que pude. Pude comprenden como es la funcion de los paquetes ,sin embargo me quedo la duda de que si se pueden heredar entre paquetes,ya que intente eso y no me salia.