Objetivo

Diremos a continuación se definirían que harán nuestras entregas :

Versión 1:

 Nuestro compilador debe poder devolver un número entero, compilando un código de fragmento simple.

Versión 2:

 Nuestro compilador debe poder devolver un resultado operado con operaciones unarias como negar resultado, positivo, bit a bit y negación lógica.

Versión 3:

 Nuestro compilador debe poder operar una operación binaria como suma, resta, multiplicación y división.

Para alcanzar este alcance propuesto, nos basaremos en el tutorial de "Nora Sandler", hasta su tercera entrega.

¿Cómo trabajamos?

El compilador será desarrollado con arquitectura de x64 bits nuestro principal entorno operativo y donde el compilador funcione correctamente será Linux (Ubuntu) y Windows

Architecture.

Este compilador ha sido diseñado para ser lo más manejable posible. Por lo que significa que una vez que esté funcionando, no se debe alterar su código. Para ello, se han abstraído con una serie de actores que simplemente operan sobre una serie de archivos para el lenguaje deseado. Entonces, esta arquitectura solo funciona con este compilador.

Entregas de trabajo:

Integers.	13-08-21	Nuestro compilador debe poder devolver un número entero, compilar un fragmento de código simple y realizar múltiples pruebas.
Unary operators.	13-08-21	Nuestro compilador debe poder devolver un resultado operado con operaciones unarias como negar resultado, positivo, bit a bit y negación lógica, haciendo múltiples pruebas.
Binary Operators.	13-08-21	Nuestro compilador debe poder operar una operación binaria como suma, resta, multiplicación y división, haciendo múltiples pruebas.

Integrations:	Description:	
Lexer:	Esta integración validará esto:	
	 Valida la lista de tokens. La salida será una lista de tuplas de cadenas de átomos. Si hay un error, se mostrará una lista de tuplas con el token, así como la columna y fila incorrectas. 	
Parser:	Esta integración nos permitirá	
	establecer la siguiente	
	funcionalidad básica :.	
	Genere un AST con la	
	lista de tuplas creadas por	
	Lexer.	
	♣ Si hay algún error,	
	mostrará una lista de tuplas	
	con el token que genera el	
	error, la columna y la fila.	
Code generator:	Esta integración nos permitirá	
	establecer la siguiente	
	funcionalidad básica:	
	 Tome el AST generado por el analizador para construir 	
	el código en ensamblador,	
	desde las hojas hasta la	
	raíz.	
	La salida será una cadena	
	con el código representativo	
	en ensamblador.	

Linker:	Linker: es un programa del
	sistema informático que
	toma uno o más archivos
	objeto generados por un
	compilador o un
	ensamblador y los combina
	en un solo archivo
	ejecutable, archivo de
	biblioteca u otro archivo
	'objeto'

Primera entrega

- Compila un código fuente en C y devuelve un número entero cuando ejecuta el archivo .exe.
- Para lograr este objetivo, nos basaremos en cómo crear un compilador de acuerdo con la documentación de Nora, como así como las pruebas que se deben ejecutar.

Puede compilar varias pruebas que tenemos, si lo desea de la misma manera, pero aquí solo haremos una

Segunda entrega

- Nuestro compilador debe poder devolver un resultado operado con unario operaciones como negar resultado, positivo, bit a bit y lógica negada.
- Para lograr este objetivo, nos basaremos en cómo crear un compilador de acuerdo con la documentación de Nora, como así como las pruebas que se deben ejecutar.

Puede compilar varias pruebas que tenemos, si lo desea de la misma manera, pero aquí solo haremos una

Tercera entrega

- Nuestro compilador debe poder operar una operación binaria como suma, resta, multiplicación y división.
- Para lograr este objetivo, nos basaremos en cómo crear un compilador de acuerdo con la documentación de Nora, como así como las pruebas que se deben ejecutar.

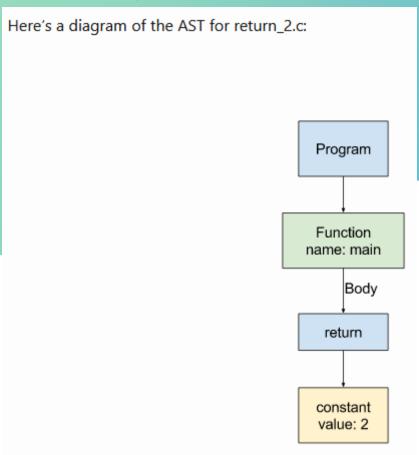
Puede compilar varias pruebas que tenemos, si lo desea de la misma manera, pero aquí solo haremos una

Las banderas

La salida debe ser un archivo ejecutable, tratando de seguir las instrucciones a continuación y tratando de hacerlo de la manera correcta.

Flag:	Must do:
-t	(-t) Mostramos el código fuente
	de nuestra lista del tokens. Debe
	marcar una pareja relacional para
	reconocer cada token.
-a	(-a) El lenguaje de desarrollo
	debe ser un patrón coincidente
	para construir fácilmente un árbol
	de sintaxis abstracta (AST).
-s	(-s) El ensamblaje debe escribir
	instrucciones de conjunto de 64
	bits. La sintaxis de ensamblado
	debe ser AT y T por defecto en
	GCC.
-C	Compila el programa.
-h	Nuestra muestra la ayuda

Primera entrega



Tecera entrega

